ООО "АНКОМ+"

«Политариф-А».

Автоматизированная система коммерческого учета электроэнергии.

МОДУЛЬ «ДИСПЕТЧЕР ОТЧЕТОВ»

Версия 1.5 релиз 4.677 от 31.03.2016

Дизайнер отчетов

Руководство разработчика отчетов.

(в процессе разработки).

Санкт-Петербург

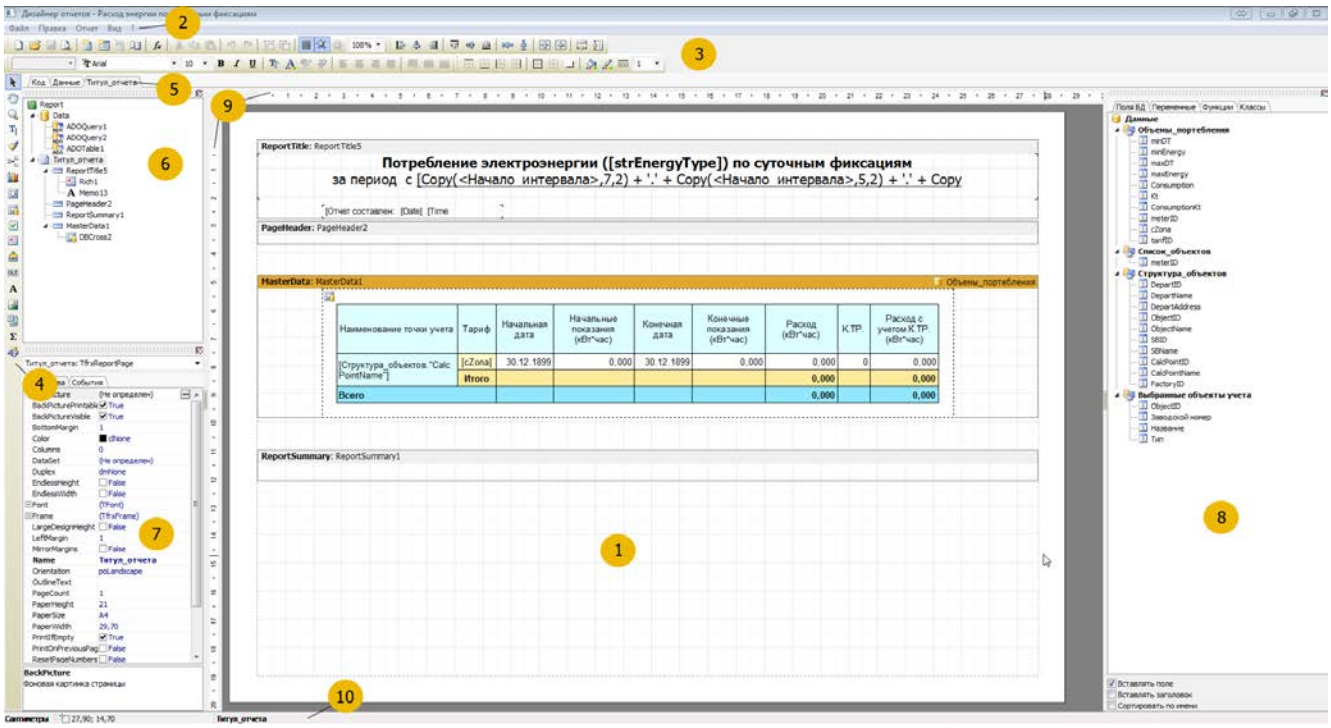
2015 г.

Оглавление

Раздел I. Дизайнер отчетов

Дизайнер отчетов (Report Designer) предоставляет пользователю удобные средства для разработки внешнего вида отчета и позволяет сразу выполнить предварительный просмотр. Интерфейс дизайнера выполнен в Windows-стиле с использованием панелей инструментов, расположение которых можно изменять по своему вкусу. Информация о расположении панелей запоминается в реестре, и при следующем запуске восстанавливается. В реестре запоминаются и остальные настройки дизайнера.

Дизайнер доступен из среды Диспетчера отчетов Политариф-А. Использование дизайнера дает возможность пользователю настраивать вид отчета, а также редактировать готовый отчет.



Цифрами на рисунке обозначены:

1 – рабочее поле дизайнера;

2 – строка меню;

3 – панели инструментов;

4 – панель объектов;

5 – закладки страниц отчета и редактора кода;

6 – окно **Дерево отчета**;

7 – окно **Инспектор объектов**;

8 – окно **Дерево данных**. Из этого окна можно перетаскивать элементы на лист отчета;

9 – линейки. При перетаскивании линейки на лист отчета образуется выносная линия, к которой могут «прилипать» объекты;

10 – строка состояния.

1.1 Клавиши управления

Клавиши	Описание
Ctrl+O	Команда меню **Файл|Открыть...**
Ctrl+S	Команда меню **Файл|Сохранить**
Ctrl+P	Команда меню **Файл|Просмотр**
Ctrl+Z	Команда меню **Правка|Отменить**
Ctrl+C	Команда меню **Правка|Копировать**
Ctrl+V	Команда меню **Правка|Вставить**
Ctrl+X	Команда меню **Правка|Вырезать**
Ctrl+A	Команда меню **Правка|Выделить все**
Стрелки, Tab	Перемещение по объектам
Del	Удаление выделенных объектов
Enter	Вызов редактора выделенного объекта
Shift+стрелки	Изменение размеров выделенных объектов
Ctrl+стрелки	Перемещение выделенных объектов
Alt+стрелки	Выделенный объект прилипает к ближайшему в выбранном направлении.

1.2 Управление мышью

Действие	Описание
Левая кнопка	Выбор объекта; вставка нового объекта; перемещение и изменение размеров объекта (объектов). Изменить масштаб выделенных объектов можно, потянув мышкой за красный квадратик на нижнем правом углу группы выделенных объектов.
Правая кнопка	Контекстное меню объекта (объектов), над которым находится указатель мыши.
Двойной щелчок левой кнопкой	Вызов редактора объекта. Если двойной щелчок сделать на пустом месте листа, то вызывается диалоговое окно "Параметры страницы".

Колесо мыши	Прокрутка листа отчета.
Shift + левая кнопка	Если объект уже выделен, то снимает с него выделение, иначе объект выделяется. Выделение остальных объектов не изменяется.
Ctrl + левая кнопка	При нажатии и перемещении мыши рисуется рамка; после отпускания кнопки мыши выделяются все объекты, попавшие в рамку. Такого же эффекта можно добиться, если щелкнуть левой кнопкой мыши на пустом месте листа, и, не отпуская кнопки, потянуть мышь до нужной позиции.
Alt + левая кнопка	Если выделен объект **Текст**, редактирует его содержимое на месте.

1.3 Панели инструментов

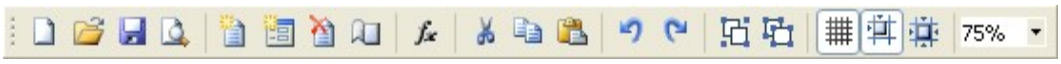
1.3.1 Панель режимов работы дизайнера

Панель объединена с панелью объектов и имеет следующие кнопки:

Иконка	Название	Описание
	Выбор объекта	Обычный режим работы, в котором указатель мыши позволяет выбирать объекты, изменять их размеры и пр.
	Рука	При нажатии левой кнопки мыши позволяет таскать лист отчета.
	Лупа	При однократном нажатии левой кнопки мыши увеличивает масштаб на 100%, правой кнопки – уменьшает масштаб на 100%. Если нажать левую кнопку и, не отпуская, тянуть мышь, то увеличивает выделенную область.
	Редактор текста	При щелчке на объекте **Текст** позволяет редактировать его содержимое прямо на листе отчета. Если нажать левую кнопку и, не отпуская, тянуть мышь, то на выделенном месте создастся объект **Текст** и запустится его редактор.
	Копирование формата	Кнопка становится активной, если выбран объект **Текст**. При нажатии левой кнопки мыши на объекте **Текст** копирует в объект

		форматирование, которое имеет ранее выделенный объект **Текст**.

1.3.2 Панель инструментов Стандартная



Иконка	Название	Описание
	Новый отчет	Создает новый пустой отчет.
	Открыть отчет	Открывает существующий отчет из файла. Клавиатурный аналог - Ctrl+O.
	Сохранить отчет	Сохраняет отчет в файл. Клавиатурный аналог Ctrl+S.
	Предварительный просмотр	Выполняет построение отчета и его предварительный просмотр. Клавиатурный аналог - Ctrl+P.
	Новая страница	Добавляет новую страницу в отчет.
	Новая диалоговая форма	Добавляет новую диалоговую форму в отчет.
	Удалить страницу	Удаляет текущую страницу.
	Свойства страницы	Вызывает диалог со свойствами страницы.
	Переменные	Вызывает редактор переменных отчета.
	Вырезать	Вырезает выделенные объекты в буфер обмена. Клавиатурный аналог - Ctrl+X.
	Копировать	Копирует выделенные объекты в буфер обмена. Клавиатурный аналог - Ctrl+C.
	Вставить	Вставляет объекты из буфера обмена. Клавиатурный аналог - Ctrl+V.
	Отменить	Отменяет последнюю операцию. Клавиатурный аналог - Ctrl+Z.
	Повторить	Повторяет последнюю отмененную операцию. Клавиатурный аналог – Ctrl+Y.

	Сгруппировать	Группирует выделенные объекты.
	Разгруппировать	Разгруппирует выделенные объекты.
	Показать сетку	Показывает сетку на странице. Шаг сетки можно задать в опциях дизайнера.
	Выравнивать объекты по сетке	При перемещении или изменении размеров объектов координаты/размеры будут изменяться скачкообразно в соответствии с шагом сетки.
	Расположить в узлах сетки	Изменяет размеры/расположение выделенных объектов таким образом, чтобы они размещались в узлах сетки.
75%	Масштаб	Задает масштаб страницы отчета.

1.3.3 Панель инструментов Текст

Иконка	Название	Описание
Нет стиля	Стиль	Позволяет выбрать стиль. Чтобы определить список стилей, вызовите пункт меню “Отчет|Стили…”.
Arial	Шрифт	Позволяет выбрать название шрифта из выпадающего списка. Помнит пять последних использованных шрифтов.
10	Размер шрифта	Позволяет выбрать размер шрифта из выпадающего списка. Размер можно также ввести вручную.
B	Утолщение	Устанавливает/снимает утолщение шрифта.
I	Наклон	Устанавливает/снимает наклон шрифта.
U	Подчеркивание	Устанавливает/снимает подчеркивание шрифта.
	Свойства шрифта	Позволяет задать свойства шрифта, используя стандартный диалог выбора шрифта.
	Цвет шрифта	Выбирает цвет шрифта из выпадающего списка.

	Условное выделение	Показывает диалог с атрибутами выделения для выбранного объекта **Текст.**
	Поворот текста	Позволяет выбрать поворот текста.
	Выравнивание влево	Устанавливает выравнивание текста влево.
	Выравнивание по центру	Устанавливает выравнивание текста по центру.
	Выравнивание вправо	Устанавливает выравнивание текста вправо.
	Выравнивание по ширине	Устанавливает выравнивание текста равномерно по ширине.
	Выравнивание по верхнему краю	Устанавливает выравнивание текста по верхнему краю.
	Выравнивание по высоте	Устанавливает выравнивание текста по высоте.
	Выравнивание по нижнему краю	Устанавливает выравнивание текста по нижнему краю.

1.3.4 Панель инструментов Рамка

Иконка	Название	Описание
	Верхняя линия	Включает/выключает верхнюю линию рамки.
	Нижняя линия	Включает/выключает нижнюю линию рамки.
	Левая линия	Включает/выключает левую линию рамки.
	Правая линия	Включает/выключает правую линию рамки.
	Все линии	Включает все линии рамки.
	Нет линий	Выключает все линии рамки.

	Тень	Включает/выключает тень.
	Цвет фона	Выбирает цвет фона из выпадающего списка.
	Цвет линии	Выбирает цвет линии из выпадающего списка.
	Стиль линии	Выбирает стиль линии из выпадающего списка.
1	Толщина линии	Выбирает толщину линии из выпадающего списка.

1.3.5 Панель инструментов "Выравнивание"

Иконка	Описание
	Выровнять левые края.
	Центрировать по горизонтали.
	Выровнять правые края
	Выровнять верхние края.
	Центрировать по вертикали.
	Выровнять нижние края.
	Расположить равномерно по ширине.
	Расположить равномерно по высоте.
	Центрировать по горизонтали в окне.
	Центрировать по вертикали в окне.
	Установить ту же ширину, что и у первого выделенного объекта.
	Установить ту же высоту, что и у первого выделенного объекта.

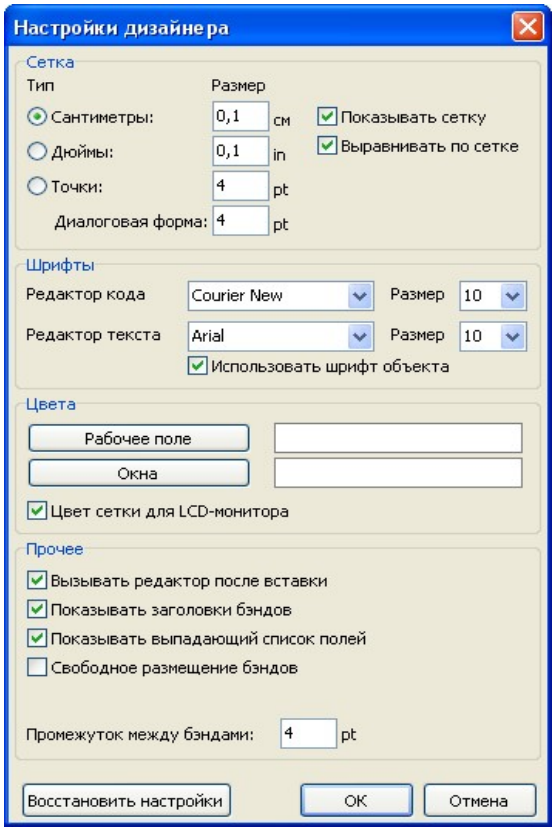
1.4 Настройки дизайнера

Чтобы установить опции дизайнера, воспользуйтесь командой меню **Вид|Настройки...**.

Здесь можно задать используемые единицы измерения (сантиметры, дюймы, пикселы), указать шаг сетки для каждой единицы измерения. Переключить единицы измерения также можно в самом дизайнере, сделав двойной щелчок в левой части строки состояния, там, где отображаются текущие единицы измерения.

Также можно указать, надо ли показывать сетку и выравнивать объекты по сетке. Это также можно сделать с помощью кнопок на панели инструментов **Стандартная** в дизайнере.

Вы можете настроить шрифт для окна редактора кода и для редактора объекта **Текст**. При включенной опции **Использовать шрифт объекта** шрифт в окне редактора текста будет соответствовать шрифту редактируемого объекта.



Если белый фон рабочего поля дизайнера и служебных окон вас не устраивает, можно сменить его, воспользовавшись кнопками **Рабочее поле** и **Окна**. Опция **Цвет сетки для LCD-монитора** слегка увеличивает контрастность линий сетки, что позволяет их лучше видеть на жидкокристаллических дисплеях.

Опция **Вызывать редактор после вставки** управляет процессом вставки новых объектов. Если опция включена, каждый раз при вставке объекта будет показываться его редактор. При вставке большого количества пустых объектов опцию лучше отключать.

Отключив опцию **Показывать заголовки бэндов**, можно отключать заголовки у бэндов в целях экономии свободного места на странице. При этом название бэнда пишется внутри него.

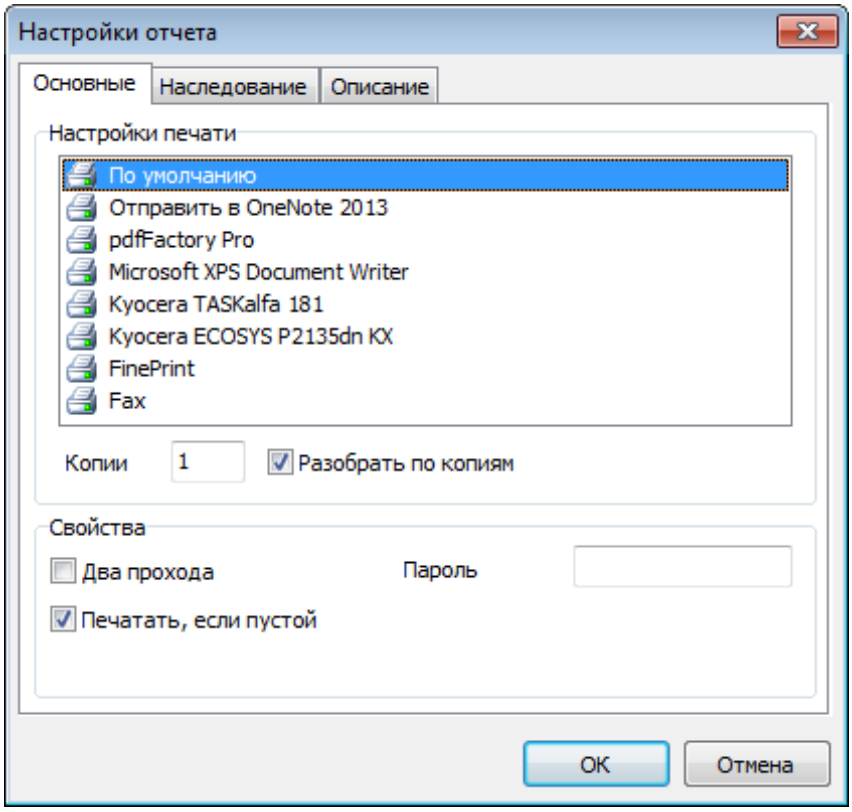
Отключив опцию **Показывать выпадающий список полей**, можно запретить показ выпадающего списка при наведении курсора мыши на объект **Текст**, подключенный к данным. Это может быть необходимо, если в отчете много мелких объектов.

Опция **Свободное размещение бэндов** отключает привязку бэндов к листу. По умолчанию эта опция отключена, и бэнды автоматически группируются на странице согласно их назначению. Между бэндами устанавливается промежуток, заданный в поле **Промежуток между бэндами.**

1.5 Параметры отчета

Окно с параметрами отчета доступно из меню **Отчет|Настройки...**. Диалог имеет три закладки (страницы).

Первая страница - основные настройки:



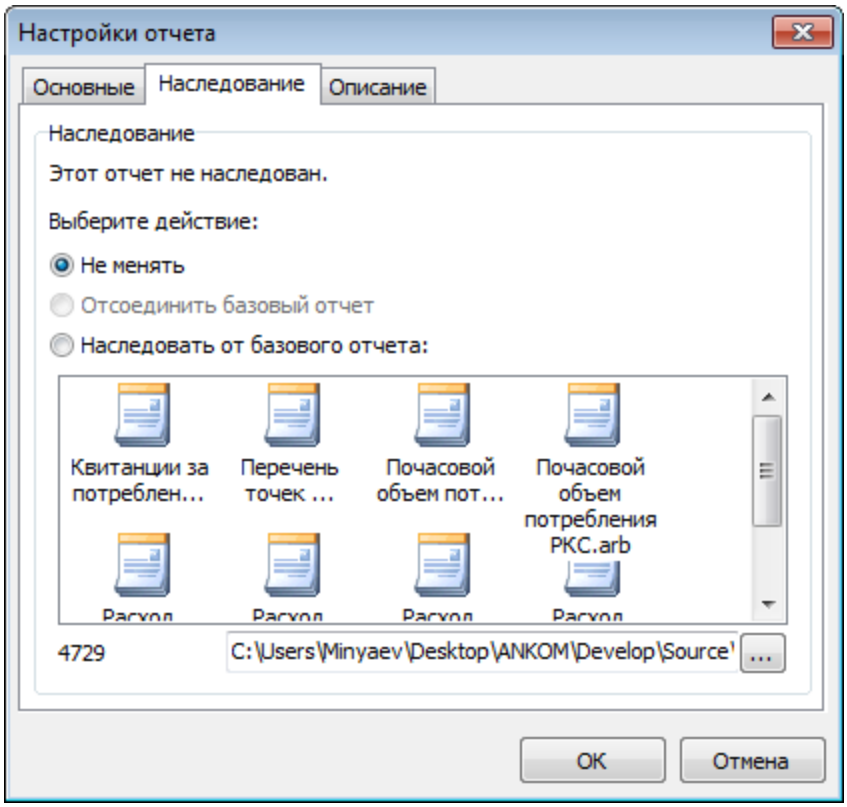
Вы можете привязать отчет к одному из принтеров, установленных в системе. Это значит, что печать отчета будет по умолчанию идти на выбранный принтер. Это полезно в случае, если в системе имеется несколько разных принтеров - текстовые документы можно привязать к монохромному принтеру, документы с графикой - к цветному. В списке принтеров имеется принтер **По умолчанию**. При его выборе отчет не будет привязан к какому-либо принтеру, и печать будет производиться на текущий активный принтер.

Вы также можете указать, сколько копий отчета печатать и надо ли делать разбор по копиям. Заданные в этом диалоге значения будут показаны в окне **Печать.**

Если флажок **Два прохода** установлен, формирование отчета будет осуществляться в два этапа. На первом проходе отчет формируется, осуществляется его разбивка на страницы, но результат нигде не сохраняется. На втором проходе происходит обычное формирование отчета с сохранением результата в потоке. Наиболее часто эта опция применяется в случае, если в отчете имеется упоминание об общем количестве страниц в нем, т.е. информация вида "Страница 1 из 15". Общее количество страниц подсчитывается на первом проходе и доступно через системную переменную TOTALPAGES. Наиболее частая ошибка - попытка применить эту переменную в однопроходном отчете, в этом случае она возвращает 0.

Другая область применения - выполнение каких-либо вычислений на первом проходе и отображение результатов на втором. Например, в случае, когда необходимо отобразить в заголовке группы сумму, которая обычно подсчитывается и отображается в подвале группы. Такого рода вычисления связаны с использованием встроенного языка FR.

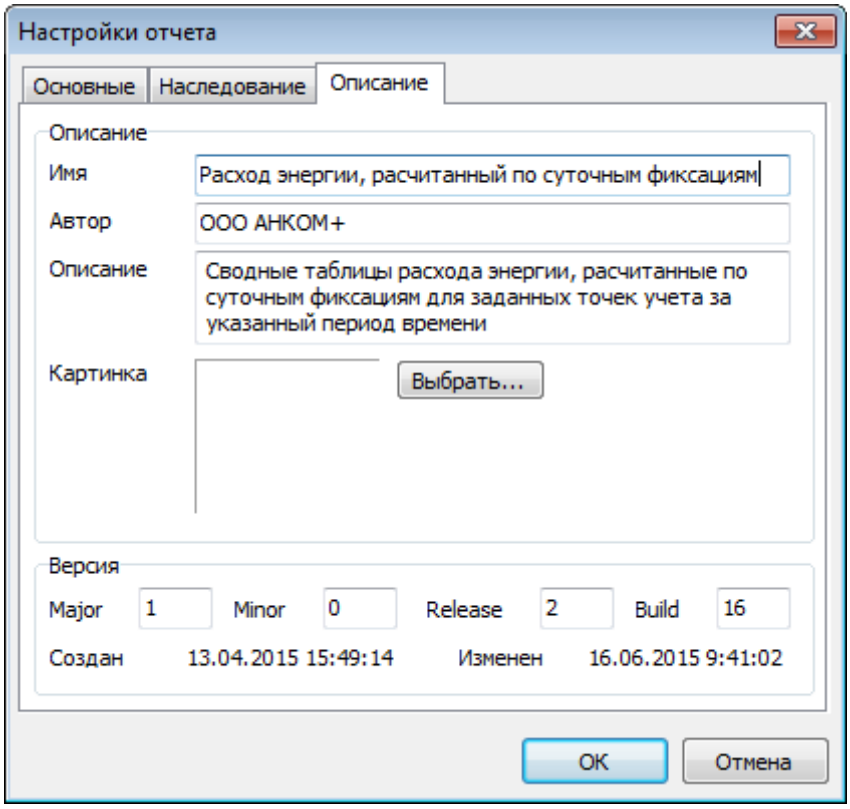
Флажок **Печатать, если пустой** позволяет строить отчет, не содержащий ни одной строки данных. Если эту опцию отключить, пустые отчеты не будут строиться.



Поле **Пароль** позволяет задать пароль, который будет запрошен у пользователя при открытии отчета.

Элементы управления на второй странице (**Наследование**) позволяют задать опции наследования отчета.

Подробнее о наследовании см. в разделе **Наследование отчетов**. Здесь можно посмотреть, от какого отчета наследован текущий отчет, отсоединить базовый отчет (при этом отчет перестает быть наследованным и становится самостоятельным), а также наследовать отчет от одного из выбранных.

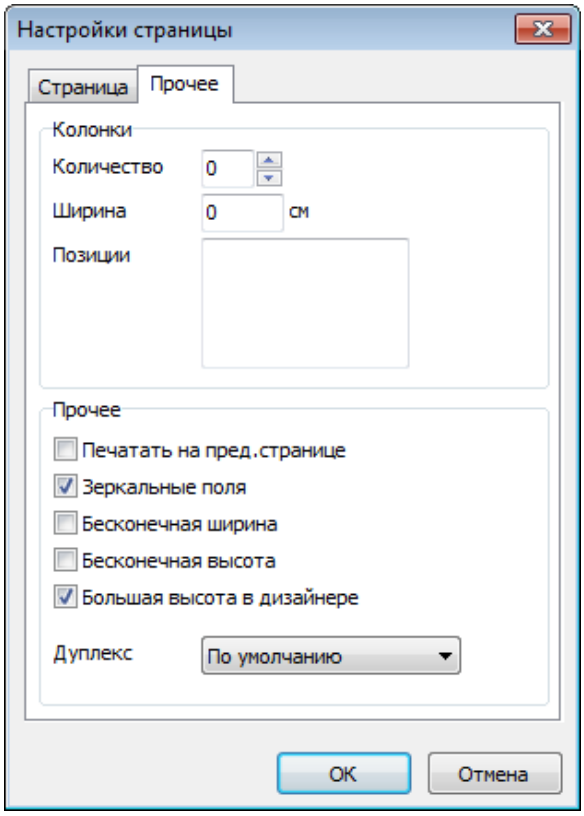


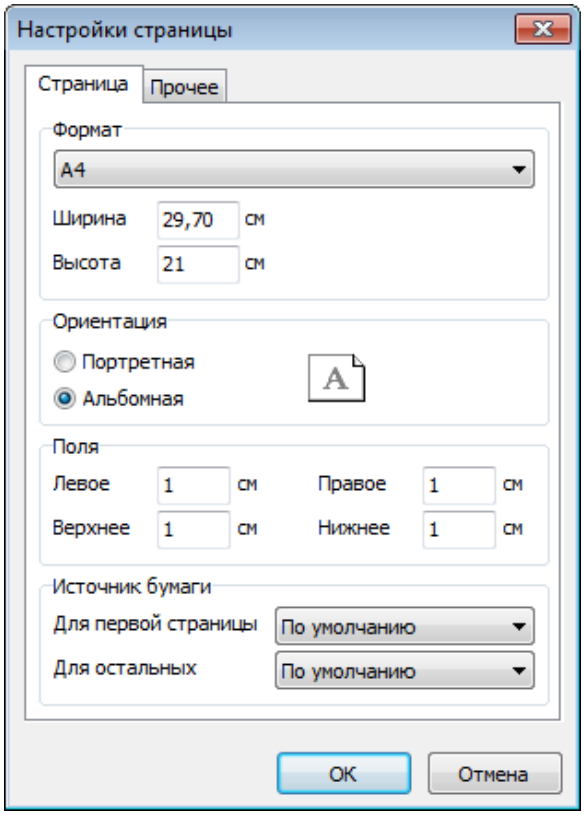
Элементы управления на третьей странице диалога (**Описание**) позволяют задать описание отчета.

Вы можете задать такие параметры отчета, как имя (оно отображается в окне предварительного просмотра и присваивается заданию печати), автор, описание, картинка, версия. Все эти параметры являются необязательными и служат для информационных целей при выборе отчета в Диспетчере отчетов.

1.6 Параметры страницы

Параметры страницы доступны через меню **Файл|Параметры страницы...** либо при двойном щелчке мышью на пустом месте страницы. Диалог имеет две закладки. На первой закладке диалога (**Страница**) можно выбрать размер и ориентацию бумаги, а также задать поля. В выпадающих списках **Источник бумаги** можно выбрать лоток принтера для первой страницы и остальных страниц отчета.





На второй закладке диалога (**Прочее**) можно указать количество колонок для печати многоколоночных отчетов. Текущие установки отображаются в дизайнере.

Флажок **Печатать на пред. странице** позволяет начать печать страницы, начиная со свободного места на предыдущем листе. Эта опция может применяться в случае, если шаблон отчета состоит из нескольких листов либо при печати пакетных (композитных) отчетов.

Опция **Зеркальные поля** меняет местами правое и левое поля страницы для четных страниц при просмотре или печати отчета.

Опции **Бесконечная ширина**, **Бесконечная высота** позволяют включить режим, при котором размер страницы растет в зависимости от выводимых данных. При этом в окне предварительного просмотра вы видите одну безразмерную страницу, содержащую все данные (в отличие от нормального режима, когда при достижении конца страницы формируется новая страница).

Опция **Большая высота в дизайнере** увеличивает высоту страницы в несколько раз. Это может быть полезным, если на странице размещено много бэндов. Реальная высота страницы при построении отчета при этом не изменяется.

Раздел II. Построение отчетов

2.1 Объекты отчета

В Дизайнере отчетов пустой отчет представлен в виде листа бумаги. На любое место листа можно положить объекты, которые могут отображать разную информацию (текст, графика) и определять внешний вид отчета. Кратко опишем назначение объектов Дизайнера отчетов, входящих в поставку:

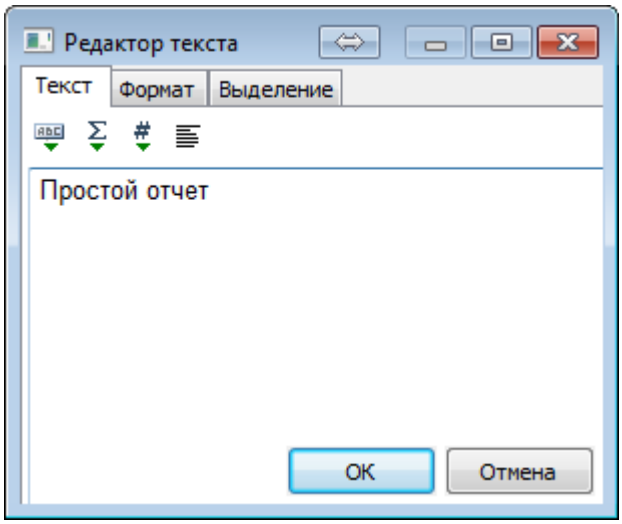
Объект	Иконка	Описание
Бэнд		Позволяет задать область отчета с определенным поведением.
Текст		Отображает одну или несколько строк текста внутри прямоугольной области.
Рисунок		Отображает графический файл формата BMP, JPEG, ICO, WMF, EMF.
Служебный текст		Отображает служебную информацию (дата, время, номер страницы), а также агрегатные значения.
Вложенный отчет		Позволяет вставить дополнительный отчет внутрь основного.
Фигура		Объекты категории **Рисование** представляют собой различные геометрические фигуры – линии, прямоугольник, прямоугольник с круглыми углами, эллипс, треугольник, ромб.
Диаграмма		Отображает данные в виде диаграмм различных типов (круговая диаграмма, гистограмма и т.п.).
RichText		Отображает форматированный текст в формате Rich text (RTF).
Кросс-таблица		Позволяет строить сводную таблицу.
CheckBox		Отображает значок - галочку или крестик.
Штрихкод		Отображает данные в виде штрихкода (доступно около десятка разных типов штрихкодов).
OLE		Может отображать любой объект, используя технологию OLE.
Градиент		Отображает градиентную заливку.

Основные объекты, с которыми вам придется работать больше всего - это объекты **Бэнд** и **Текст**.

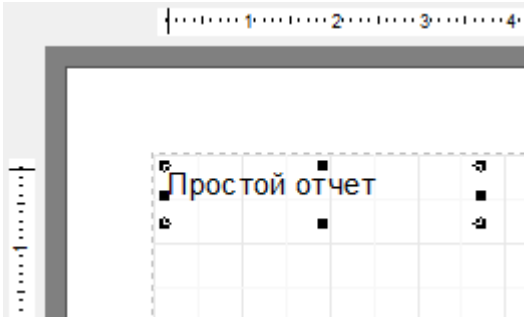
2.2 Простой отчет

Раасмотрим создание простейшего отчета, который будет содержать всего одну надпись "Простой отчет". Открываем дизайнер. На панели объектов дизайнера находим кнопку с объектом **Текст** и нажимаем ее. Перемещаем указатель мыши на нужное место на листе, и опять нажимаем клавишу мыши. Объект вставлен.

Сразу же на экране появляется окно редактора текста; если оно не появилось (это задается в настройках дизайнера), сделайте двойной щелчок мышью на объекте.



Впишите текст "Простой отчет" и нажмите кнопку ОК.



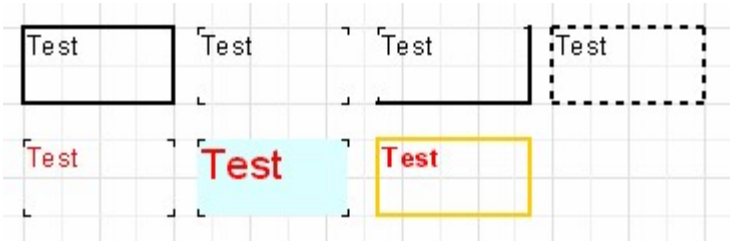
Отчет готов. Для его просмотра выберите пункт **Файл|Просмотр**, или нажмите соответствующую кнопку на панели инструментов. Вы увидите окно просмотра с единственной страницей отчета, которая содержит введенную надпись.

Полученный отчет можно распечатать, сохранить в файл или экспортировать в один из поддерживаемых форматов.

2.3 Объект Текст

Объект **Текст** обладает очень широкими возможностями. Он умеет отображать текст, рамку, заливку. Текст может быть отображен любым шрифтом, любого размера, цвета и стиля. Все настройки делаются визуально с помощью панелей инструментов:

Вот некоторые примеры оформления текста:

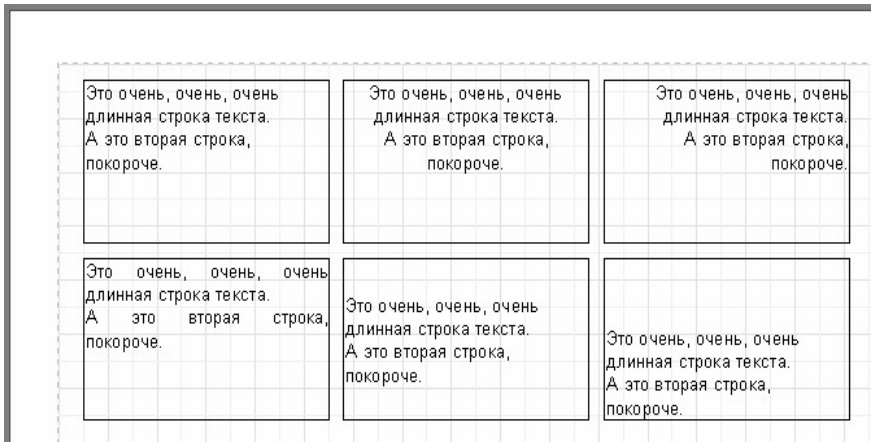


Познакомимся с другими возможностями этого основного объекта. Для испытаний создадим новый объект **Текст** и поместим в него 2 строки:

Это очень, очень, очень длинная строка текста. А это вторая строка, покороче.

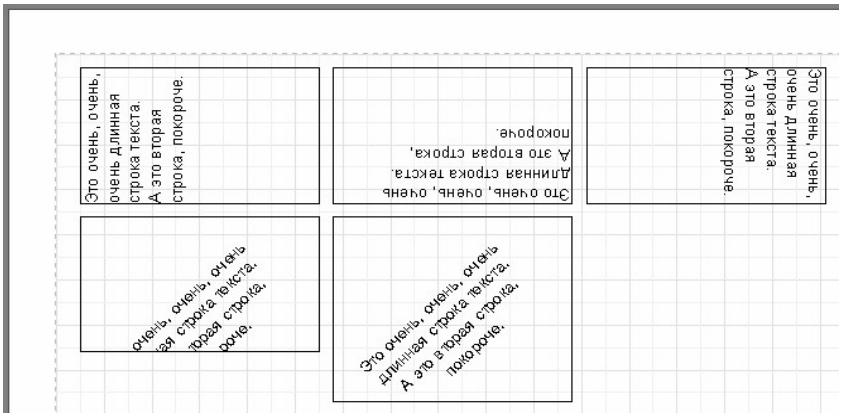
Включим рамку у объекта и с помощью мыши растянем его до размеров 9см х 3см. Мы видим, что объект умеет показывать не только однострочный текст, но и несколько строк. Теперь уменьшим ширину объекта до 5см. Видно, что длинные строки не уместились в объекте и были перенесены по словам. Это работает свойство объекта WordWrap, или Перенос по словам. Если отключить его (в инспекторе или через контекстное меню объекта), то длинные строки просто будут обрезаны.

Теперь проверим, как работает выравнивание текста внутри объекта. Кнопки выравнивания расположены на панели инструментов **Текст** и позволяют независимо задать выравнивание текста по горизонтали и по вертикали. Обратите внимание на кнопку **Выравнивание по ширине** - она позволяет выровнять параграф по обоим краям объекта. При этом должна быть включена опция Перенос по словам.



Весь текст может быть повернут на любой угол в пределах 0..360 градусов.

Кнопка на панели инструментов **Текст** позволяет быстро повернуть текст на 45, 90, 180 и 270 градусов. Если нужно повернуть текст на какое-либо другое значение, воспользуйтесь инспектором объектов. Свойство Rotation задает нужный угол. При повороте на значения, отличные от 90, 180, 270, текст может вылезти за пределы объекта, как в нашем случае (см. рис. ниже). Чтобы текст полностью уместился, немного увеличим высоту объекта.



Коротко остановимся на некоторых оставшихся свойствах объекта **Текст**, которые влияют на его внешний вид. Большинство из этих свойств доступны только из инспектора объектов:

- BrushStyle - тип заливки объекта;
- CharSpacing - расстояние в пикселах между символами;
- GapX, GapY - отступы текста от левой и верхней границ объекта, в пикселах;
- LineSpacing - расстояние в пикселах между строками;
- ParagraphGap - отступ первой строки параграфа, в пикселах.

2.4 HTML-тэги в объекте Текст

Да, этот объект "понимает" некоторые простейшие тэги HTML. Тэги могут располагаться внутри текста объекта. По умолчанию тэги отключены; чтобы их включить, пометьте пункт **HTML тэги в тексте** в контекстном меню объекта или включите свойство AllowHTMLTags в инспекторе объектов. Вот список поддерживаемых тэгов:

 - жирный текст

 - наклонный текст

<u> - подчеркнутый текст

<strike> - зачеркнутый текст

<sub> - подстрочный текст

<sup> - надстрочный текст

 - цвет шрифта

<nowrap> - текст не разрывается при использовании WordWrap, а переносится целиком

Продемонстрируем применение тэгов на примерах:

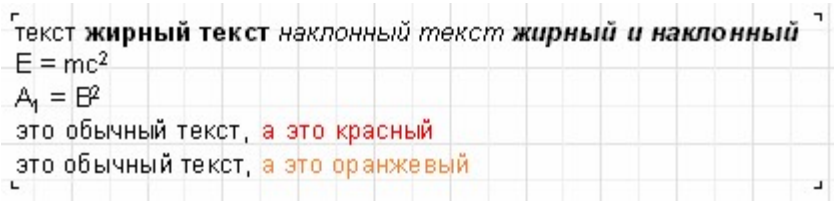
текст жирный текст наклонный текст жирный и наклонный

E = mc²

A₁ = B²

это обычный текст, а это красный

это обычный текст, а это оранжевый



Пример использования тэга <nowrap>:

Генератор отчетов - <nowrap> ANKOM Report.</nowrap>

Генератор отчетов - ANKOM Report.

2.5 Отображение выражений с помощью объекта Текст

Одна из самых главных особенностей этого универсального объекта - это возможность отображения не только статического текста, но и выражений. Причем, выражения могут располагаться в объекте вперемешку с текстом. Рассмотрим простой пример - поместим в объект **Текст** следующую строку:

Простой отчет! Сегодня [DATE].

Если запустить отчет на построение, мы увидим приблизительно следующее:

Простой отчет! Сегодня 01.01.2015.

В процессе построения отчета Дизайнер отчетов встретил в тексте выражение, заключенное в квадратные скобки, вычислил его и вставил полученное значение обратно в текст, убрав, разумеется, скобки. Объект **Текст** может содержать любое количество выражений, смешанных с обычным текстом. В скобки можно заключать и одиночные переменные, и выражения, например, [1+2*(3+4)]. В выражениях можно использовать константы, переменные, функции, поля БД. Мы рассмотрим эти возможности позже, по ходу изучения раздела.

Итак, программа автоматически распознает имеющиеся в тексте выражения по квадратным скобкам. А что, если наш текст содержит квадратные скобки, и мы не хотим, чтобы они были восприняты как выражения? Например, если нам нужно вывести такой текст:

a[1] := 10

Дизайнер воспримет [1] как выражение и выведет следующее:

a1 := 10

что нас, естественно, не устраивает. Один из способов избежать подобной ситуации - отключить распознавание выражений. Просто выключите свойство AllowExpressions (Выражения в тексте) в контекстном меню, и все выражения, имеющиеся в тексте, будут проигнорированы.

Иногда требуется, чтобы текст содержал и выражения, и просто текст с квадратными скобками, например:

a[1] := [myVar]

Отключение выражений позволит вывести квадратные скобки там, где они нужны, но при этом отключит и обработку выражений. В этом случае Дизайнер отчетов

позволяет задать другой набор символов, обозначающих выражение. За это отвечает свойство объекта ExpressionDelimiters, которое по умолчанию равно "[,]". В нашем случае можно использовать для выражений не квадратные, а угловые скобки:

```
a[1] := <myVar>
```

При этом свойству ExpressionDelimiters надо установить значение "<,>". Как видно, запятая разделяет открывающие символы и закрывающие. Есть одно ограничение - нельзя задавать одинаковые открывающие и закрывающие символы, т.е. "%,%" работать не будет. Можно задать несколько символов, например "<%,%>". При этом наш пример будет выглядеть так:

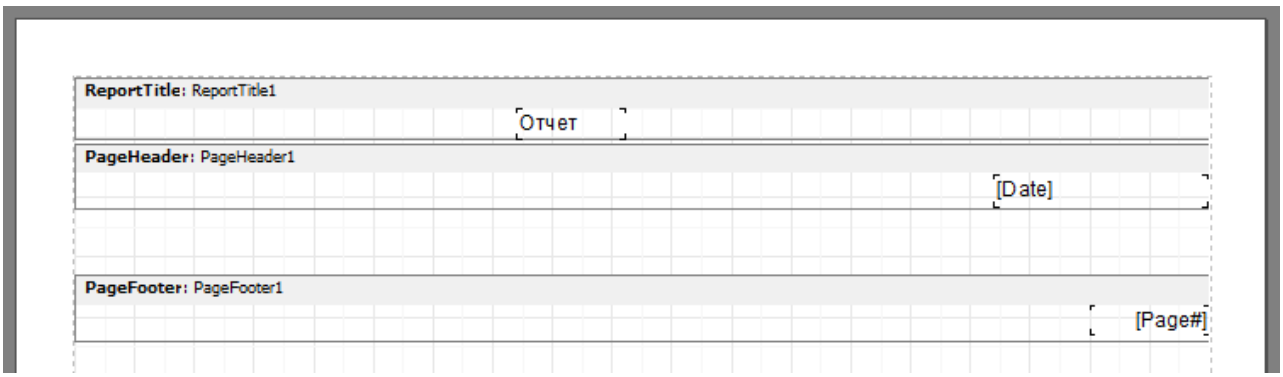
```
a[1] := <%myVar%>
```

2.6 Использование бэндов

Слово "бэнд" (band) по-английски означает "полоска". Здесь под этим понятием понимается специальная область отчета, которая используется для логической группировки его объектов. Так, разместив объект на бэнде типа Заголовок страницы, мы тем самым говорим программе, что данный объект надо вывести на каждой странице готового отчета вверху. Аналогичным образом бэнд Подвал страницы выводится внизу каждой страницы, со всеми лежащими на нем объектами. Продемонстрируем это небольшим примером. Сделаем отчет, который содержит надпись "Отчет" вверху страницы, текущую дату вверху справа и номер страницы внизу справа.

Зайдите в Дизайнер отчетов и нажмите кнопку **Новый отчет** на панели инструментов. Вы увидите шаблон отчета, который уже содержит экземляры трех бэндов: Заголовок отчета, Данные 1 уровня и Подвал страницы. Пока удалим бэнд Данные 1 уровня - щелкните мышкой на любом свободном месте внутри бэнда или на его заголовке и удалите с помощью клавиши **Delete** или через контекстное меню. Теперь добавим новый бэнд - Заголовок страницы. Для этого на панели объектов щелкните кнопку **Вставить бэнд** и из открывшегося списка выберите Заголовок страницы. Мы видим, что на страницу добавился новый бэнд. При этом имеющиеся бэнды сместились ниже. Дизайнер автоматически размещает бэнды на странице таким образом, чтобы вверху находились бэнды-заголовки, после них - бэнды-данные, и ниже всех бэнды-подвалы.

Теперь размещаем объекты. На бэнд Заголовок страницы помещаем объект **Системный текст** и в его редакторе выбираем **Системная переменная**, **"[DATE]"** (напомним, что дату можно вывести и с помощью обычного объекта **Текст**, набрав в его редакторе текст "[DATE]"). На бэнд Заголовок отчета помещаем объект **Текст**, который будет содержать текст "Отчет". А на бэнде Подвал страницы, как мы видим, уже размещен нужный нам объект, отображающий номер страницы.



Запустим отчет на выполнение и увидим, что объекты в готовом отчете разместились именно так, как нам нужно.

Итак, за размещение объектов в нужном месте отчета отвечают бэнды. В зависимости от типа бэнда мы можем расположить объект вверху или внизу страницы, на первой странице, на последней странице. Основные бэнды, которые могут нам понадобиться в большинстве отчетов, работают следующим образом:

- бэнд Заголовок страницы выводится в самом верху на каждой странице;
- бэнд Подвал страницы выводится в самом низу на каждой странице;
- бэнд Заголовок отчета выводится на первой странице отчета вверху, но после бэнда Заголовок страницы, что регулируется свойством страницы TitleBeforeHeader, которое задается в инспекторе объектов;
- бэнд **Подвал отчета** выводится в самом конце отчета, на свободном месте.

2.7 Бэнды данных

Итак, мы подошли к самому интересному - возможности выводить на печать данные из таблиц БД или запросов. Что такое таблица в данном случае? Это заранее неизвестное количество строк (записей), каждая из которых содержит определенное количество колонок (полей). Для печати такого рода информации используется особый тип бэндов - бэнды-данные, или дата-бэнды. Это бэнды с названиями Данные xxx уровня. Чтобы напечатать всю таблицу или некоторые ее поля, необходимо:

- добавить дата-бэнд в отчет;
- подключить его к таблице;
- разместить на нем объекты **Текст** с полями, которые мы хотим распечатать.

При построении отчета программа повторит печать бэнда столько раз, сколько записей в нашей таблице. При этом, если закончилось свободное место на странице, будут сформированы новые страницы отчета.

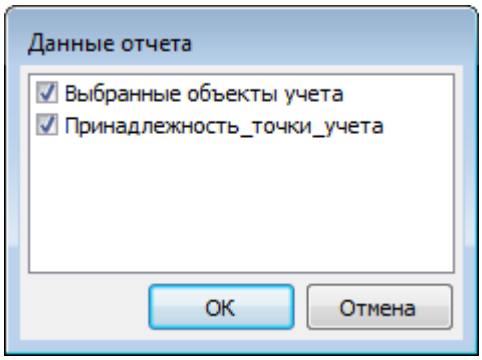
2.8 Компоненты доступа к данным

Для подключения таблицы (или другого источника данных) к бэнду применяется компонент-коннектор **TfrxDBDataSet**  из палитры компонент Дизайнера отчетов. Этот компонент выполняет роль посредника между источником данных и ядром программы. Компонент отвечает за навигацию по записям и обращение к полям. Это позво-

лило не привязывать ядро к какой-либо конкретной библиотеке доступа к данным. Таким образом, можно одновременно работать как с BDE, ODBC, так и с любой другой библиотекой, либо вообще получать данные из источника, не связанного с БД, например, из массива или файла. Компонент **TfrxDBDataSet** предназначен для работы с источниками данных, совместимыми с TDataSet (это BDE, ADO, IBX и подавляющее большинство других библиотек). Для работы с прочими источниками данных (массив, файл и т.п.) следует использовать компонент **TfrxUserDataSet**  .

Пользоваться компонентом **TfrxDBDataSet** очень просто. Чтобы связать его с источником данных, настройте свойство DataSet (подключается непосредственно к таблице или запросу) или DataSource (подключается к компоненту **TDataSource**). Оба способа подключения равноценны, просто первый позволяет обойтись без компонента **TDataSource**.

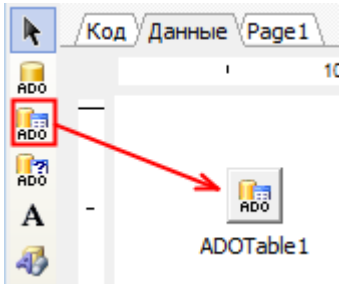
Чтобы компонент и связанные с ним данные стали доступны в отчете, надо явно указать, какие источники данных используются в отчете. Для этого в дизайнере выберите пукнт меню **Отчет|Данные...** и в открывшемся окне пометьте галочками нужные источники.



2.9 Отчет "Список точек учета"

Наш следующий отчет будет сложнее первого - он будет содержать данные о перечне точек учета, введенных в базу данных Политариф-А. По умолчанию рабочей базой считается та база данных, с которой пользователь работал в модуле, из которого был вызван Диспетчер Отчетов.

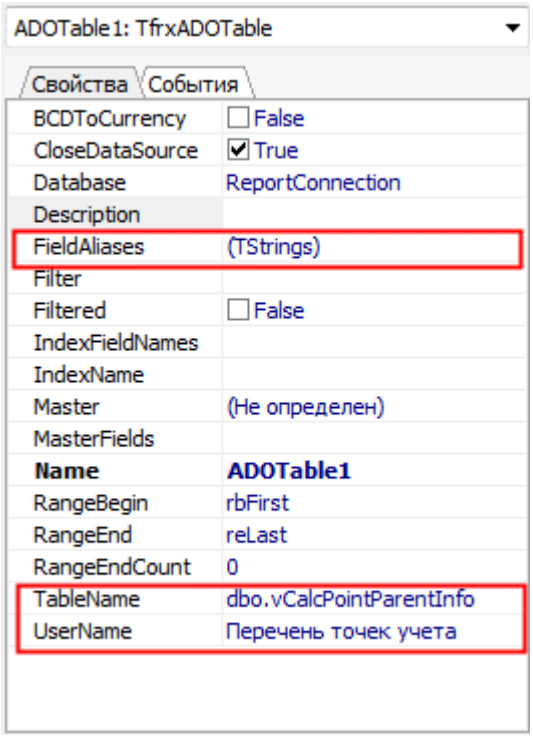
Создадим новый пользовательский отчет, последовательно выбрав пункт меню Диспетчера отчетов **Отчет-> Новый объект -> Пользовательский отчет…** Перейдем к созданному отчету в дереве отчетов и нажмем кнопку **Редактировать…**, чтобы зайти в Дизайнер Отчетов. Выберем пункт меню **Новый отчет**, чтобы автоматически был создан пустой шаблон с тремя бэндами - Заголовок отчета, Данные 1 уровня и Подвал страницы. Чтобы таблица базы данных со списком точек учета стала видна в дизайнере, необходимо включить ее в отчет. Для этого переходим закладку дизайнера **Данные** и помещаем компонент данных **Таблица ADO** на панель дизайнера данных.

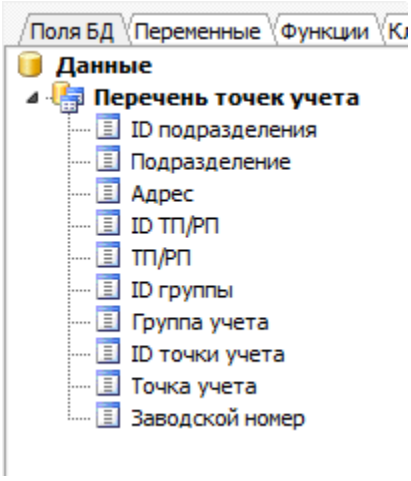


Выполним необходимые настройки созданного компонента **ADOTable1**. В Инспекторе объектов установим свойство

TableName = dbo.vCalcPointParentInfo. Для большей наглядности работы установим пользовательское название таблицы UserName = Перечень точек учета. Свойство FieldAliases позволяет установить псевдонимы названий для полей таблицы.

Более подробно работа с псевдонимами представлена в разделе 2.11.





После того, как мы завершили настройку, таблица и ее поля в наглядном виде стали видны в служебном окне "Данные".

Приступим к созданию формы отчета. На бэнд Заголовок отчета положим объект **Текст** с текстом "Перечень точек учета". Бэнд Данные 1 уровня подключим к нашему источнику данных. Это можно сделать тремя способами:

- сделать двойной щелчок на бэнде;
- выбрать пункт **Редактировать...** из контекстного меню бэнда;
- щелкнуть на свойстве DataSet в инспекторе объектов.

Теперь разместим на бэнде пять объектов, которые будут отображать наименования подразделения, ТП/РП, группы, точки учета, а также заводской номер счетчика. Сделаем это разными способами, чтобы продемонстрировать возможности дизайнера. Первый объект **Текст** положим на бэнд и наберем в нем текст "[Перечень точек учета."Подразделение"]". Это самый неудобный способ, т.к. приходится ссылку на поле писать вручную, и можно легко ошибиться. Чтобы облегчить вставку таких ссылок в текст, можно воспользоваться конструктором выражений - кнопка его вызова расположена на панели инструментов в редакторе объекта **Текст**. Для вставки нашего поля нажмем эту

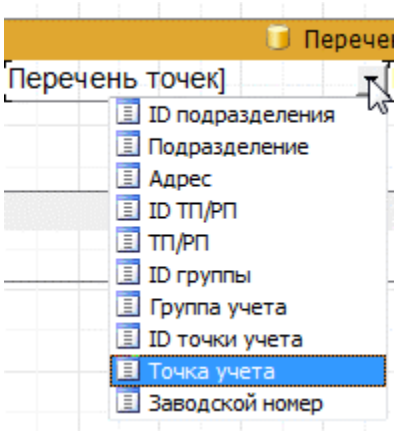
кнопку и дважды щелкнем на нужном элементе в открывшемся диалоге. Нажав кнопку **ОК**, закрываем диалог и видим, что поле вставлено в текст.

Второй способ вставки поля БД в отчет похож на тот, что широко применяется в средах разработки программ - мы сделаем это с помощью настройки свойств в инспекторе объектов. Положим на бэнд второй объект, в редакторе ничего писать не будем. В инспекторе настроим свойства объекта:

DataSet = Перечень точек учета
DataField = ТП/РП

Т.к. оба свойства представляют собой список, нам достаточно выбрать нужные значения мышкой.

Третий способ – перетаскивание (drag&drop) нужного поля из служебного окна **Данные** в отчет. Это самый простой и наглядный способ. Схватите мышкой поле "Группа учета" и перетащите его на бэнд. Единственное, что надо сделать в нашем случае - это отключить флажок **Создать заголовок** в нижней части окна **Данные**, иначе вместе с нужным полем мы создадим лишний в данном случае объект, содержащий название поля.

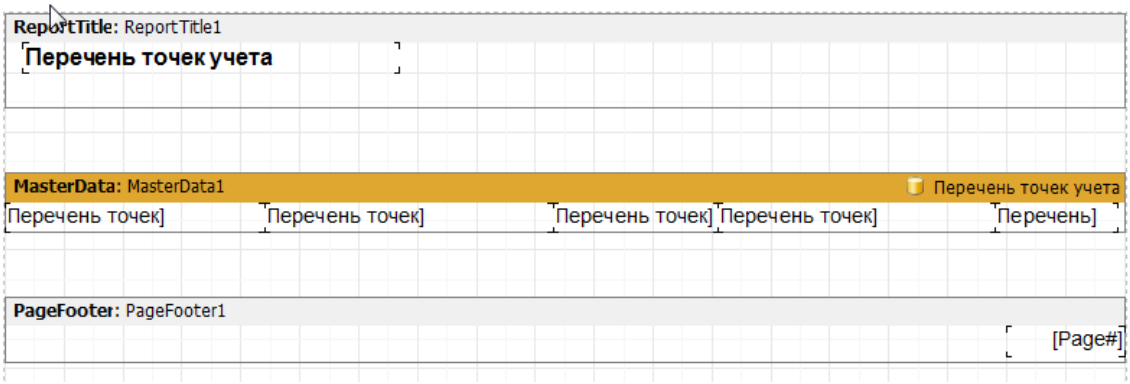


Наконец, четвертый способ. Поместите пустой объект **Текст** на бэнд. Теперь подведите указатель мыши к объекту. В правой части объекта вы увидите изображение кнопки со стрелкой вниз, как на раскрывающихся списках. Это и есть раскрывающийся список полей БД. Нажмите на кнопку и выберите из списка поле "Точка учета".

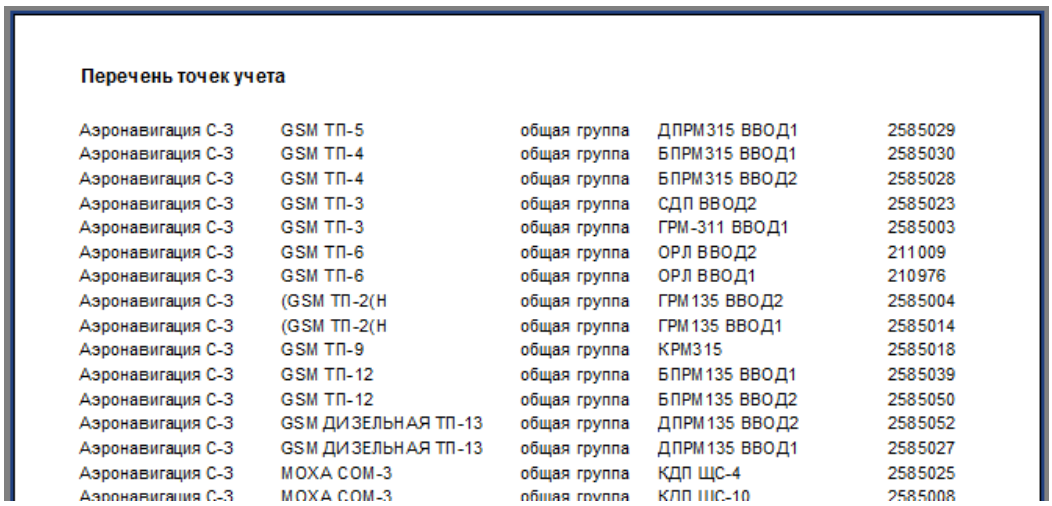
Вы можете пользоваться этой возможностью, когда бэнд подключен к данным. Эта возможность настраивается в опциях дизайнера (меню **Вид|Настройки...**, флажок **Показывать выпадающий список полей**).

Любым из описанных способов добавьте на бэнд поле "Заводской номер".

Итак, наш отчет готов:



Нажмем кнопку предварительного просмотра и посмотрим, что получилось.



Перечень точек учета

Аэронавигация С-З	GSM ТП-5	общая группа	ДПРМ315 ВВОД1	2585029
Аэронавигация С-З	GSM ТП-4	общая группа	БПРМ315 ВВОД1	2585030
Аэронавигация С-З	GSM ТП-4	общая группа	БПРМ315 ВВОД2	2585028
Аэронавигация С-З	GSM ТП-3	общая группа	СДП ВВОД2	2585023
Аэронавигация С-З	GSM ТП-3	общая группа	ГРМ-311 ВВОД1	2585003
Аэронавигация С-З	GSM ТП-6	общая группа	ОРЛ ВВОД2	211009
Аэронавигация С-З	GSM ТП-6	общая группа	ОРЛ ВВОД1	210976
Аэронавигация С-З	(GSM ТП-2(Н	общая группа	ГРМ135 ВВОД2	2585004
Аэронавигация С-З	(GSM ТП-2(Н	общая группа	ГРМ135 ВВОД1	2585014
Аэронавигация С-З	GSM ТП-9	общая группа	КРМ315	2585018
Аэронавигация С-З	GSM ТП-12	общая группа	БПРМ135 ВВОД1	2585039
Аэронавигация С-З	GSM ТП-12	общая группа	БПРМ135 ВВОД2	2585050
Аэронавигация С-З	GSM ДИЗЕЛЬНАЯ ТП-13	общая группа	ДПРМ135 ВВОД2	2585052
Аэронавигация С-З	GSM ДИЗЕЛЬНАЯ ТП-13	общая группа	ДПРМ135 ВВОД1	2585027
Аэронавигация С-З	MOXA COM-3	общая группа	КДП ЩС-4	2585025
Аэронавигация С-З	MOXA COM-3	общая группа	КДП ЩС-10	2585008

2.10 Отображение полей БД с помощью объекта Текст

Как мы видели, объект **Текст** способен, помимо статического текста и выражений, также отображать данные из БД. Причем мы можем делать это двумя способами: поместить ссылку на поле БД в текст объекта либо подключить объект к нужному полю с помощью свойств DataSet, DataField. Первый способ хорош тем, что позволяет нам в одном объекте вывести и содержимое поля, и какой-нибудь поясняющий текст. Например, так:

Подразделение: [Перечень точек учета."Подразделение"]

Как видно, для ссылок на поле БД применяется специальный синтаксис:

имя_набора_данных."имя_поля". Как имя набора, так и имя поля может содержать пробелы. Не допускается наличие пробела между точкой и кавычкой.

В текст объекта можно помещать не только ссылку на поле. Мы можем произвести какие-нибудь вычисления с полем:

Потребление с учетом коэф. трансформации:

[<Суточные фиксации."Объем потребления"> * 20.0]

Обратите внимание на использование квадратных и угловых скобок. Напомним, что *квадратные скобки по умолчанию используются для обозначения выражений, имеющихся в тексте объекта*. Вместо квадратных скобок может быть использована пара любых других открывающих/закрывающих последовательностей, если это требуется (см. "Отображение выражений с помощью объекта **Текст**). *Угловые же скобки используются внутри выражения для обозначения переменных и полей БД*. По логике, мы должны были бы писать

Подразделение: [<Перечень точек учета."Подразделение">] вместо

Подразделение: [Перечень точек учета."Подразделение"]

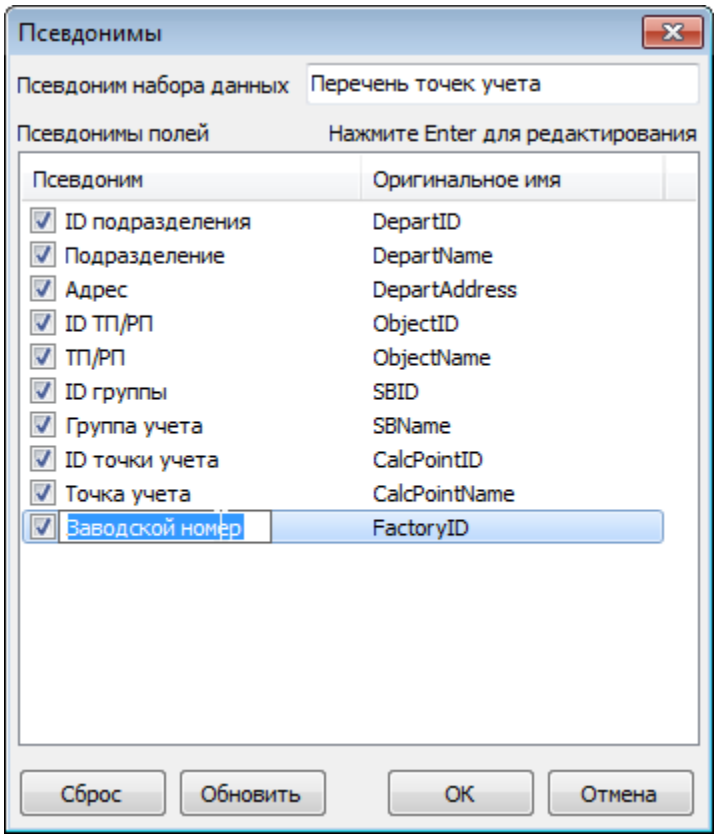
но обе формы записи верны, т.к. программа допускает отсутствие угловых скобок в случае, если выражение содержит только одну переменную/поле БД. Однако, если в выражении несколько членов, то скобки обязательны.

2.11 Псевдонимы

В предыдущем отчете мы использовали источник данных с именем ADOTable1 и полями DepartID, DepartName, ..., FactoryID. Соответственно, в отчете придется работать с сылками вроде "[ADOTable1."FactoryID"]". Понятно, но не очень. Хочется переименовать источник данных в " Перечень точек учета ", а поле - в "Заводской номер". Это легко сделать, используя псевдонимы (алиасы). И у источника данных, и у поля есть вторые имена - псевдонимы, которые можно легко изменить (оригинальные имена при этом, разумеется, не меняются).

Если у имени есть алиас, то именно он используется в дизайнере. В противном случае используется оригинальное имя.

Переименовать источник данных и его поля очень просто. Это делается из непосредственно из среды дизайнера. Сделайте двойной щелчок на компоненте данных, и вы увидите редактор алиасов. Здесь можно изменить имя источника данных, имена его полей и выбрать только те поля, которые нам необходимы в отчете.



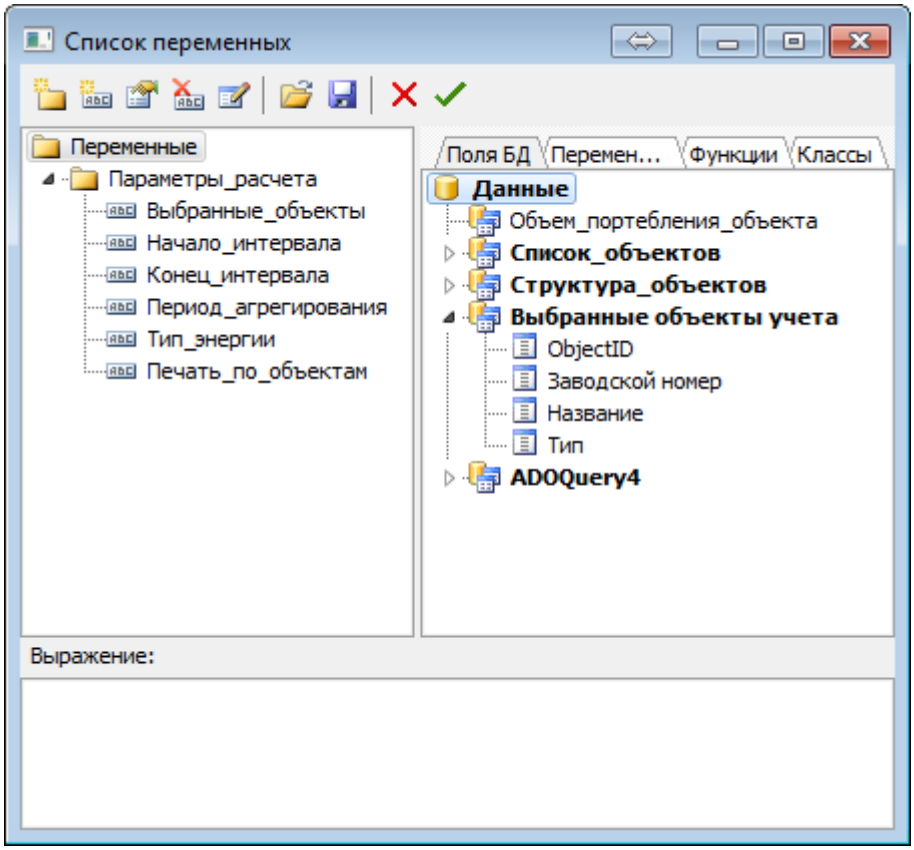
Заметим, что алиас самого источника можно поменять и без использования редактора алиасов - для этого измените свойство UserName соответствующего компонента. Если имена полей изменились после размещения их на форме отчета, нам необходимо исправить и сам отчет. Чтобы поменять названия полей в объектах, проще всего воспользоваться четвертым способом, рассмотренным в разделе 2.9: наведите мышку на объект **Текст**, чтобы в правой части объекта появилась кнопка, нажмите на кнопку и выберите необходимое поле из списка.

Таким образом, работу по назначению алиасов лучше сделать в самом начале, до построения отчета. Это позволит избежать последующего переименования полей в отчете.

2.12 Переменные

Кроме использования псевдонимов, есть еще один способ, позволяющий задать более понятные имена полям БД, и не только им. Используя переменные, определенные в отчете, можно сопоставить переменной имя поля БД, а также любое выражение. Для работы с переменными выберите пункт меню **Отчет|Переменные...** или нажмите кнопку **Переменные** на панели инструментов.

Список переменных имеет двухуровневую структуру. Первый уровень - это категории, второй - сами переменные.



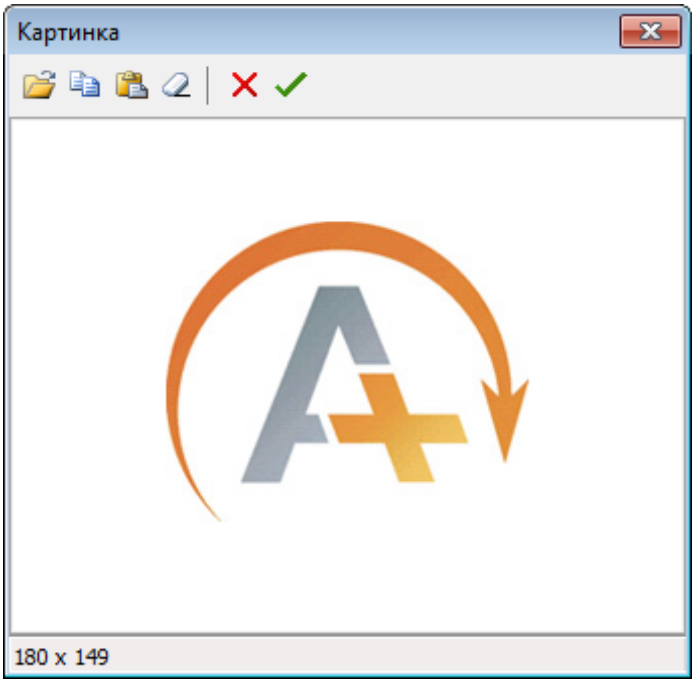
Разбивка переменных на категории сделана для удобства пользования в случае, если список переменных велик. В списке должна существовать как минимум одна категория, т.е. переменные не могут располагаться на верхнем уровне. Кроме того, категории нужны только для логической группировки переменных и в отчет не вставляются. *Поэтому, давая имя переменной, не забывайте, что оно должно быть уникально - две одинаковые переменные в разных категориях создать нельзя.*

Чтобы сопоставить переменные полям БД зайдем в редактор переменных и, пользуясь кнопками **Новая категория**, **Новая переменная** и **Редактировать**, создадим необходимую структуру. Теперь выберем переменную и дважды щелкнем на нужном поле БД в правой части окна. При этом ссылка на поле БД поместится в нижнюю часть окна. Выражение в нижней части окна - это и есть значение переменной, при необходимости его можно отредактировать вручную. Категории сопоставлять ничему не надо.

После того, как список переменных создан, закроем редактор переменных. Теперь надо вставить переменные в отчет. В отличие от вставки полей БД, вариантов здесь гораздо меньше. Мы можем либо вставить переменную в текст объекта вручную, набрав текст "[Тип_энергии]", либо перетащить переменную из служебного окна **Данные** в нужное место отчета. Во втором случае надо переключиться на закладку **Переменные** в этом окне.

2.13 Объект "Рисунок"

Следующий объект, который мы рассмотрим - это объект **Рисунок**. Он также довольно часто используется в отчетах. С помощью объекта вы можете вставить в отчет логотип вашей фирмы, фотографию сотрудника или любую другую графическую информацию. Объект способен отображать графику в формате BMP, JPEG, ICO, WMF, EMF.



Рассмотрим возможности объекта. Создайте пустой отчет и поместите на лист отчета объект "**Рисунок**". В редакторе объекта (если он не открылся автоматически, сделайте двойной щелчок мышью на объекте) мы можем загрузить рисунок из файла или очистить имеющийся в объекте рисунок. Загрузите любой подходящий рисунок и нажмите кнопку **ОК**.

В контекстном меню объекта мы увидим следующие опции (в скобках соответствующие названия свойств в инспекторе объектов):

- Авторазмер (AutoSize),
- Растягивание (Stretch) - включено по умолчанию,
- Центрировать (Center),
- Сохранять пропорции (KeepAspectRatio) - включено по умолчанию.

Включив опцию "**Авторазмер**" мы увидим, что объект принял размеры, соответствующие находящемуся в нем рисунку. Иногда такая возможность бывает полезна, если надо отображать рисунки разных размеров. По умолчанию эта опция выключена, что подходит для большинства случаев.

Опция "**Растягивание**" включена по умолчанию, что заставляет рисунок растягиваться внутри объекта. Изменяйте размеры объекта мышкой, и вы увидите, что размер картинки все время соответствует размеру объекта. Если опцию отключить, то рисунок будет отображаться в исходных размерах. Это поведение отличается от опции "Авторазмер" тем, что размеры объекта не подгоняются под размер рисунка, т.е. объект можно сделать больше рисунка или меньше.

Опция "**Центрировать**" позволяет отцентрировать рисунок внутри объекта.

Опция "**Сохранять пропорции**" включена по умолчанию и выполняет очень полезную задачу: не позволяет пропорциям рисунка искажаться при изменении размеров объекта. Эта опция работает только в паре с опцией "**Растягивание**". При любом изменении размеров объекта нарисованный круг останется кругом, а не превратится в овал. При этом растянутый рисунок занимает не весь внутренний объем объекта, а только часть, необходимую для отображения картинки в правильных пропорциях. Если опцию отключить, то картинка растянется на весь объем объекта, и, если размеры объекта не соответствуют исходным пропорциям картинки, картинка исказится.

Наконец, еще одно полезное свойство - FileLink, доступное из инспектора объектов. Здесь можно указать имя файла с картинкой, например: c:\picture.bmp. Картинка

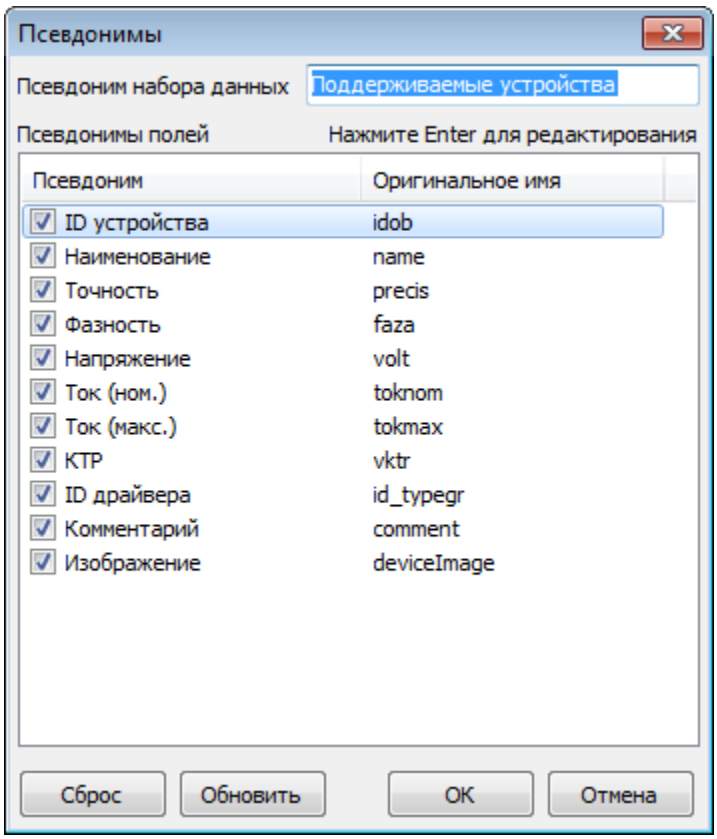
будет загружена при запуске отчета на выполнение. Также в это свойство можно поместить переменную, например: [picture_file]. При запуске отчета программа вычислит значение переменной (это должно быть все то же имя файла) и загрузит картинку.

2.14 Отчет с картинками "Перечень поддерживаемых счетчиков"

Объект "**Рисунок**", как и многие другие объекты, умеет отображать данные из БД. Подключение объекта к нужному полю БД осуществляется с помощью свойств DataSet, DataField в инспекторе объектов. В отличие от объекта **Текст**, это единственный способ связать объект с данными.

Продемонстрируем все вышесказанное примером отчета, который будет содержать информацию о поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков с их изображениями. Для этого нам опять потребуется рабочая база данных системы.

Аналогично разделу 2.9 переходим закладку дизайнера "**Данные**" и помещаем компонент данных "**Таблица ADO**" на панель дизайнера данных.



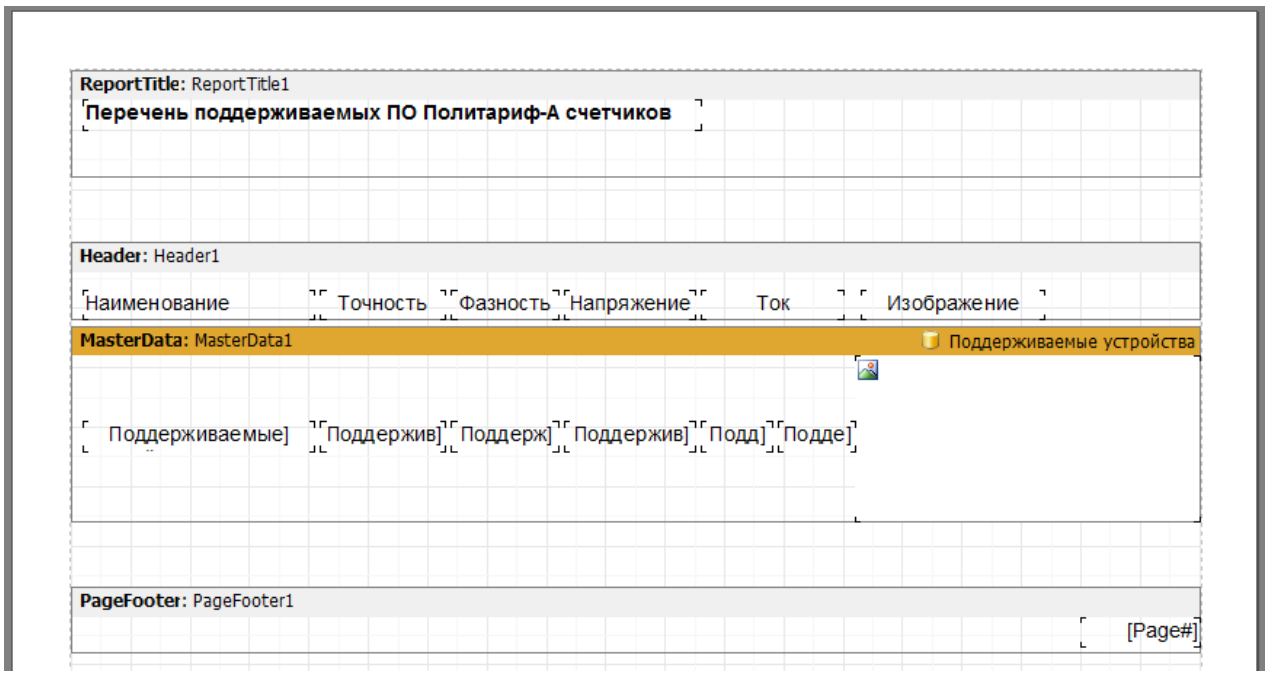
Выполним необходимые настройки созданного компонента ADOTable1. В Инспекторе объектов установим свойство TableName = dbo.device. Для большей наглядности работы установим пользовательское название таблицы UserName = Поддерживаемые устройства. Изменив свойство FieldAliases настроим псевдонимы названий для полей таблицы.

Приступим к созданию формы отчета. На бэнд Заголовок отчета положим объект **Текст** с текстом "Перечень поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков". Бэнд Данные 1 уровня подключим к источнику данных (сделаем двойной щелчок на бэнде и выберем "Поддерживаемые устройства" из списка). Высоту бэнда увеличим до 3см, чтобы уместить картинку. На бэнд положим 6 объектов **Текст** и подключим их к полям "Наименование", "Точность", "Фазность", "Напряжение", "Ток (ном.)", "Ток (макс.)" любым из способов, описанных выше.

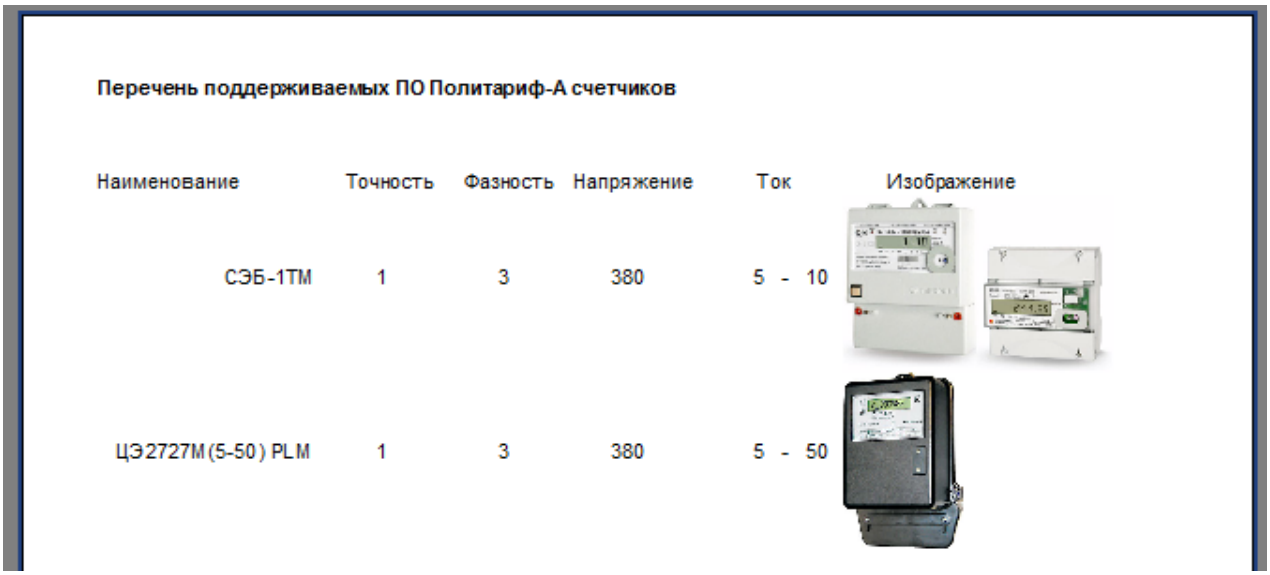
Рядом положим объект **Рисунок** и подключим его к полю "Изображение". Для этого в инспекторе объектов настроим свойства:

DataSet = Поддерживаемые устройства
DataField = Изображение

напомним, что оба этих свойства - типа "список", поэтому нужные значения можно выбрать с помощью мыши. Чтобы уместить картинку, растянем объект до размеров 6 х 3см.



Все. Готовый отчет представлен на рисунке ниже.



2.15 Отображение многострочного текста

Вернемся к предыдущему примеру. В таблице device есть поле "comment", которое содержит подробное описание каждого счетчика. Модернизируем наш отчет, добавив в него это поле.

На первый взгляд все просто: добавляем на бэнд с данными объект **Текст** или **RichText**, подключаем его к полю "Комментарий" и устанавливаем размеры объекта – 8.5 х 3 см.

Запускаем отчет на выполнение и видим, что получилось не совсем то, чего мы ожидали:

Перечень поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков

Наименование	Точность	Фазность	Напряжение	Ток	Изображение	Описание
СЭБ-1ТМ	1	3	380	5 - 10		Счётчик предназначен для многотарифного коммерческого или технического учета активной энергии независимо от направления (учет по модулю) и реактивной энергии прямого и обратного направления в однофазных двухпроводных сетях переменного тока с номинальным напряжением 220 В или 230 В. базовым (максимальным) током 5 (80) А, частотой (50 ± 2,5) Гц. Счётчик ведет четырехканальный массив профиля мощности
ЦЭ2727М(5-50) PLM	1	3	380	5 - 50		Счетчики электрической энергии ЦЭ2727 (Г62.720.003) трехфазные электронные (в дальнейшем – счетчики), изготавливаемые по ГОСТ 30207-94 и ТУ 4228-002-27457029-2000, предназначены для измерения активной энергии в трехфазных трех- и четырехпроводных цепях переменного тока с номинальной частотой 50 Гц, подключаемые к электрической сети непосредственно или через измерительные трансформаторы: тока или тока и напряжения.

Однако, Дизайнер отчетов всего лишь сделал то, что его просили сделать. Поле "comment" содержит многострочный текст, размер которого может варьироваться. А наш объект **Текст**, отображающий информацию из этого поля, имеет фиксированный размер. Вот некоторые строки и не влезли в объект и были обрезаны. Как поступить в данной ситуации?

Можно, конечно, подобрать размеры объекта с запасом или уменьшить размер шрифта. Однако, это приведет к неэкономному использованию места на листе: одни счетчики имеют длинное описание, другие - короткое. В программе есть средства, позволяющие решить эту проблему.

Речь идет о возможности бэнда подбирать свою высоту таким образом, чтобы уместить все имеющиеся в нем объекты. Для этого надо всего лишь включить свойство "Растягивание" (Stretch). Однако это не все - объект с длинным текстом и сам должен уметь растягиваться. Объект **Текст** умеет это делать.

Объект может автоматически подбирать свою высоту или ширину, чтобы полностью уместить имеющийся в нем текст. Для этого служат свойства "Автоширина" (AutoWidth) и "Растягивание" (StretchMode). Свойство "Автоширина" подбирает ширину объекта таким образом, чтобы уместились все строки, без переносов слов. Этот режим удобен, когда объект содержит единственную строку текста. Свойство "Растягивание" позволяет подобрать высоту объекта так, чтобы поместился весь текст. Ширина объекта при этом не меняется. Это свойство является перечислением, и вы можете выбрать один из режимов в инспекторе объектов:

smDontStretch - не растягивать объект, значение по умолчанию;

smActualHeight - растянуть объект, чтобы уместился весь текст;

smMaxHeight - растянуть объект, чтобы его нижняя граница совпала с нижней границей бэнда, на котором находится объект. Этот режим мы рассмотрим чуть позже.

Сейчас нас интересует свойство "Растягивание" объекта **Текст**. Включите его в контекстном меню объекта, либо установите значение свойства StretchMode = smActualHeight. Также включите свойство "Растягивание" у бэнда. Запустим отчет и убедимся, что теперь все работает как надо.

Как видим, при построении отчета Дизайнер отчетов заполняет объекты данными, растягивает объекты со включенной опцией "Растягивание" и потом подбирает высоту

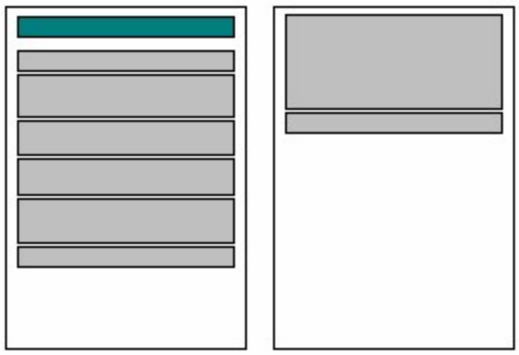
бэнда таким образом, чтобы уместить все объекты. Если опция "Растягивание" у бэнда отключена, то подбор высоты бэнда не производится, и бэнд выводится с той высотой, что была установлена в дизайнере.

Если мы попробуем отключить эту опцию, мы увидим, что объекты с длинным текстом по-прежнему растягиваются, а бэнды - нет, что приводит к наложению текста. Ведь очередной бэнд выводится сразу после предыдущего.

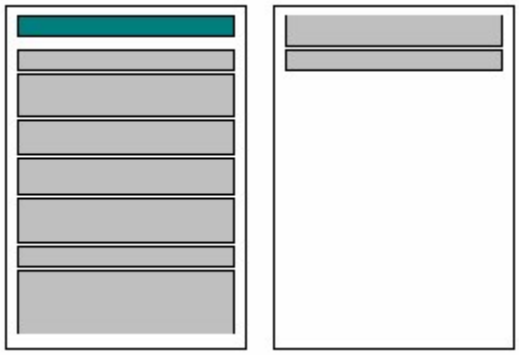
2.16 Разрыв данных

Обратим внимание на одну особенность отчета: на некоторых страницах внизу остается много пустого места. Почему это происходит? Когда отчет строится, ядро Дизайнер отчетов заполняет свободное место листа бэндами. После вывода каждого бэнда текущая позиция смещается все ниже и ниже. Когда дизайнер обнаруживает, что места для вывода очередного бэнда не хватает (его высота больше, чем высота оставшегося места на листе), то формируется новая страница и вывод бэндов продолжается на ней. И так до тех пор, пока есть записи в наборе данных.

Наш отчет как раз содержит объект с большим количеством текста, поэтому высота бэндов получается довольно большая. И если большой бэнд не помещается на страницу, он переносится на следующую, а внизу страницы остается много неиспользованного места. Это видно на следующем рисунке:



Чтобы рациональнее использовать бумагу, воспользуемся возможностью программы разбивать содержимое бэндов на части. Все, что нужно - это включить опцию "Разрыв" (AllowSplit) у бэнда "Данные 1 уровня". Мы видим, что пустого места внизу страниц отчета значительно поубавилось:

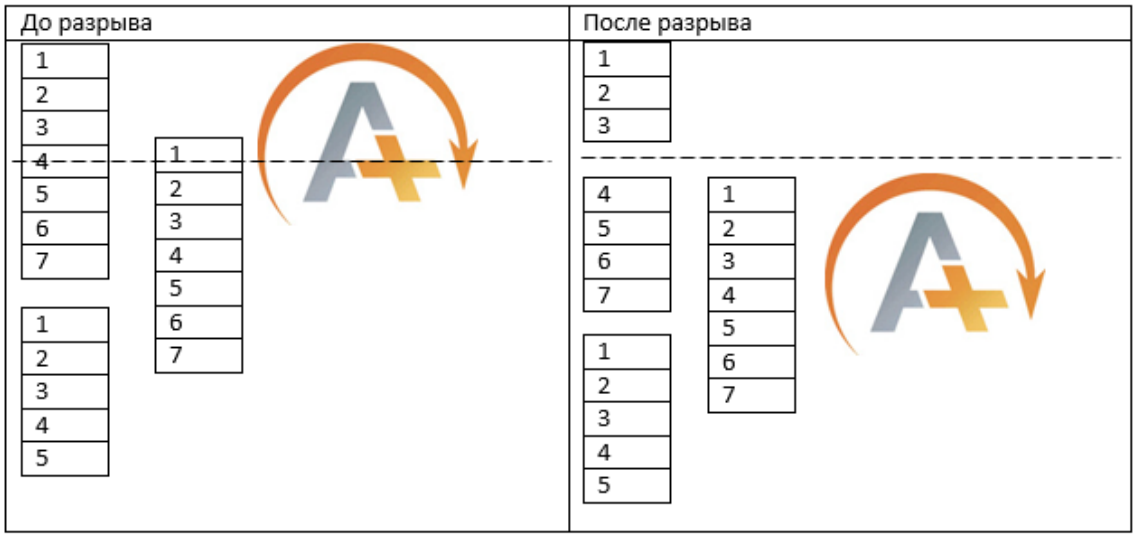


Как работает разрыв бэнда? В Дизайнере отчетов есть несколько объектов, которые поддерживают эту возможность. Это объекты **Текст**, **Линия** и **RichText**. Они могут быть "разорваны", остальные объекты - нет. Когда программа сталкивается с необходимостью выполнить разрыв, она делает следующее:

- выводит неразрываемые объекты, которые полностью помещаются на свободномместе;
- частично выводит разрываемые объекты (текстовые объекты выводятся таким образом, чтобы в объекте поместилось целое число строк);
- формирует новую страницу и продолжает вывод объектов;
- если неразрываемый объект не помещается на свободное место, он переносится наследующий лист, при этом все объекты, лежащие под ним, также смещаются;

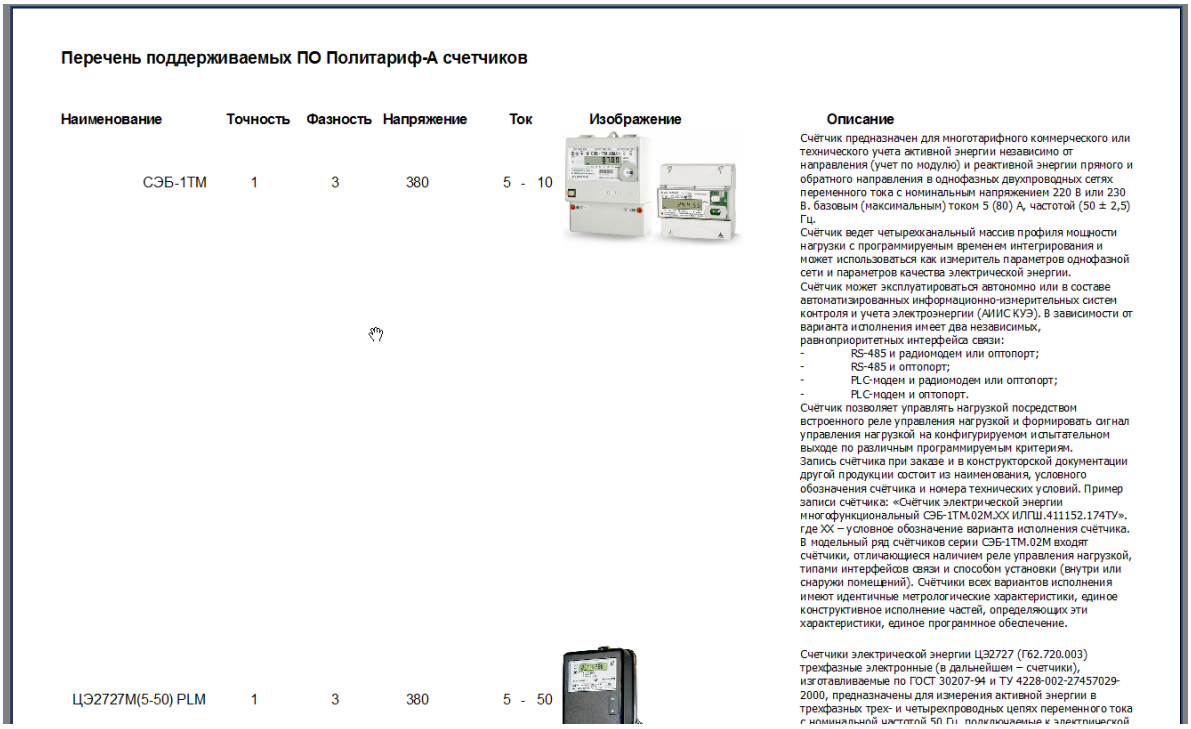
- процесс продолжается до тех пор, пока не будут полностью выведены все объекты бэнда.

Алгоритм разрыва станет понятен, если взглянуть на рисунок ниже.



Следует отметить, что алгоритм разрыва не обеспечивает 100% качества получаемого отчета. Поэтому используйте эту опцию аккуратно, если объекты на разрываемом бэнде сгруппированы сложным образом и к тому же имеют разный размер шрифта.

Пример вывода рассматриваемого отчета с использованием объекта **RichText** и включенной опцией "Разрыв" представлен ниже:

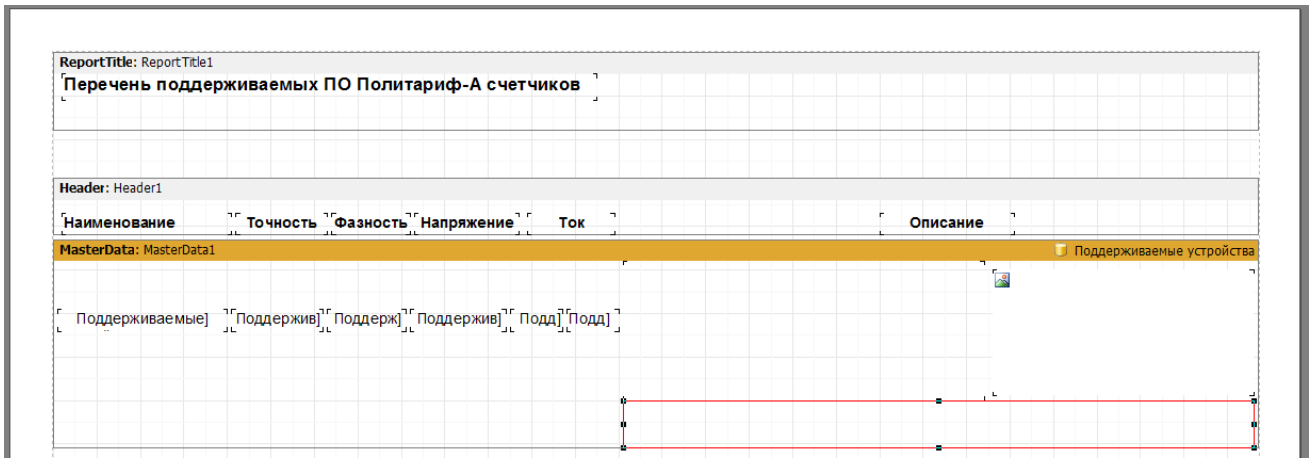


2.17 Обтекание объектов текстом

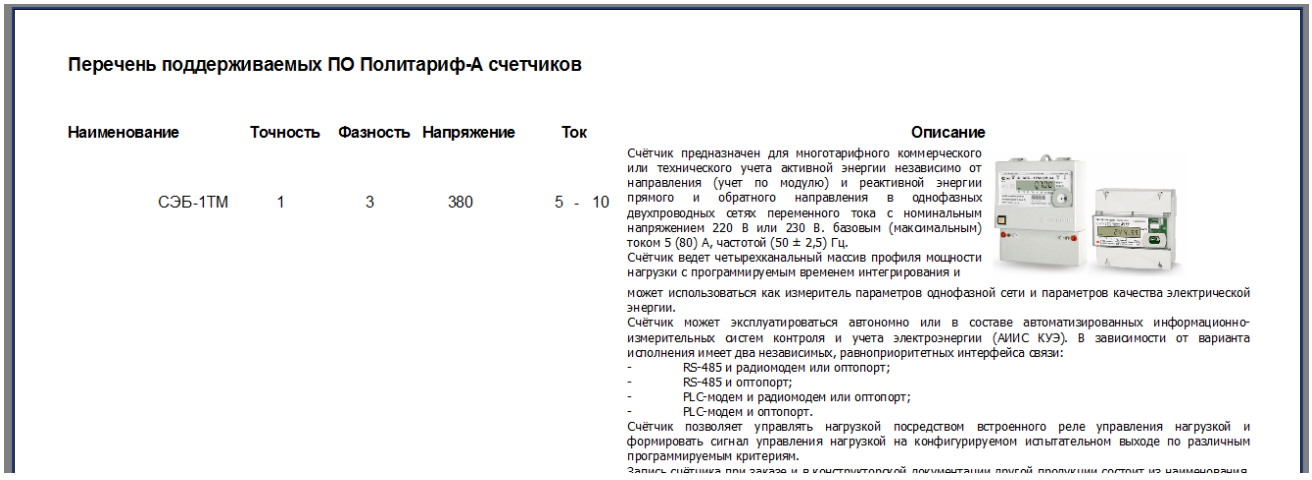
В некоторых случаях при оформлении отчета бывает необходимо сделать обтекание объектов (как правило, рисунков) текстом. Продемонстрируем такую возможность

на примере.

Добавим в отчет еще один объект **RichText** (обведен красным на рисунке) и расположим объекты следующим образом:



У объекта **RichText**, ссылающегося на поле [Поддерживаемые устройства."Комментарий"] выключим растягивание, а у нижнего объекта, наоборот, включим. Чтобы текст "перетекал" из объекта [Поддерживаемые устройства."Комментарий"] в нижний объект, у объекта первого из них надо настроить свойство FlowTo. Это свойство настраивается в инспекторе объектов и имеет тип "выпадающий список". Из этого списка надо выбрать имя нижнего объекта. Результат будет выглядеть следующим образом:



При построении отчета, когда текст не помещается в верхний объект, его невместившаяся часть переносится в нижний. Так как объекты расположены вокруг рисунка, создается эффект обтекания рисунка текстом.

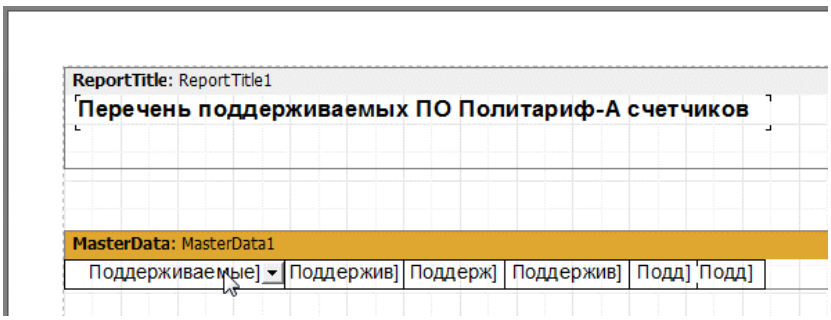
***Внимание**: для правильной работы обтекания основной объект должен быть вставлен в отчет раньше, чем связанный! Если ваш отчет работает неправильно, выделите связанный объект и перенесите его на передний план командой меню "**Правка|На передний план**".*

2.18 Печать данных в виде таблицы

Часто бывает необходимо отобразить отчет в виде таблицы с обрамлением. Один из примеров такого отчета – это прайс-лист. Чтобы построить такой отчет надо всего

лишь включить обрамление у объектов, лежащих на бэнде "Данные". Рассмотрим несколько вариантов обрамления на примере нашего тестового отчета.

Создадим отчет следующего вида:



Перечень поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков

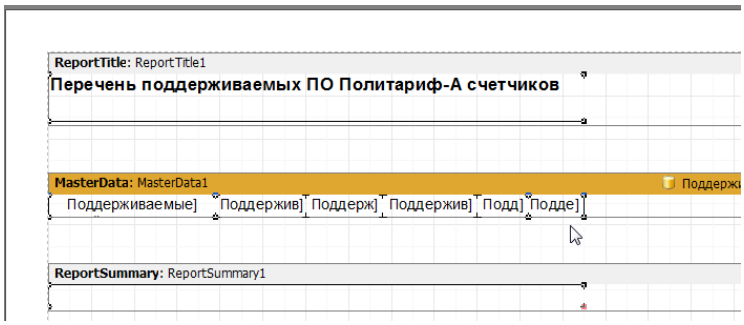
СЭБ-1ТМ	1	3	380	5	- 10
ЦЭ2727М(5-50) PLM	1	3	380	5	- 50
ЦЭ2727М(10-100) PLM	1	3	380	10	- 100
ЦЭ2727(5-10) с RS485	2	2	380	5	- 10
ЦЭ2727(5-50) с RS485	1	3	380	5	- 50

Разместим объекты на бэнде встык и уменьшим высоту бэнда до минимального размера. Первый и самый простой тип таблицы – с полным обрамлением. Для этого надо у каждого объекта включить все линии рамки:

Перечень поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков

СЭБ-1ТМ	1	3	380	5	- 10
ЦЭ2727М(5-50) PLM	1	3	380	5	- 50
ЦЭ2727М(10-100) PLM	1	3	380	10	- 100
ЦЭ2727(5-10) с RS485	2	2	380	5	- 10
ЦЭ2727(5-50) с RS485	1	3	380	5	- 50

Следующий тип обрамления – только горизонтальные или только вертикальные линии – делается аналогично, у объектов включается горизонтальное или вертикальное обрамление.



Наконец, чтобы сделать только наружное обрамление таблицы, надо слегка видоизменить отчет:

Для этого мы добавим два объекта **Текст** и включим у них линии рамки: нижнюю у верхнего объекта и верхнюю у нижнего. Дополнительно включим линии рамки у крайних объектов на дата-бэнде – боковую левую у первого объекта и боковую правую у последнего.

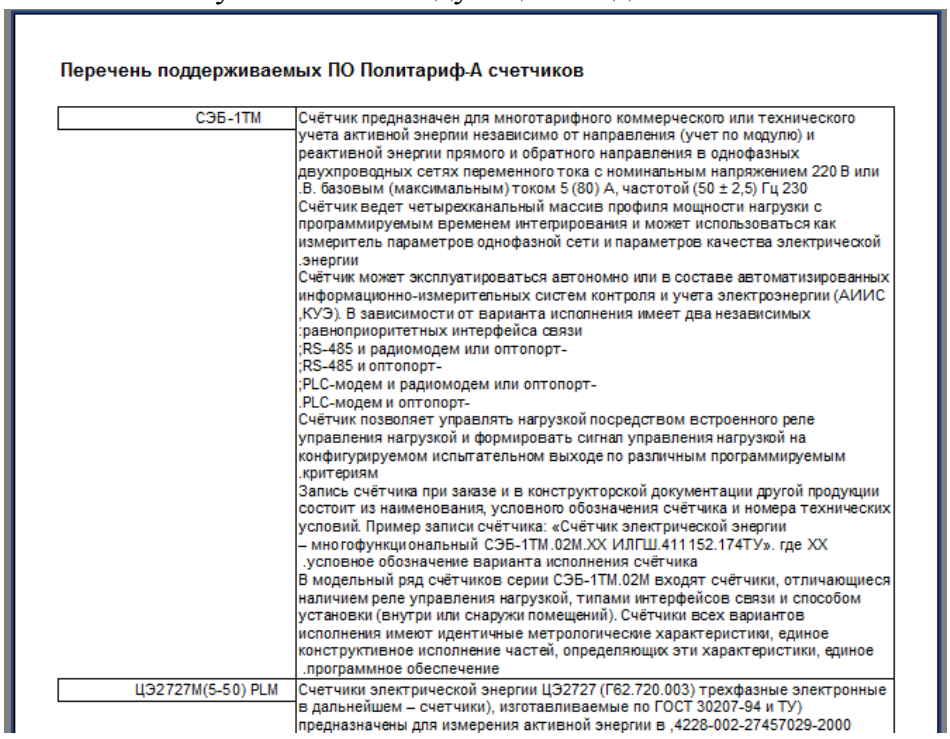
В результате отчет будет выглядеть следующим образом:

Перечень поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков

СЭБ-1ТМ	1	3	380	5	- 10
ЦЭ2727М(5-50) PLM	1	3	380	5	- 50
ЦЭ2727М(10-100) PLM	1	3	380	10	- 100
ЦЭ2727(5-10) с RS485	2	2	380	5	- 10
ЦЭ2727(5-50) с RS485	1	3	380	5	- 50

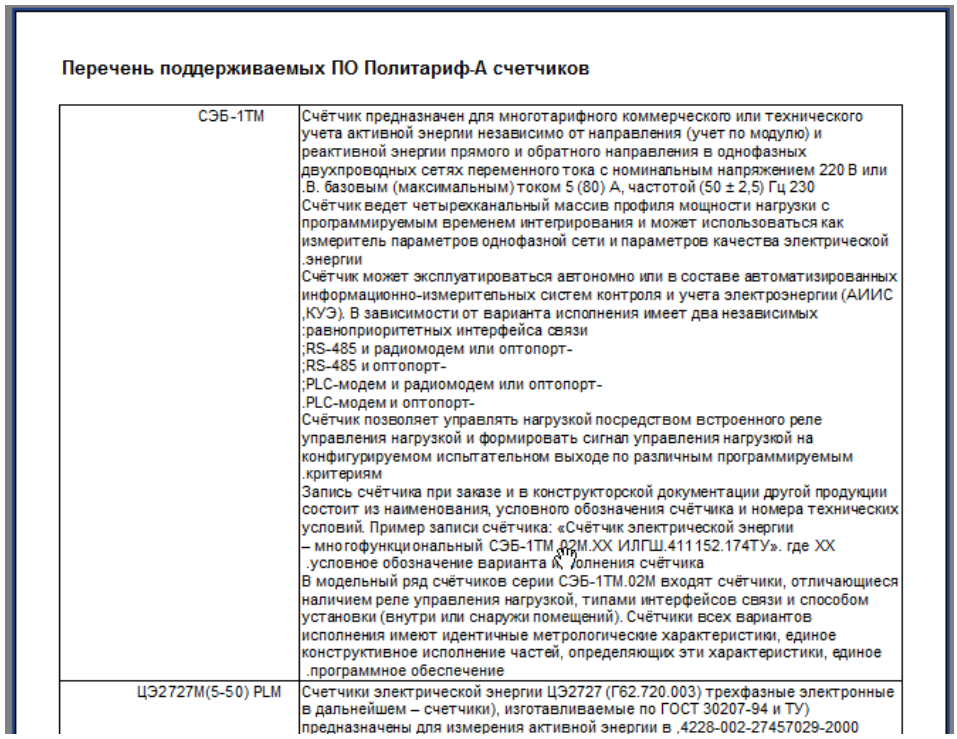
Все вышеприведенные примеры содержали бэнды, которые имели фиксированный размер. Но как вывести таблицу, если бэнд растягиваемый? Покажем это на примере. Добавим в наш отчет новое поле – многострочный текст из Поддерживаемые устройства."Комментарий". Как мы уже знаем, надо включить свойство "Растягивание" у этого объекта и бэнда, на котором он лежит. В этом случае высота бэнда будет подбираться в зависимости от количества текста в объекте **Текст**.

Мы получим отчет следующего вида:



Перечень поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков

СЭБ-1ТМ	Счётчик предназначен для многотарифного коммерческого или технического учета активной энергии независимо от направления (учет по модулю) и реактивной энергии прямого и обратного направления в однофазных двухпроводных сетях переменного тока с номинальным напряжением 220 В или .В. базовым (максимальным) током 5 (80) А, частотой (50 ± 2,5) Гц 230 Счётчик ведет четырехканальный массив профиля мощности нагрузки с программируемым временем интегрирования и может использоваться как измеритель параметров однофазной сети и параметров качества электрической .энергии Счётчик может эксплуатироваться автономно или в составе автоматизированных информационно-измерительных систем контроля и учета электроэнергии (АИИС ,КУЭ). В зависимости от варианта исполнения имеет два независимых :равноприоритетных интерфейса связи ;RS-485 и радиомодем или оптопорт- ;RS-485 и оптопорт- ;PLC-модем и радиомодем или оптопорт- .PLC-модем и оптопорт- Счётчик позволяет управлять нагрузкой посредством встроенного реле управления нагрузкой и формировать сигнал управления нагрузкой на конфигурируемом испытательном выходе по различным программируемым .критериям Запись счётчика при заказе и в конструкторской документации другой продукции состоит из наименования, условного обозначения счётчика и номера технических условий. Пример записи счётчика: «Счётчик электрической энергии – многофункциональный СЭБ-1ТМ.02М.ХХ ИЛГШ.411152.174ТУ». где ХХ .условное обозначение варианта исполнения счётчика В модельный ряд счётчиков серии СЭБ-1ТМ.02М входят счётчики, отличающиеся наличием реле управления нагрузкой, типами интерфейсов связи и способом установки (внутри или снаружи помещений). Счётчики всех вариантов исполнения имеют идентичные метрологические характеристики, единое конструктивное исполнение частей, определяющих эти характеристики, единое .программное обеспечение
ЦЭ2727М(5-50) PLM	Счетчики электрической энергии ЦЭ2727 (Г62.720.003) трехфазные электронные в дальнейшем – счетчики), изготавливаемые по ГОСТ 30207-94 и ТУ) предназначены для измерения активной энергии в ,4228-002-27457029-2000



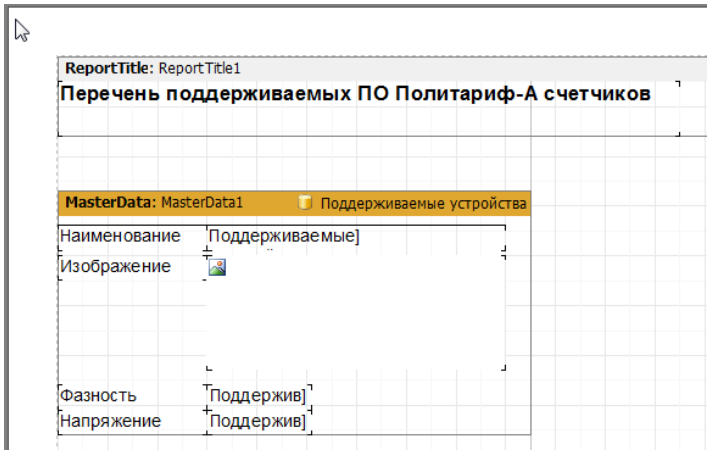
Перечень поддерживаемых ПО Политариф-А счетчиков

СЭБ-1ТМ	Счётчик предназначен для многотарифного коммерческого или технического учета активной энергии независимо от направления (учет по модулю) и реактивной энергии прямого и обратного направления в однофазных двухпроводных сетях переменного тока с номинальным напряжением 220 В или .В. базовым (максимальным) током 5 (80) А, частотой (50 ± 2,5) Гц 230 Счётчик ведет четырехканальный массив профиля мощности нагрузки с программируемым временем интегрирования и может использоваться как измеритель параметров однофазной сети и параметров качества электрической .энергии Счётчик может эксплуатироваться автономно или в составе автоматизированных информационно-измерительных систем контроля и учета электроэнергии (АИИС ,КУЭ). В зависимости от варианта исполнения имеет два независимых :равноприоритетных интерфейса связи ;RS-485 и радиомодем или оптопорт- ;RS-485 и оптопорт- ;PLC-модем и радиомодем или оптопорт- .PLC-модем и оптопорт- Счётчик позволяет управлять нагрузкой посредством встроенного реле управления нагрузкой и формировать сигнал управления нагрузкой на конфигурируемом испытательном выходе по различным программируемым .критериям Запись счётчика при заказе и в конструкторской документации другой продукции состоит из наименования, условного обозначения счётчика и номера технических условий. Пример записи счётчика: «Счётчик электрической энергии – многофункциональный СЭБ-1ТМ.02М.ХХ ИЛГШ.411152.174ТУ». где ХХ .условное обозначение варианта исполнения счётчика В модельный ряд счётчиков серии СЭБ-1ТМ.02М входят счётчики, отличающиеся наличием реле управления нагрузкой, типами интерфейсов связи и способом установки (внутри или снаружи помещений). Счётчики всех вариантов исполнения имеют идентичные метрологические характеристики, единое конструктивное исполнение частей, определяющих эти характеристики, единое .программное обеспечение
ЦЭ2727М(5-50) PLM	Счетчики электрической энергии ЦЭ2727 (Г62.720.003) трехфазные электронные в дальнейшем – счетчики), изготавливаемые по ГОСТ 30207-94 и ТУ) предназначены для измерения активной энергии в ,4228-002-27457029-2000

Немного не то, что нам нужно – хотелось бы, чтобы рамки соседних объектов тоже растягивались. Дизайнер отчетов позволяет легко решить эту проблему. Для построения подобных отчетов достаточно включить у всех объектов, которые должны быть растянуты, свойство "Растягивание вниз" (или StretchMode = smMaxHeight в инспекторе объектов). При этом ядро программы сначала считает максимальную высоту бэнда, затем "дотягивает" объекты с включенной опцией до нижнего края бэнда. Т.к. вместе с объектом растягивается и его рамка, в результате вид отчета меняется:

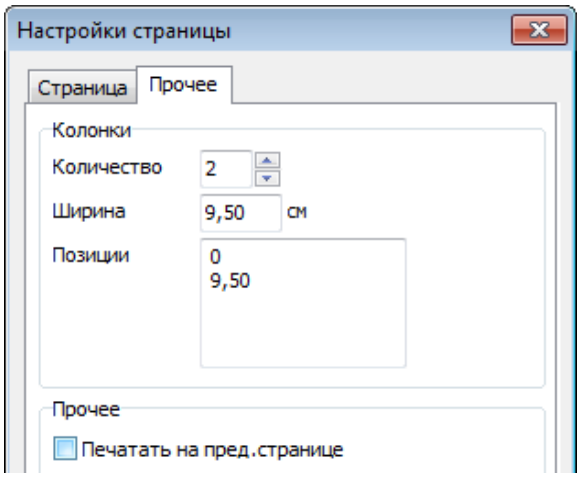
2.19 Печать этикеток

В отличие от табличных отчетов, данные в отчетах типа "этикетка" располагаются друг под другом. Рассмотрим пример подобного отчета, который выводит данные о счетчиках (см. предыдущий пример) в виде этикеток. Отчет имеет следующую структуру:



Чтобы заполнить лист целиком, можно задать в настройках страницы отчета количество колонок, в которых будут выводиться данные. Для этого сделайте двойной щелчок на пустом месте страницы, или вызовите пункт меню "**Файл|Настройки страницы…**".

Здесь можно задать количество колонок, ширину и позицию каждой колонки. В нашем случае достаточно указать количество, равное 2, остальные параметры Дизайнер отчетов подберет сам. Границы колонок показываются в дизайнере тонкой вертикальной линией.

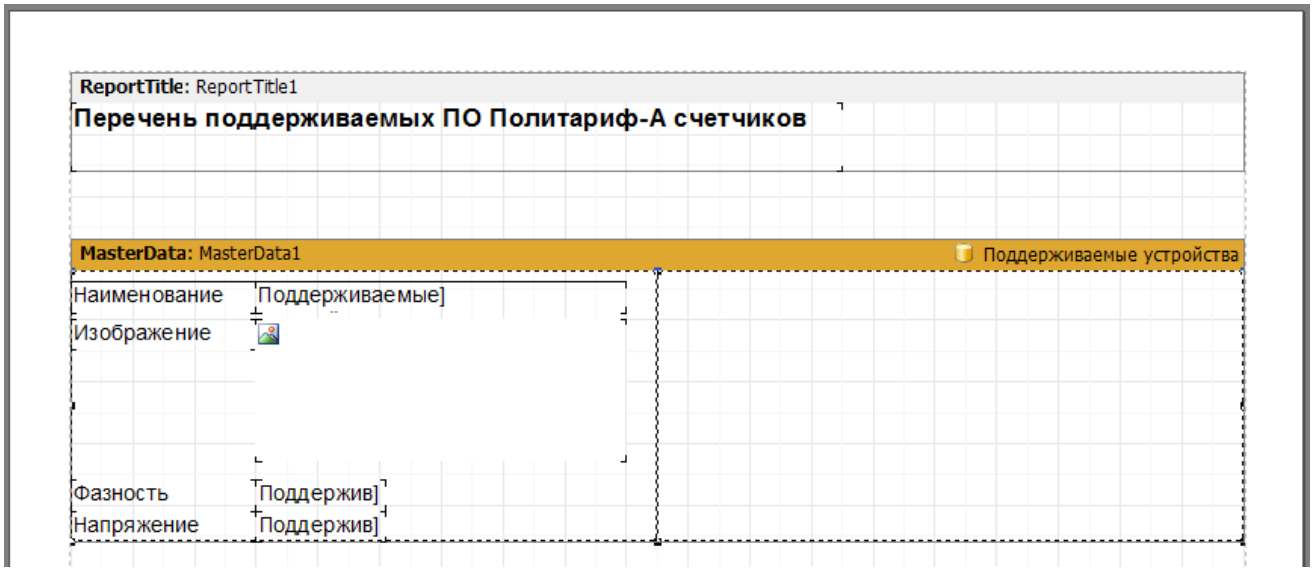


При этом печать отчета будет происходить следующим образом. Бэнд "Данные 1 уровня" будет выводиться до тех пор, пока на странице не закончится свободное место. После этого сформируется не новая страница, как в обычном отчете, а новая колонка на этой же странице, и вывод бэндов продолжится сверху. Но теперь все объекты будут смещены вправо на ширину колонки. Так будет продолжаться до тех пор, пока не будет выведено заданное количество колонок. После этого Дизайнер отчетов сформирует новую страницу и продолжит выводить данные с первой колонки.

В итоге наш отчет с двумя колонками будет выглядеть следующим образом:

Есть еще один способ задать количество колонок – это свойство Columns у всех дата-бэндов. Оно позволяет задать количество колонок для отдельного бэнда, а не для всей страницы, как в предыдущем примере. При этом данные будут выводиться не "сверху вниз, потом слева направо", а "слева направо, потом сверху вниз".

В нашем примере отключим колонки у страницы (установим их количество = 1) и укажем 2 в свойстве Columns у бэнда. Границы колонок будут показаны штриховыми линиями. Изменяя свойство ColumnWidth (ширина колонки в см.), добьемся нужных размеров колонок:



Построенный таким образом отчет будет отличаться от предыдущего только тем, что данные будут выведены в порядке "слева направо, потом сверху вниз".

2.20 Child-бэнды

Рассмотрим случай, когда одна из строк в отчете типа "этикетка" может иметь переменный размер. Чтобы смоделировать ситуацию на нашем примере, удалим изображение счетчика из отчета и уменьшим ширину объекта Поддерживаемые устройства."Наименование" до 2.5см, включив у него опцию "Растягивание". Также включим растягивание у бэнда "Данные 1 уровня". Также включим все линии рамки у всех объектов, чтобы лучше был виден принцип растягивания. Получится отчет следующего вида:

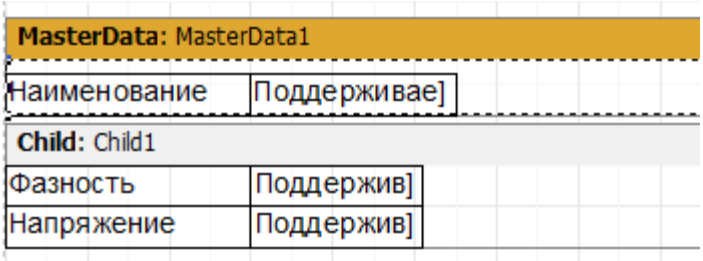
Наименование	СЭБ-1ТМ
Фазность	
Напряжение	3
	380

Наименование	ЦЭ2727М(10-1
Фазность	PLM (00
Напряжение	3
	380

Мы видим, что объект в первом случае содержит длинный текст и поэтому он растянулся на две строки. При этом лежащий под ним объект, привязанный к полю Поддерживаемые устройства."Фазность", сместился ниже. Произошло это потому, что по умолчанию все объекты имеют включенное свойство "Смещение" (или ShiftMode =

smAlways в инспекторе объектов). Такие объекты смещаются вниз, если над ними есть растягиваемый объект (объект **Текст** с включенным свойством "Растягивание"). Высота, на которую смещается объект, зависит от того, насколько сильно растягивается лежащий над ним объект.

Однако в нашем случае это неприемлемо – нам нужно, чтобы объект с текстом "Длина, см:" также смещался. Для этого в Дизайнер отчетов есть специальный тип бэнда – дочерний бэнд, или Child-бэнд. Он привязывается к основному бэнду и выводится после него. Модифицируем наш отчет:



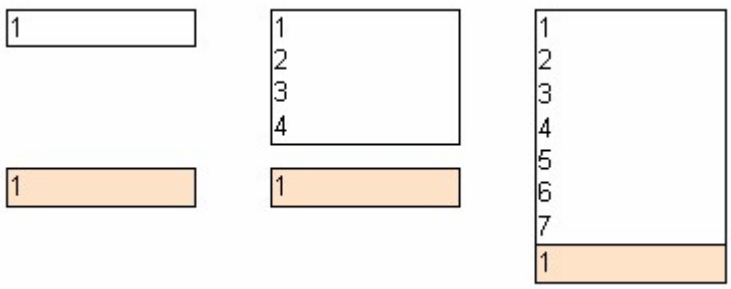
Для того, чтобы связать основной бэнд с дочерним, у бэнда "Данные 1 уровня" установим в инспекторе объектов свойство Child = Child1. Теперь каждый раз при печати основного бэнда будет выводиться и дочерний:

Наименование	СЭБ-1ТМ
Фазность	3
Напряжение	380
Наименование	ЦЭ2727М(10-1 PLM (00
Фазность	3
Напряжение	380

Как видно, теперь заголовок печатается там, где нужно. Для того, чтобы избежать переноса child-бэнда на следующую страницу (т.е. отрыва его от основного бэнда), установите у основного бэнда свойство "Не отрывать child" (KeepChild в инспекторе объектов).

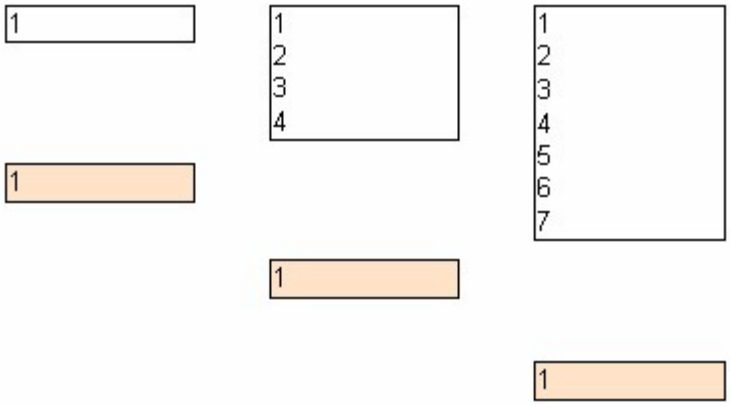
2.21 Смещение объектов

Мы уже видели, как работает свойство "Смещение". Рассмотрим другой режим работы смещения – "Смещение при перекрытии". В инспекторе объектов этому режиму соответствует значение свойства ShiftMode = smWhenOverlapped. При этом смещение объекта будет происходить только в том случае, если лежащий сверху объект при растягивании перекрыл данный объект. На рисунках ниже представлено три возможных случая. Как мы видим, нижний объект со включенной опцией "**Смещение при перекрытии**"

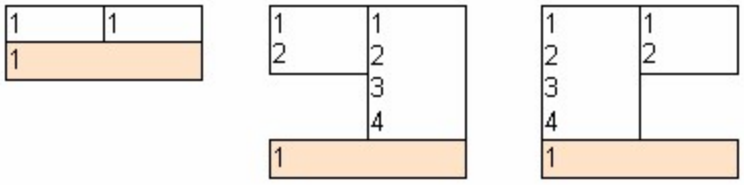


смещается только в последнем случае, когда в верхнем объекте много текста и он перекрывает нижний.

Если же включить опцию "**Смещение**", то нижний объект будет смещаться в любом случае:



В некоторых случаях это позволяет реализовать довольно сложную логику отрисовки объектов, особенно если один объект лежит сразу над несколькими. Так, в следующем примере оба верхних объекта содержат растягиваемый текст, а у нижнего объекта включена опция "**Смещение при перекрытии**". Независимо от количества текста в верхних объектах, нижний объект всегда будет выведен вплотную к тому объекту, который содержит больше текста:



Если же в этом примере у нижнего объекта включить опцию "**Смещение**", то нижний объект сместится дважды, т.к. он находится под двумя объектами, и образуется ненужный в данном случае зазор.

2.22 Отчет с двумя уровнями данных (master-detail)

До сих пор мы рассматривали отчеты, в которых присутствовал только один датабэнд – "Данные 1 уровня". Это давало возможность печатать данные из одной таблицы БД. Программа позволяет печатать отчеты, содержащие до 6 уровней данных (можно и больше, используя объект "Вложенный отчет", но об этом позже). В реальных приложениях редко приходится печатать отчеты с большей вложенностью данных; как правило, ограничиваются 1-3 уровнями.

Рассмотрим создание двухуровневого отчета. Он будет содержать данные из таблиц Device и CalcPoints. Первая таблица – это перечень поддерживаемых ПО Политариф-А типов счетчиков с их характеристиками, вторая – список конкретных счетчиков, установленных у клиентов. Таблицы содержат данные следующего вида:

Device:

idob	name	precis	faza	volt	toknom	tokmax	vktr	id_typegr	comment	deviceImage
89	СЭБ-1ТМ	1	3	380	5	10	0,2	1	<BLOB>	<Image>
17061	ЦЭ2727М(5-50) PLM	1	3	380	5	50	1	1	<BLOB>	<Image>
17062	ЦЭ2727М(10-100) PLM	1	3	380	10	100	2	1	<BLOB>	<Image>
269371	ЦЭ2727(5-10) с RS485	2	2	380	5	10	0,2	0	<BLOB>	<Image>
269421	ЦЭ2727(5-50) с RS485	1	3	380	5	50	1	0	<BLOB>	<Image>
269422	ЦЭ2727(10-100) с RS485	0	3	380	10	100	2	0	<BLOB>	<Image>
331866	ПСЧ/СЭТ	0	3	220	0	0	0	10	<BLOB>	<Image>

331644	Ф669		1	3	220	0	0	0	8	<BLOB>	<Image>
…											

CalcPoints:

CalcPointID	CalcPointName	FactoryID	Kt	Ki	Ku	M	…	id_device	…
345955	ДПРМ315 ВВОД1	2585029	1	1	1	1		345957	
345959	БПРМ315 ВВОД1	2585030	1	1	1	1		345957	
345962	БПРМ315 ВВОД2	2585028	1	1	1	1		345957	
345965	СДП ВВОД2	2585023	1	1	1	1		345957	
345971	ГРМ-311 ВВОД1	2585003	1	1	1	1		345957	
345976	ОРЛ ВВОД2	211009	80	80	1	1		269421	
345979	ОРЛ ВВОД1	210976	80	80	1	1		269421	
…									

Так как вторая таблица содержит список всех счетчиков, установленных в системе, то для получения списка, связанного с конкретным типом счетчика, из таблицы следует отобрать записи, у которых поле id_device равно полю idob (идентификатору выбранного типа счетчика) таблицы Device. Хотелось бы, чтобы отчет, построенный на этих данных, выглядел примерно следующим образом:

ЦЭ2727(5-50) с RS485

211009	ОРЛ ВВОД2	1	80	80	1
210976	ОРЛ ВВОД1	1	80	80	1
…					
7109	ПМРЦ ВЧ ВВОД 2	1	1	1	1
319739	КДП АМСГ ЩУ-6	1	1	1	1

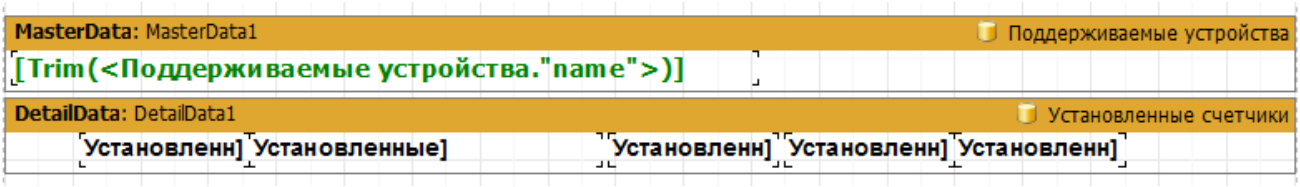
Вектор 3

2585029	ДПРМ315 ВВОД1	1	1	1	1
2585030	БПРМ315 ВВОД1	1	1	1	1
…					
2585014	ГРМ135 ВВОД1	1	1	1	1
2585018	КРМ315	1	1	1	1

Приступим к созданию отчета. Аналогично разделу 2.9 переходим на закладку дизайнера "**Данные**" и помещаем на панель дизайнера данных два компонента данных “Таблица ADO”.

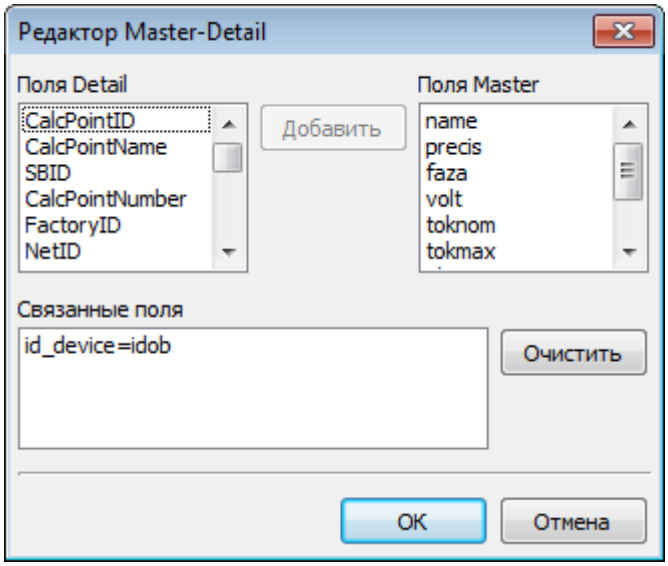
Выполним необходимые настройки созданных компонентов. В Инспекторе объектов установим свойство TableName = dbo.device для **ADOTable1** и TableName = dbo.CalcPoints для **ADOTable2**. Для большей наглядности установим пользовательское название таблиц (Поддерживаемые устройства и Установленные счетчики, соответственно), изменив свойства UserName. Можно настроить и псевдонимы названий для полей добавленных таблиц, настроив свойства FieldAliases каждой из них.

В дизайнере отчета подключим наши источники данных в окне "**Отчет|Данные…**". Положим на страницу бэнды "Данные 1 уровня" и "Данные 2 уровня":



Обратите внимание – бэнд "Данные 1 уровня" должен располагаться выше! Если разместить его под бэндом "Данные 2 уровня", Дизайнер отчетов сообщит об ошибке при запуске отчета.

Если сейчас запустить отчет, мы увидим, что список счетчиков одинаковый для каждого типа устройства и содержит все записи из таблицы CalcPoints. Это произошло потому, что мы не включили фильтрацию записей в таблице device. Вернемся к нашим источникам данных. У компонента **ADOTable2** установим свойство MasterSource = DataSource1. Таким образом мы установили связь "главный-подчиненный". Теперь надо задать условие фильтрации записей в подчиненном источнике. Для этого вызовите редактор свойства MasterFields у компонента **ADOTable2**:



Нам надо связать поля id_device в подчиненном источнике с идентификатором типа устройства idob в главном источнике. Для этого выберите поле id_device в списке Поля Detail, поле idob в списке Поля Master и нажмите кнопку **Добавить**. Связка полей переместится в окно Связанные поля. После этого закройте редактор кнопкой **ОК**.

При запуске отчета Дизайнер отчетов сделает следующее. Выбрав очередную запись из главной таблицы (device), он установит фильтр на подчиненную таблицу (CalcPoints). В таблице останутся только те записи, которые удовлетворяют условию CalcPoints.id_device = device. idob. Т.е. для каждого типа устройства будут показаны только установленные в системе счетчики указанного типа:

Перечень установленных в системе счетчиков

ЦЭ2727(5-50) с RS485

211009	ОРЛ ВВОД2	80	80	1
210976	ОРЛ ВВОД1	80	80	1
263276	ПМРЦ ВЧ ВВОД1	4	4	1
210400	КДП ВВОД2	30	30	1
211012	ЭРТОС ВВОД1	20	20	1
210435	ЭРТОС ВВОД2	20	20	1
319736	КДП АМСГ ЩУ-12	1	1	1
7109	ПМРЦ ВЧ ВВОД 2	1	1	1
319739	КДП АМСГ ЩУ-6	1	1	1

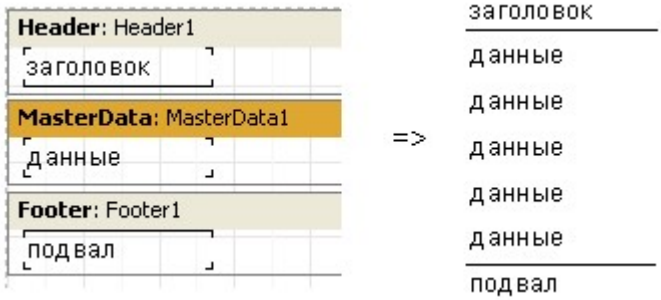
Вектор 3

2585029	ДПРМ315 ВВОД1	1	1	1
2585030	БПРМ315 ВВОД1	1	1	1
2585028	БПРМ315 ВВОД2	1	1	1
2585023	СДП ВВОД2	1	1	1

Аналогичным образом можно строить отчеты, содержащие до 6 уровней данных.

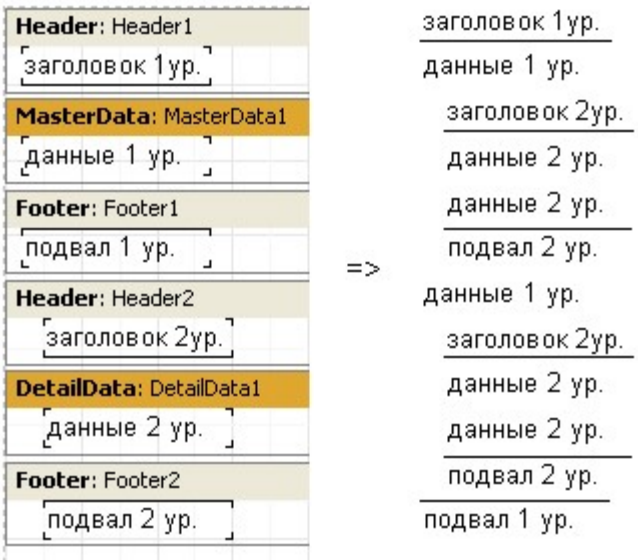
2.23 Заголовок и подвал данных

Дата-бэнды могут иметь заголовок и подвал (верхний и нижний колонтитул). Заголовок выводится перед печатью дата-бэнда, подвал выводится после печати последнего дата-бэнда. Вот пример того, как работают заголовки и подвалы при печати простого отчета:



Рассмотрим печать заголовков и подвалов на примере отчета master-detail.

Как видно, заголовок печатается перед началом печати всех записей дата-бэнда. Для бэнда "Данные 1 уровня" это происходит один раз в начале отчета, а для бэнда "Данные 2 уровня" – каждый раз при печати очередной группы бэндов, привязанных к бэнду "Данные 1 уровня". Подвал же печатается после того, как напечатаны все записи бэнда.



Однако, используя свойство дата-бэнда FooterAfterEach (или пункт контекстного меню "**Footer после каждой записи**"), можно вывести подвал после каждой строки данных. Это может

оказаться полезным при печати отчетов типа master-detail. Предыдущий пример с включенным у бэнда "Данные 1 уровня" свойством FooterAfterEach будет выглядеть так:

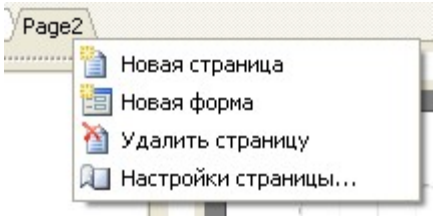
заголовок 1ур.
данные 1 ур.
  заголовок 2ур.
  данные 2 ур.
  данные 2 ур.
  подвал 2 ур.
подвал 1 ур.
данные 1 ур.
  заголовок 2ур.
  данные 2 ур.
  данные 2 ур.
  подвал 2 ур.
подвал 1 ур.

2.24 Многостраничные отчеты

Отчет может содержать несколько страниц. Для каждой страницы можно задать свой размер, ориентацию, расположить на ней разные объекты и бэнды. При построении отчета сначала будут выведены все бэнды первой страницы, потом – второй и т.д.

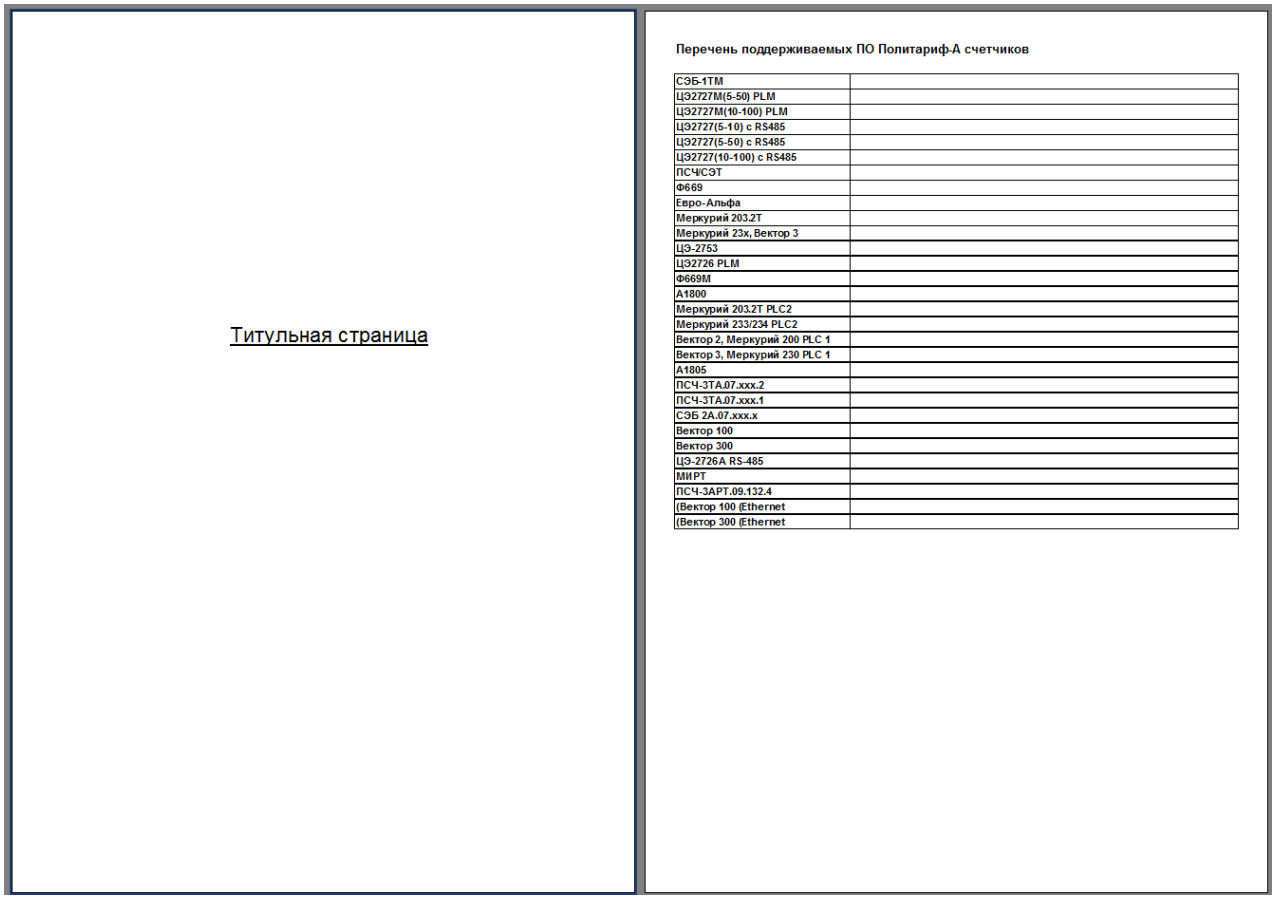
Когда мы создаем новый отчет в дизайнере, он уже содержит одну страницу по умолчанию. Вы можете добавить новую страницу, нажав кнопку на панели инструментов или выбрав команду меню "Файл|Новая страница". Теперь мы видим, что в дизайнере появилась новая закладка:

Можно легко переключаться между страницами, нажав на нужную закладку мышью. Кроме того, закладки можно перетаскивать (drag&drop), тем самым легко меняя порядок страниц. Ненужную страницу можно удалить с помощью кнопки на панели инструментов или команды меню "Правка|Удалить страницу". Также можно вызвать контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши на самой закладке:



Количество страниц в отчете не ограничено. Как правило, дополнительные страницы используются для вывода титульного листа, либо в более сложных отчетах, содержащих данные из многих источников.

Рассмотрим простой пример создания титульного листа. Возьмем отчет с одним уровнем данных, который мы строили ранее. Добавим в него новую страницу – при этом она будет второй по порядку. Чтобы переместить ее в начало отчета, схватим мышью закладку страницы и переместим ее перед первой страницей. При этом порядок страниц изменится. Переключимся на новую страницу и разместим посередине листа объект **Текст** с текстом "Титульная страница" внутри. Все, отчет с титульным листом готов:



Необходимо отметить одну особенность многостраничного отчета. Если у второй страницы включить опцию "**Печатать на предыдущей странице**" (свойство PrintToPreviousPage в инспекторе объектов), то печать объектов второй страницы начнется не с нового листа, а на свободном месте предыдущей страницы. Это позволяет печатать содержимое страниц "встык".

2.25 Свойства RowCount и PageCount

Иногда возникает необходимость вывести статичные данные несколько раз, в качестве примера можно рассмотреть печать "Чистых" визиток или открыток, для этого у бэндов данных есть свойство RowCount, а у страницы отчета PageCount. Эти свойства устанавливают необходимое количество повторений бэнда/страницы не привязанных к данным.

Раздел III. Группировка, агрегирование, итоги

3.1 Отчет с группами

В предыдущем примере мы строили двухуровневый отчет на основе данных из двух таблиц. Программа позволяет построить аналогичный отчет на основе одного набора данных, сформированного особым способом.

Для этого необходимо составить запрос на языке SQL, который вернет данные из обеих таблиц, сгруппированные по определенному условию. В нашем случае условием является соответствие полей идентификатора типа счетчика в обеих таблицах. Это, соответственно dbo.device.idob и dbo.CalcPoints.id_device. SQL-запрос может выглядеть следующим образом:

```
SELECT * FROM dbo.device, dbo.CalcPoints
WHERE dbo.Castidob(dbo.device.idob)=dbo.CalcPoints.id_device
ORDER BY dbo.device.name
```

Функция `dbo.Castidob(dbo.device.idob)` является пользовательской функцией БД Политариф-А и приводит идентификатор типа счетчика в таблице dbo.device к целочисленному значению. Соответствующее ему значение dbo.CalcPoints.id_device в таблице dbo.CalcPoints уже является целочисленным.

Строка "order by" нужна для сортировки записей по полю dbo.device.name – названию типа счетчика. Запрос вернет данные примерно следующего вида:

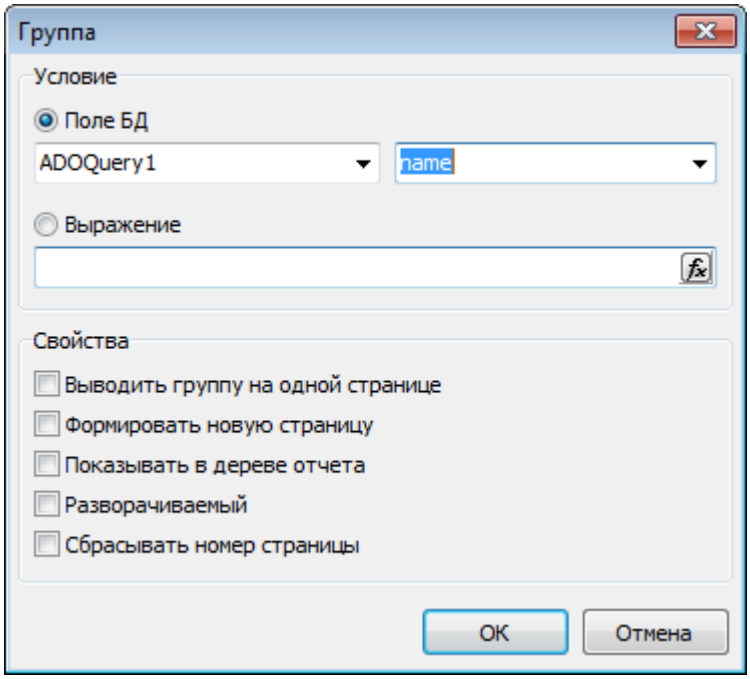
idob	name	precis	faza	volt	toknom	tokmax	vktr	id_typegr	comment	CalcPointID	CalcPointName
346504	A1800	1	1	220	5	60	1	25		347192	A1800
346819	Вектор 100	0	0	0	0	0	0	27		346880	Вектор-100
346819	Вектор 100	0	0	0	0	0	0	27		347243	Вектор 100 (C
346819	Вектор 100	0	0	0	0	0	0	27		347333	V100 fw32n ju
345474	Вектор 3, Меркурий 230 P	0	0	0	0	0	0	22		347316	Вектор-3 PLC
346820	Вектор 300	0	0	0	0	0	0	28		347141	Вектор-300
346820	Вектор 300	0	0	0	0	0	0	28		347229	GAMMA 300 E
346820	Вектор 300	0	0	0	0	0	0	28		347239	Вектор 300 (в
346820	Вектор 300	0	0	0	0	0	0	28		347297	GAMMA 300 A
346820	Вектор 300	0	0	0	0	0	0	28		347322	Вектор-300 48
346820	Вектор 300	0	0	0	0	0	0	28		347330	V300 FW Upd
346832	Вектор 300 (Ethernet)	0	3	0	0	0	0	33		347313	V300 E Test
345074	Меркурий 203.2T PLC2	0	1	220	0	0	0	20		346926	Меркурий 203
345075	Меркурий 233/234 PLC2	0	0	0	0	0	0	21		347265	Кировск ЭК

Как на основе этих данных построить многоуровневый отчет? В Дизайнере отчетов для этого есть специальный бэнд – "Заголовок группы". У бэнда задается условие (значение поля БД или выражение), при смене которого происходит вывод бэнда. Продемонстрируем это на примере.

Приступим к созданию отчета. Аналогично разделу 2.9 переходим на закладку дизайнера "**Данные**" и помещаем на панель дизайнера данных компонент данных "Запрос ADO".

Выполним необходимые настройки компонента. В Инспекторе объектов установим свойство SQL равным тексту приведенного выше SQL-запроса.

Добавим в отчет два бэнда: "Заголовок группы" и "Данные 1 уровня". В редакторе бэнда "Заголовок группы" укажем условие – поле данных ADOQuery1.name:



Дата-бэнд привяжем к источнику данных **ADOQuery1** и разместим объекты на нем соответствии с расположением аналогичных полей таблицы dbo.CalcPoints в DetailBand'e предыдущего примера. Обратите внимание, что заголовок группы должен располагаться над дата-бэндом.

При запуске получится отчет следующего вида:

Перечень установленных счетчиков. Отчет с группами

A1800				
1209627	A1800	1	1	1
Вектор 100				
1363868	Вектор-100	1	1	1
1363885	(Вектор 100 (CSD	1	1	1
1649619	V100 fw32n june 16	1	1	1
Вектор 3, Меркурий 230 PLC 1				
13112383	Вектор-3 PLC	1	1	1
Вектор 300				
1387034	Вектор-300	1	1	1
1462018	GAMMA 300 Ethernet via GPRS	1	1	1
1478963	(.Вектор 300 (внутр. реле с вкл	1	1	1
1506744	GAMMA 300 ALARMS	1	1	1
1478963	Вектор-300 485 Alarms	1	1	1
1357464	V300 FW Update	1	1	1
Вектор 300 (Ethernet)				
1234567	V300 E Test	1	1	1

Как видно, бэнд "Заголовок группы" выводится только в том случае, когда поле, к которому он подключен, меняет свое значение. В остальных случаях выводится связанный с группой дата-бэнд. Видно, например, что серийные номера счетчиков в группе не отсортированы по возрастанию. Это легко исправить, изменив текст запроса SQL:

```
SELECT * FROM dbo.device, dbo.CalcPoints
WHERE dbo.Castidob(dbo.device.idob)=dbo.CalcPoints.id_device
ORDER BY dbo.device.name, dbo.CalcPoints.FactoryID
```

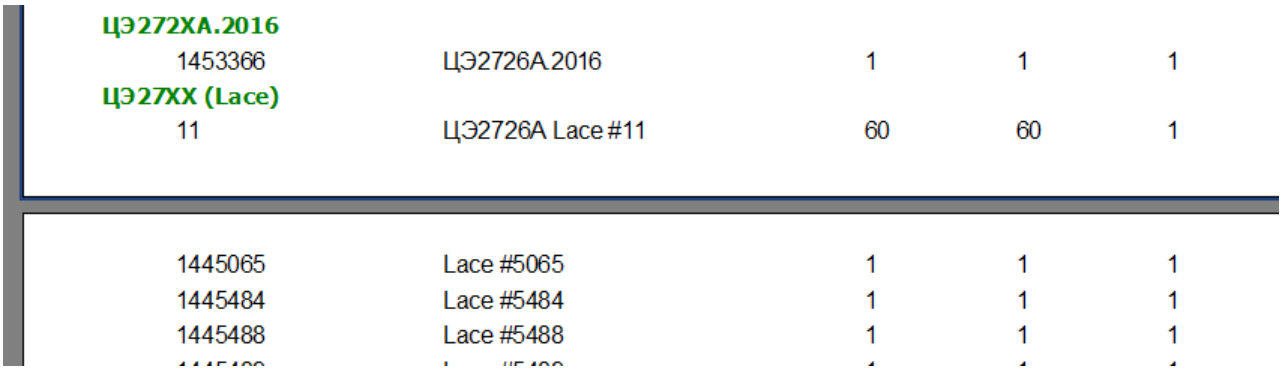
Аналогичным образом можно строить отчеты с вложенными группами, при этом количество вложений не ограничено. Таким образом, отчеты с группами имеют ряд преимуществ над отчетами типа master-detail:

- требуется только одна таблица (запрос) для всего отчета;
- число уровней вложенности данных не ограничено;
- возможность дополнительной сортировки данных;
- более рациональное использование ресурсов СУБД – запрос возвращает только те данные, которые должны быть напечатаны, отсутствует фильтрация данных.

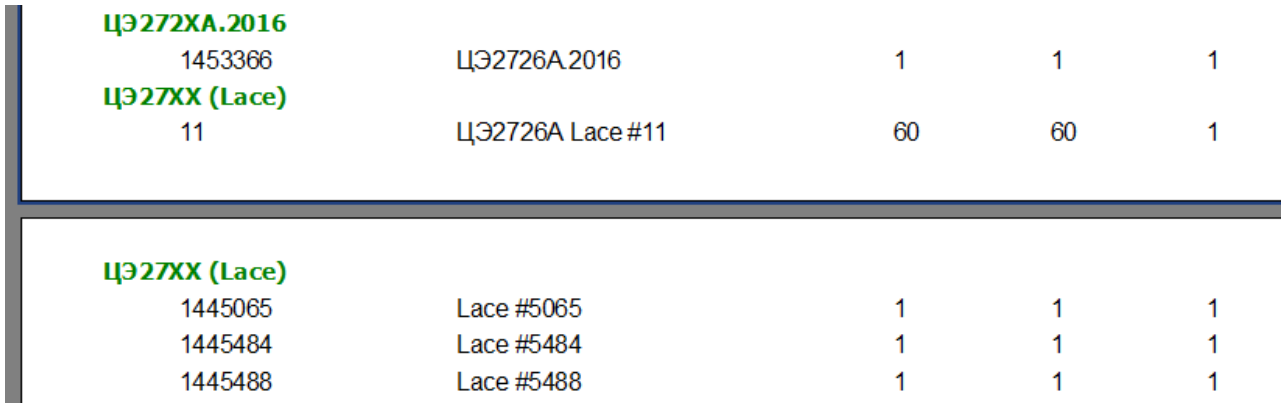
Единственный минус – необходимость написания запросов на языке SQL. Впрочем, знание основ SQL является обязательным для человека, работающего с базами данных.

3.2 Другие особенности групп

Обратим внимание на то, как группа переносится на следующую страницу.



Если листать распечатку такого отчета, то может быть непонятно, к какому типу счетчиков относится список установленных счетчиков в самом верху второй страницы. Программа позволяет повторить вывод заголовка группы (который в нашем случае содержит информацию о типе счетчика), на следующей странице. Для этого у бэнда "Заголовок группы" надо включить свойство "Выводить на новой странице" (или свойство ReprintOnNewPage в инспекторе объектов). При этом отчет будет выглядеть так:



Есть еще способ, позволяющий избежать разрыва группы. Для этого надо включить свойство заголовка группы "Держать вместе" (или KeepTogether в инспекторе объектов). При этом, если вся группа не помещается на странице, ее вывод переносится на новую страницу. При этом на некоторых страницах может образоваться много пустого места, но вся группа будет выведена целиком на странице.

Наконец, свойство "Формировать новую страницу" (StartNewPage) заголовка группы позволит выводить каждую группу на отдельной странице, что приведет к нерациональному использованию бумаги, но может понадобиться в некоторых случаях.

3.3 Сброс нумерации страниц

У группы есть свойство ResetPageNumbers (пункт "Сбрасывать номер страницы" в контекстном меню), которое позволяет сбрасывать нумерацию страниц при печати группы. Для чего это нужно?

Допустим, вы сделали отчет с группировкой. В заголовке группы наименование клиента, тело группы - заказы, сделанные клиентом. Теперь отпечатанный отчет нужно раздать разным клиентам - каждому свои листы. К сожалению, нумерация страниц в таком отчете сквозная, и какой-нибудь клиент получит листы с номерами, например, 50, 51, 52 (а где же предыдущие 49 страниц, спросит он?) Чтобы избежать подобной ситуации, надо пронумеровать листы каждого клиента отдельно. То есть, в пределах одного отчета вы получите отдельную нумерацию страниц для каждой группы.

Обратите внимание - при установке свойства ResetPageNumbers надо также включить свойство StartNewPage ("Формировать новую страницу"), чтобы каждая группа печаталась, начиная с новой страницы. Вывести номер страницы и общее число страниц в группе можно с помощью переменных [Page], [TotalPages], помещенных в объект **Текст**.

3.4 Разворачиваемые (drill-down) группы

У заголовка группы есть свойство DrillDown (пункт "Разворачиваемый" в контекстном меню). Включение этого свойства позволяет сделать группу интерактивной.

Это означает, что группа будет реагировать на щелчок мышью в окне предварительного просмотра. Щелкая мышью на заголовке группы, ее можно развернуть (показать все ее записи) или свернуть, оставив только заголовок и, при необходимости, подвал (это настраивается свойством ShowFooterIfDrillDown).

Например, так выглядит группы с развернутым заголовком:

Перечень установленных счетчиков. Отчет с группами

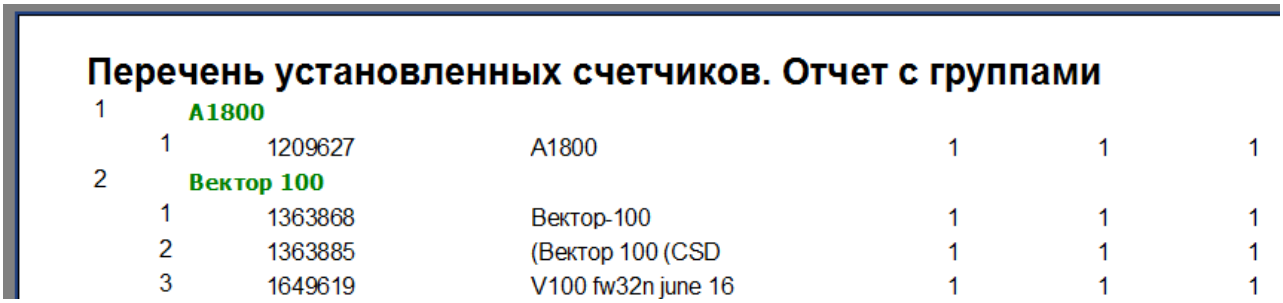
A1800					
	1209627	A1800	1	1	1
Вектор 100					
Вектор 3, Меркурий 230 PLC 1					
Вектор 300					
	1387034	Вектор-300	1	1	1
	1462018	GAMMA 300 Ethernet via GPRS	1	1	1
	1478963	(.Вектор 300 (внутр. реле с вкл	1	1	1
	1506744	GAMMA 300 ALARMS	1	1	1
	1478963	Вектор-300 485 Alarms	1	1	1
	1357464	V300 FW Update	1	1	1
Вектор 300 (Ethernet)					
Меркурий 203.2T PLC2					

Вы можете указать, надо ли выводить все группы свернутыми или развернутыми при запуске отчета. По умолчанию группы свернуты, это контролируется свойством ExpandDrillDown. Если группы необходимо развернуть, установите это свойство в True. Также вы можете развернуть или свернуть все группы, выбрав пункты "Развернуть все" или "Свернуть все" из контекстного меню в окне предварительного просмотра.

3.5 Нумерация записей

Давайте рассмотрим на нашем примере, как пронумеровать записи в группе (аналог графы Nп/п). Для этого добавим объект **Текст** с системной переменной [Line] внутри на оба наших бэнда (проще всего это сделать методом drag&drop из закладки "Переменные" служебного окна "Данные").

Запустив отчет, мы увидим, что оба уровня данных теперь имеют свой порядковый номер:



Перечень установленных счетчиков. Отчет с группами

1	**A1800**					
	1	1209627	A1800	1	1	1
2	**Вектор 100**					
	1	1363868	Вектор-100	1	1	1
	2	1363885	(Вектор 100 (CSD	1	1	1
	3	1649619	V100 fw32n june 16	1	1	1

В некоторых отчетах нам может понадобиться сквозная нумерация данных второго уровня. Для этого в нашем примере надо использовать переменную Line# вместо Line на дата-бэнде.

3.6 Агрегатные функции

В большинстве случаев в групповых отчетах надо выводить некую итоговую информацию: сумма по группе, количество элементов группы и т.п. В Дизайнере отчетов для этих целей существуют так называемые агрегатные функции. С их помощью можно подсчитать функцию от определенного значения по диапазону данных. Ниже приведен список агрегатных функций:

Функция	Описание
SUM	Возвращает сумму заданного выражения
MIN	Возвращает минимальное значение заданного выражения
MAX	Возвращает максимальное значение заданного выражения
AVG	Возвращает среднее значение заданного выражения
COUNT	Возвращает количество строк в диапазоне данных

Синтаксис всех агрегатных функций (за исключением COUNT) следующий (рассмотрим на примере функции SUM):

```
SUM(expression, band, flags)
SUM(expression, band)
SUM(expression)
```

Назначение параметров следующее:

expression – выражение, значение которого необходимо обработать band – имя дата-бэнда, по которому будет идти обработка flags – битовое поле, которое может содержать следующие значения и их комбинации:

1 – учитывать невидимые бэнды

2 – накапливать значение (не сбрасывать при очередном выводе)

Как видно, обязательным параметром является только expression, остальные при вызове функции могут быть опущены. Тем не менее, рекомендуется всегда использовать параметр band, это позволит избежать ошибок.

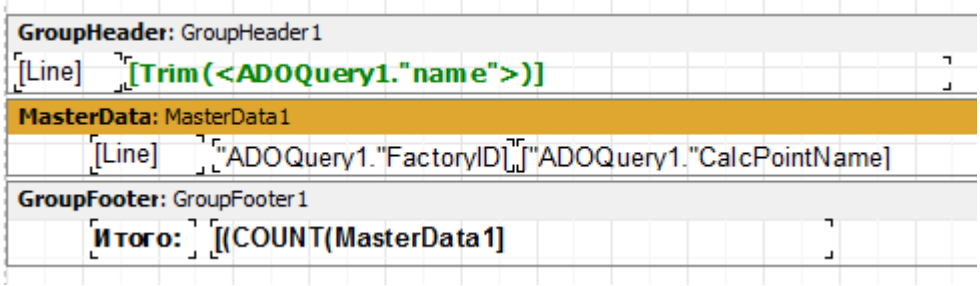
Функция COUNT имеет следующий синтаксис:

```
COUNT(band, flags) COUNT(band)
```

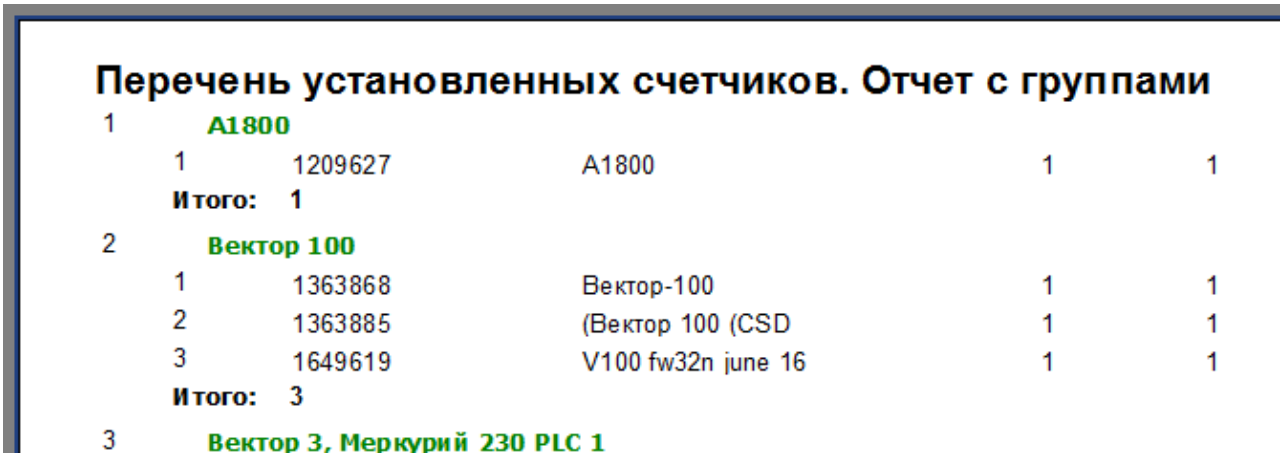
Назначение параметров аналогично вышеописанным.

Существует общее для всех агрегатных функций правило: функция может быть подсчитана только для дата-бэнда и выведена только в бэнде-подвале (к последним относятся бэнды: подвал, подвал страницы, подвал группы, подвал колонки, подвал отчета).

Как работают агрегатные функции? Рассмотрим это на примере нашего отчета с группами. Добавим в отчет новые элементы:



В подвал группы мы поместили 2 объекта **Текст**, содержащие текстовую метку **Итого:** и вызов агрегатной функции COUNT. Они будет отображать число всех установленных счетчиков каждого типа (каждой группы). Запустив отчет на выполнение, мы убедимся, что все работает:



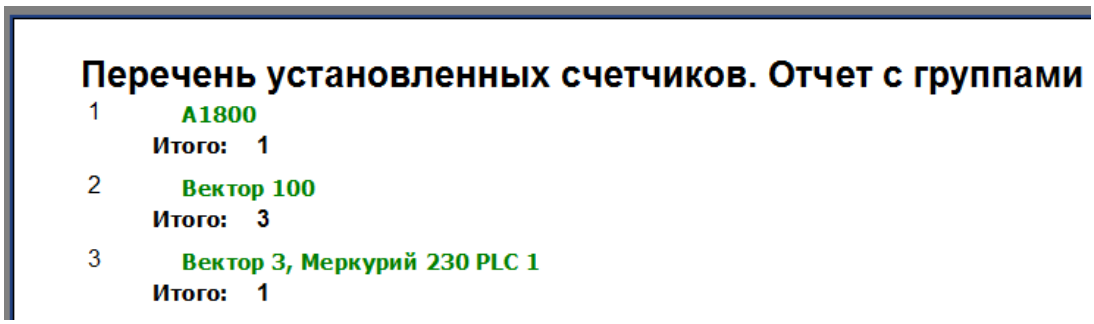
Итак, каков принцип работы агрегатных функций? Перед построением отчета программа сканирует содержимое объектов **Текст** с целью нахождения агрегатных функций. Найденные функции привязываются к соответствующим дата-бэндам (в нашем примере функция COUNT привязывается к бэнду MasterData1). При построении отчета, когда дата-бэнд выводится на экран, подсчитывается значение связанных с ним агрегатных функций. В нашем случае накапливается число записей в группе. После вывода подвала группы, в котором отображается накопленное значение агрегатной функции, значение функции сбрасывается и цикл повторяется для следующих групп.

Здесь можно пояснить назначение параметра flags в агрегатных функциях. В некоторых отчетах часть дата-бэндов (или все) могут быть скрыты, однако нам все равно

может понадобиться посчитать значение агрегатной функции с учетом всех дата-бэндов. Так, в нашем примере можно отключить свойство Visible у дата-бэнда, после этого он перестанет выводиться на экран. Чтобы подсчитать сумму по скрытым дата-бэндам, добавим дополнительный параметр в вызов функции:

[COUNT(MasterData1,1)]

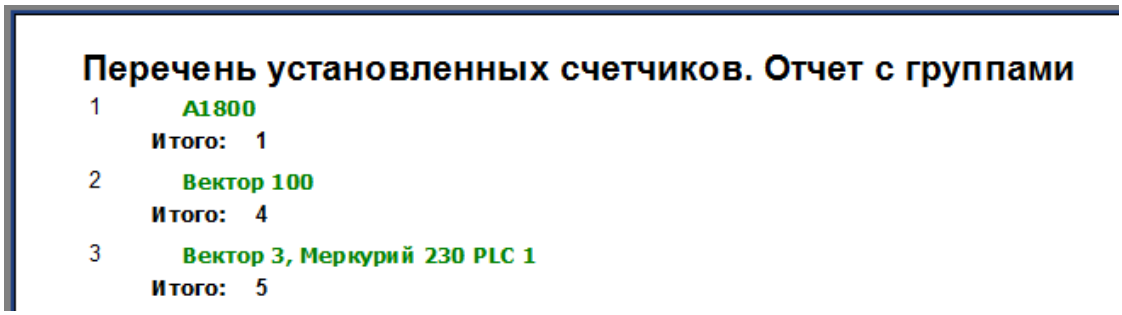
Это даст нам отчет следующего вида:



Значение параметра flags = 2 позволяет не сбрасывать накопленное значение функции после ее вывода. Это позволяет печатать так называемые нарастающие итоги. Модифицируем вызов функции:

[COUNT(MasterData1,3)]

Значение 3 – это битовая комбинация 1 и 2, что означает, что нам надо учитывать невидимые бэнды и не сбрасывать результат при смене группы. В итоге получится следующее:

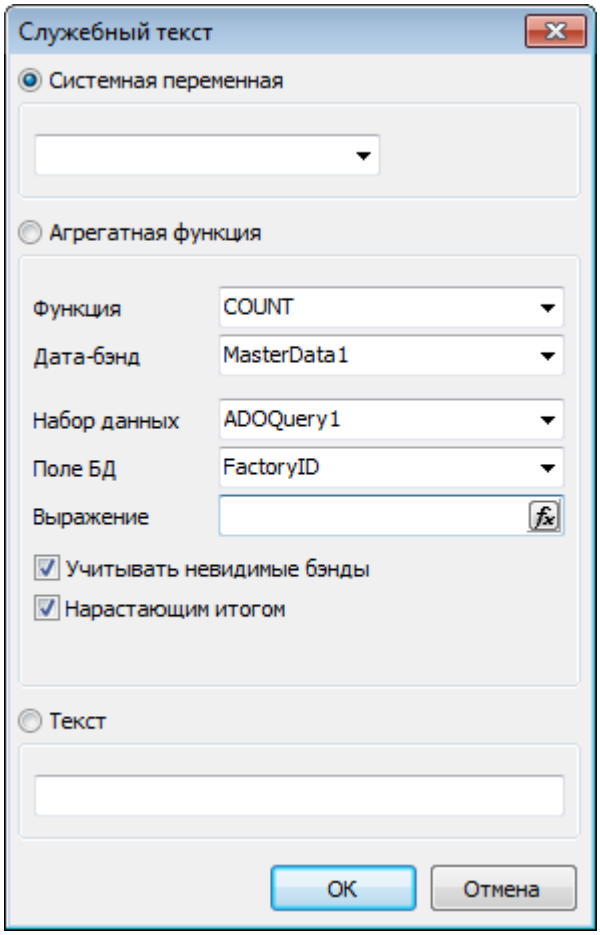


3.7 Вставка агрегатной функции

До сих пор мы вставляли агрегатные функции в объект **Текст** вручную. Рассмотрим более удобные способы вставки агрегатных функций.

Во-первых, мы можем использовать для вывода значения агрегатной функции объект "Системный текст", представленный на рисунке ниже. По сути, это тот же самый объект **Текст**, но имеющий специальный редактор для более удобной вставки системных переменных или агрегатных функций.

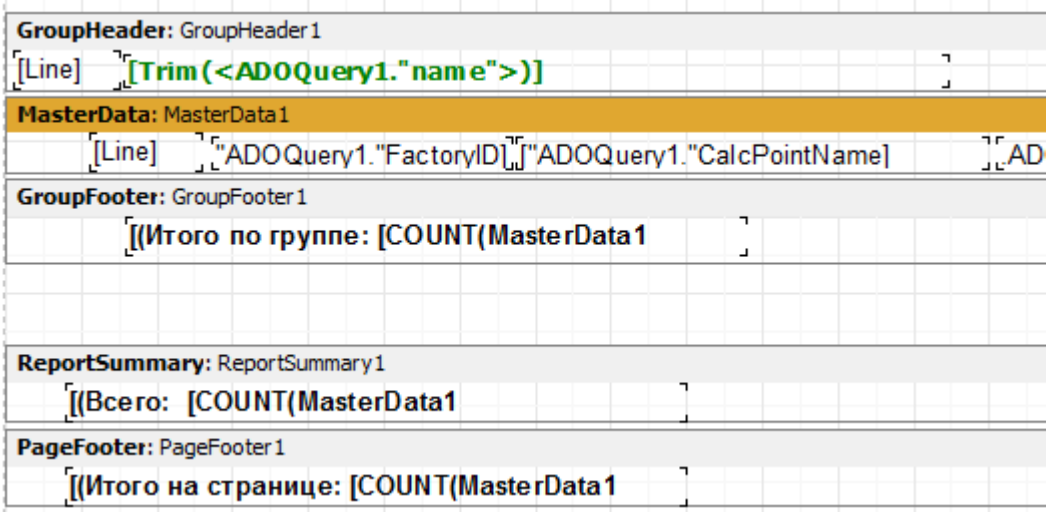
В редакторе надо последовательно выбрать тип функции, дата-бэнд, по которому она будет считаться, и поле БД или выражение, значение которого будет вычисляться. Также можно отметить флажки "Учитывать невидимые бэнды" и "Нарастающие итоги".



Второй способ – использовать объект **Текст** и кнопку Σ в его редакторе. При этом открывается дополнительное окно, аналогичное рассмотренному редактору объекта "Системный текст". При нажатии кнопки ОК в текст объекта вставляется вызов агрегатной функции.

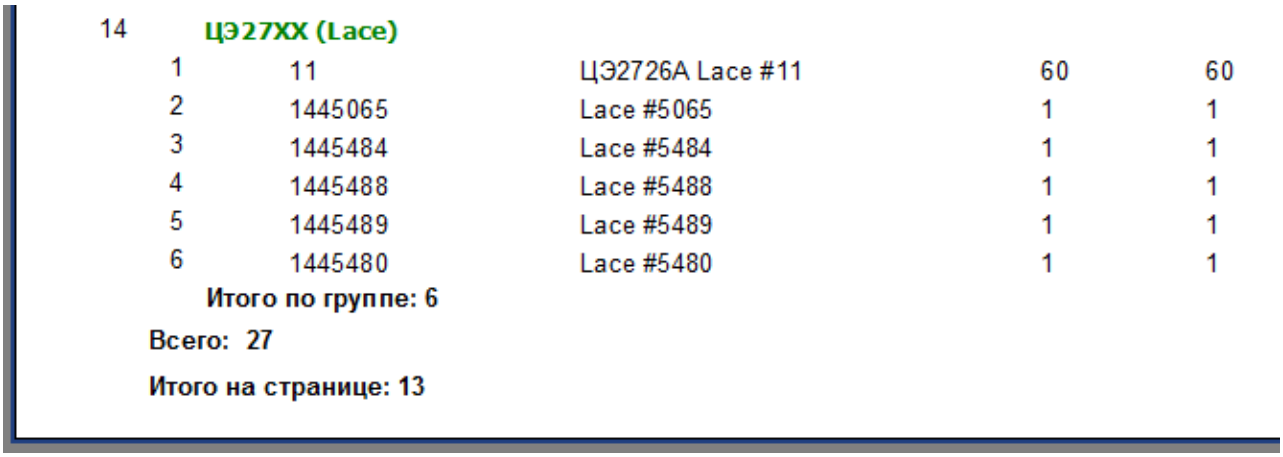
3.8 Итоги по странице и по отчету

Довольно часто приходится отображать в отчете итоговое значение по странице или по всему отчету. Это также делается с помощью агрегатных функций.



Изменим наш пример, добавив бэнды "Подвал страницы", "Подвал отчета" и объекты **Текст** с агрегатной функцией COUNT на эти бэнды.

Рассмотрим результаты выполнения отчета и убедимся, что это все, что нам нужно.



14	**ЦЭ27XX (Lace)**				
	1	11	ЦЭ2726A Lace #11	60	60
	2	1445065	Lace #5065	1	1
	3	1445484	Lace #5484	1	1
	4	1445488	Lace #5488	1	1
	5	1445489	Lace #5489	1	1
	6	1445480	Lace #5480	1	1
	Итого по группе: 6				
Всего: 27					
Итого на странице: 13					

Раздел IV. Форматирование, выделение

4.1 Форматирование значений

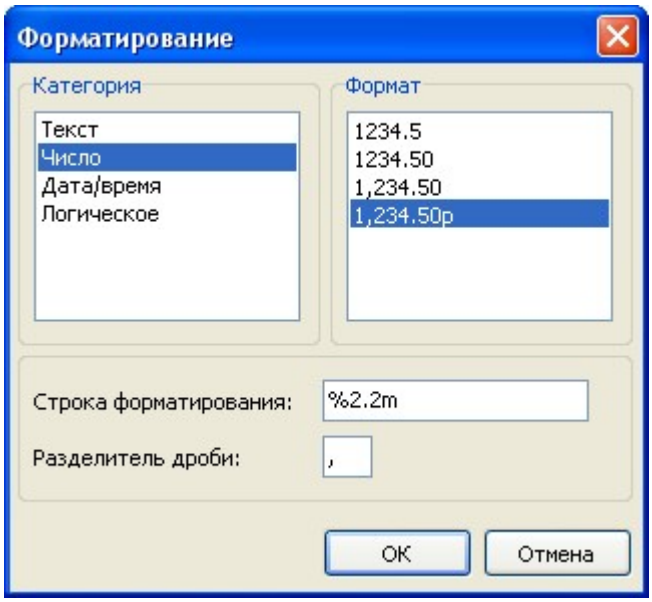
В представленном ниже условном примере произволится вывод количества заказов и их общей стоимости. Для вывода общей суммы заказов в бэнд ReportSummary добавлен объект **Текст** вида [SUM(<Group."ItemsTotal">, MasterData1)].

Обратим внимание на одну особенность при использовании агрегатных функций: они возвращают неформатированное числовое значение.

1176	26.07.94	4 178,85р.
1269	16.12.94	1 400,00р.
		51450,8

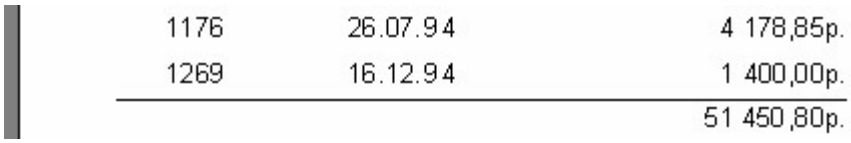
Это происходит потому, что поля данных, как правило, возвращают форматированное значение, которое просто отображается объектом **Текст** без изменения. Чтобы привести результат функции SUM к внешнему виду, воспользуемся встроенными в Дизайнер отчетов средствами для форматирования значений.

Выделим объект с суммой и вызовем его контекстное меню. Редактор формата вызывается командой меню "Форматирование…" или с помощью редактора свойства DisplayFormat в инспекторе объектов.



Как видно, слева располагается список категорий форматирования, а справа – список форматов в выбранной категории. Выберем категорию "Число", формат "1 234,50р.". При этом внизу отобразится строка форматирования, соответствующая выбранному формату, и символ-разделитель дроби. Строка форматирования – не что иное, как аргумент делфийской функции Format, с помощью которой выполняется форматирование чисел. Вы можете поменять как строку форматирования, так и разделитель (в отечественной бухгалтерии часто используют знак "–" в качестве разделителя рублей и копеек. Если оставить разделитель пустым, то будет использоваться разделитель из текущих региональных настроек системы.).

После нажатия клавиши **ОК** и построения отчета мы увидим, что теперь сумма в отчете приняла должный вид:



1176	26.07.94	4 178,85р.
1269	16.12.94	1 400,00р.
		51 450,80р.

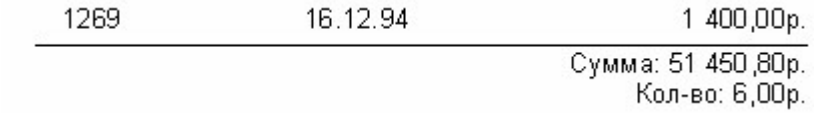
4.2 Форматирование по месту

Рассмотренный способ форматирования применяется ко всем выражениям, которые имеются в объекте. В нашем случае все работает правильно, т.к. в объекте всего одно выражение. Однако, как быть, если их два, да еще и разного типа?

Рассмотрим, например, такой случай: вывод в одном объекте суммы и количества заказов. Для этого в объект надо поместить следующий текст:

```
Сумма: [SUM(<Group."ItemsTotal">,MasterData1)]
Кол-во: [COUNT(MasterData1)]
```

При запуске отчета убедимся, что оба значения представлены в денежном формате (который мы задали в предыдущем примере), что отчасти неверно:

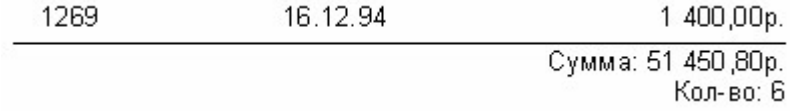


1269	16.12.94	1 400,00р.
		Сумма: 51 450,80р.
		Кол-во: 6,00р.

Для корректного вывода значений надо бы отформатировать каждое из них индивидуально. Для этого есть способ – так называемые тэги формата. Они дописываются перед закрывающей квадратной скобкой выражения. В нашем примере отключим форматирование объекта (в редакторе формата выберем категорию "Текст (без форматирования)"). Теперь нужно поменять формат первой переменной, т.к. вторая будет отображена правильно (без форматирования – в виде целого числа, что нам и надо). Для этого поменяем текст объекта следующим образом:

```
Сумма: [SUM(<Group."ItemsTotal">, MasterData1) #n%2,2m]
Кол-во: [COUNT(MasterData1)]
```

и убедимся, что теперь отчет работает правильно:



1269	16.12.94	1 400,00р.
		Сумма: 51 450,80р.
		Кол-во: 6

Теперь о том, как использовать тэги. Общий синтаксис следующий:

```
[expression #tag]
```

Обратите внимание:

пробел между выражением и знаком # обязателен!

Сам тэг может быть следующего вида:

`#nСтрокаФорматирования` – числовой формат

`#dСтрокаФорматирования` – формат даты/времени

`#bЛожь,Истина` – булевый формат

СтрокаФорматирования в каждом случае представляет собой аргумент для функции, с помощью которой выполняется форматирование. Так, для числового форматирования это Dephi-функция `Format`, для даты/времени – функция FormatDateTime. Возможные значения строк форматирования можно узнать в справочной системе Delphi. Вот некоторые значения, используемые в программе:

для числового форматирования:

`%g` – число с минимальным количеством знаков после запятой

`%2.2f` – число с фиксированным количеством знаков после запятой

`%2.2n` – число с разделителем разрядов

`%2.2m` – денежный формат, принятый в ОС Windows, зависит от региональных настроек в панели управления.

для формата дата/время:

`dd.mm.yyyy` – дата вида 23.12.2016

`dd mmm yyyy` – дата вида 23 ноя 2016

`dd mmmm yyyy` – дата вида 23 Ноябрь 2016

`hh:mm` – время вида 23:12

`hh:mm:ss` – время вида 23:12:00

`dd mmmm yyyy, hh:mm` – время и дата вида 23 Ноябрь 2016, 23:12

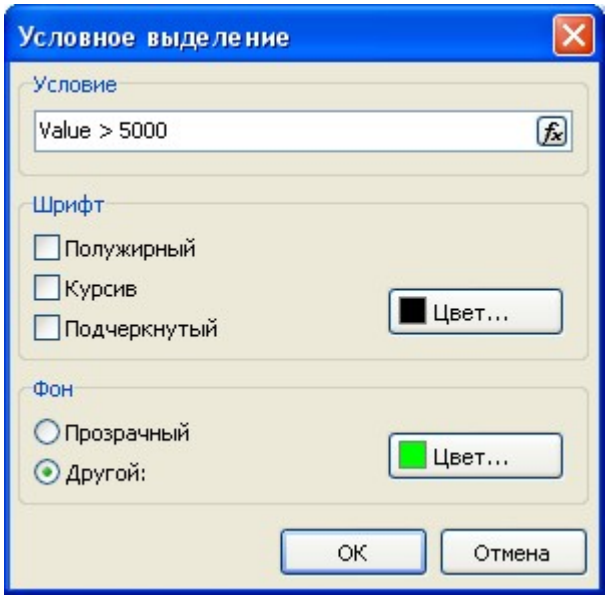
В строке для числового формата допускается указывать вместо точки запятую или тире, тогда этот символ будет использован как разделитель целой и дробной частей числа. Использование других разделителей не допускается.

Что касается форматирования типа `#b` (булевое), то строка форматирования представляется в виде двух значений, разделенных запятой. Первое значение соответствует False, второе – True.

Чтобы не запоминать все тэги и их значения, в редакторе объекта **Текст** есть удобное средство для вставки форматирования. При нажатии на кнопку  вызывается редактор формата, который мы уже рассматривали. После выбора формата он вставляется в текст. При этом, если курсор стоит перед или после закрывающей квадратной скобки, то формат вставляется корректно.

4.3 Условное выделение

Эта особенность объекта **Текст** позволяет выделить объект цветом в зависимости от какого-либо условия. Условием может быть любое выражение. Рассмотрим выделение на примере с группами: пусть суммы заказа более 5000 будут выделены зеленым цветом. Для этого выберем объект с полем Group."ItemsTotal" и нажмем кнопку "**Условное выделение**"  на панели инструментов дизайнера. В открывшемся редакторе условного выделения впишем условие, при выполнении которого объект будет выделен, и укажем атрибуты выделения – параметры шрифта и цвет фона.



Результат будет следующим:

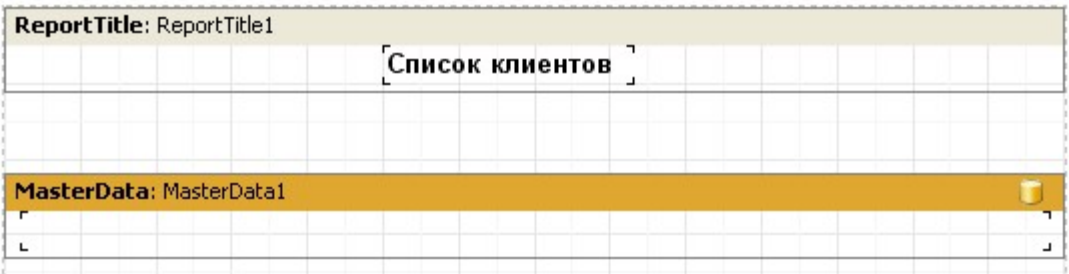
1221	Kauai Dive Shoppe	
1076	16.12.1994	17 781,00р.
1123	24.08.1993	13 945,00р.
1169	06.07.1994	9 471,95р.
1176	26.07.1994	4 178,85р.
1269	16.12.1994	1 400,00р.
1023	01.07.1988	4 674,00р.
		51 450,80р.

Обратите внимание на условие, которое мы указали – Value > 5000. Value – это значение поля БД, к которому прикреплен объект. С тем же успехом можно указать условие <Group."ItemsTotal"> > 5000. Вообще говоря, здесь можно указывать любое корректное с точки зрения программы выражение.

4.4 Выделение строк через одну

С помощью условного выделения можно легко придать отчету более современный вид, "раскрасив" каждую нечетную строку данных. Покажем это на примере отчета типа "**Список**", который мы строили в предыдущем разделе.

Для начала разместим на листе бэнды "Заголовок отчета" и "Данные 1 уровня". На дата-бэнд положим объект **Текст** и растянем его таким образом, чтобы он занимал почти все пространство бэнда:



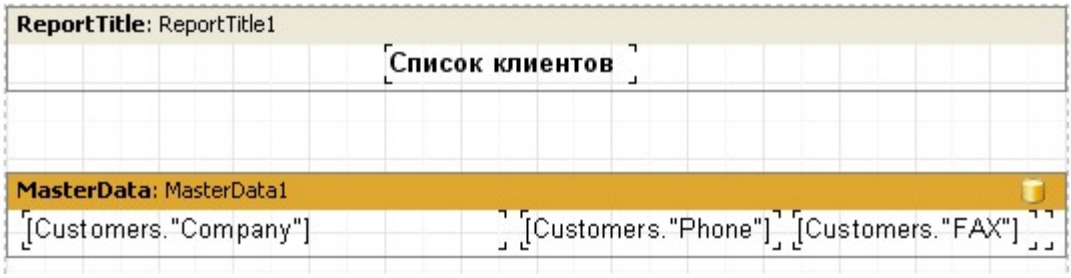
Этот объект будет выполнять роль подложки, которая будет менять цвет в зависимости от номера строки данных. Выделим объект и установим в редакторе выделения следующее условие:

```
<Line> mod 2 = 1
```

Внимание: если в качестве скриптового языка выбран C++Script (см. подробнее в разделе "Скрипт"), условие должно быть написано на C++Script:

```
<Line> % 2 == 1
```

Цвет выделения выберем серый, но не слишком насыщенный (ближе к белому). Теперь на дата-бэнд можно класть остальные объекты:



Поскольку новые объекты лежат на подложке, ее легко не заметить. Если запустить отчет, мы увидим следующее:

Список клиентов

Action Club	813-870-0239	813-870-0282
Action Diver Supply	22-44-500211	22-44-500596
Adventure Undersea	011-34-09054	011-34-09064
American SCUBA Supply	213-654-0092	213-654-0095
Aquatic Drama	613-442-7654	613-442-7678
Blue Glass Happiness	213-555-1984	213-555-1995

Раздел V. Вложенные отчеты

Иногда нужно в определенном месте основного отчета вывести дополнительные данные, которые могут представлять собой отдельный отчет с довольно сложной структурой. Можно попробовать построить такой отчет с использованием набора бэндов, но не всегда это удается. В таком случае можно использовать объект "Вложенный отчет" .

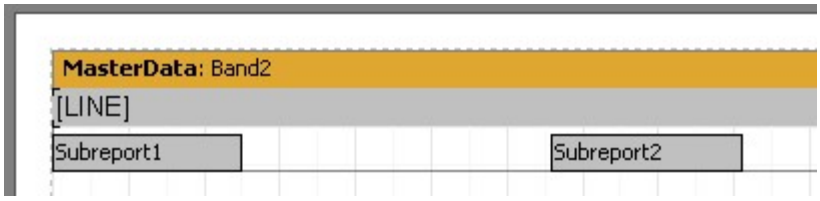
Вставив такой объект в отчет, мы увидим, что Дизайнер отчетов автоматически добавил новую страницу, связанную с этим объектом. Вложенный отчет по своей структуре очень похож на многостраничный. Единственное отличие – вложенный отчет выводится в заданном месте основного отчета, а не после него. При формировании отчета, когда будет встречен объект "Вложенный отчет", вместо него будет выведен отчет, расположенный на связанной странице. После этого формирование основного отчета продолжится.

На страницу вложенного отчета можно также поместить объект "Вложенный отчет", увеличив тем самым уровень вложенности. Пример такого отчета можно найти в демонстрационной программе, отчет под названием "Subreports".

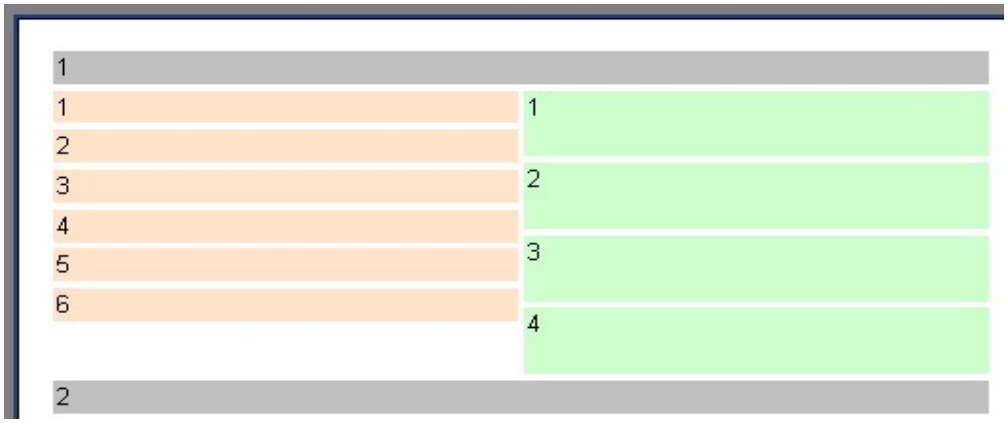
Следует отметить, что способность строить многократно вложенные отчеты позволяет неограниченно наращивать уровень вложенности данных. Напомним, что без использования объекта "Вложенный отчет" число уровней вложенности в Дизайнере отчетов ограничено шестью.

5.1 Вывод вложенных отчетов рядом

Вы можете разместить два или более объектов "Вложенный отчет" рядом друг с другом на том же бэнде:



Это позволяет строить отчеты, которые не могут быть построены другим способом – когда в каждом из вложенных отчетов выводится список разной длины:



Как видно, Дизайнер отчетов продолжает строить основной отчет с той позиции, на которой закончился вывод наиболее длинного списка.

5.2 Ограничения на использование вложенных отчетов

Поскольку вложенный отчет формируется на листе основного отчета, он не может содержать следующих бэндов:

- "Заголовок/Подвал отчета",
- "Заголовок/Подвал/Фон страницы",
- "Заголовок/Подвал колонки".

Точнее, положить эти бэнды на лист вложенного отчета можно, но они не будут обработаны (на лист же основного отчета можно класть что угодно). По той же причине нет смысла менять опции страницы вложенного отчета – при построении используются опции страницы основного отчета.

Нельзя класть объекты ниже объекта "Вложенный отчет":

При выводе вложенного отчета все, что находится ниже, затрется объектами вложенного отчета и может получиться что-то вроде этого:

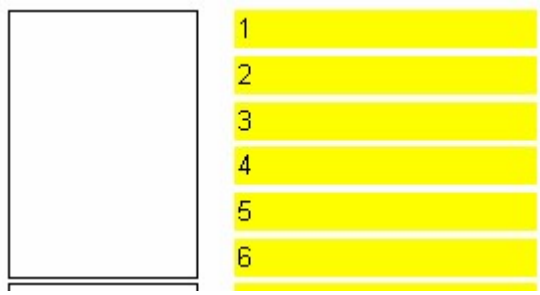
Чтобы все-таки вывести объекты под вложенным отчетом, используйте уже знакомый нам дочерний (child) бэнд:

Это же касается случая, когда нужно вывести несколько вложенных отчетов друг под другом.

5.3 Опция "Печатать на родителе" (PrintOnParent)

Объект "Вложенный отчет" имеет одно свойство – PrintOnParent, которое может оказаться полезным в некоторых случаях. По умолчанию свойство равно False.

Обычный вложенный отчет выводится в виде отдельных бэндов, которые находятся на странице вложенного отчета. При этом основной бэнд на главном отчете, который содержал объект "Вложенный отчет", не имеет к бэндам вложенного отчета никакого отношения. Если включить опцию "Печатать на родителе", то объекты вложенного отчета будут выводиться на том бэнде, который содержал объект "Вложенный отчет". Это позволяет сделать такой бэнд растягиваемым и вывести рядом с вложенным отчетом растянутый на всю высоту бэнда объект:



Раздел VI. Скрипты

Скрипт – это программа на языке высокого уровня, которая является частью отчета. При запуске отчета на выполнение также запускается и скрипт. Скрипт позволяет выполнить обработку данных, которую невозможно сделать штатными средствами ядра программы, например, скрыть ненужные данные в зависимости от какого-либо условия. Скрипт также используется для управления диалоговыми формами, входящими в состав отчета.

Скрипт может быть написан на одном из языков, входящих в состав скриптового движка, FastScript, разработанного . На сегодняшний день поддерживаются следующие языки:

- PascalScript
- C++Script
- BasicScript
- JScript

Возможности скриптового движка FastScript следующие:

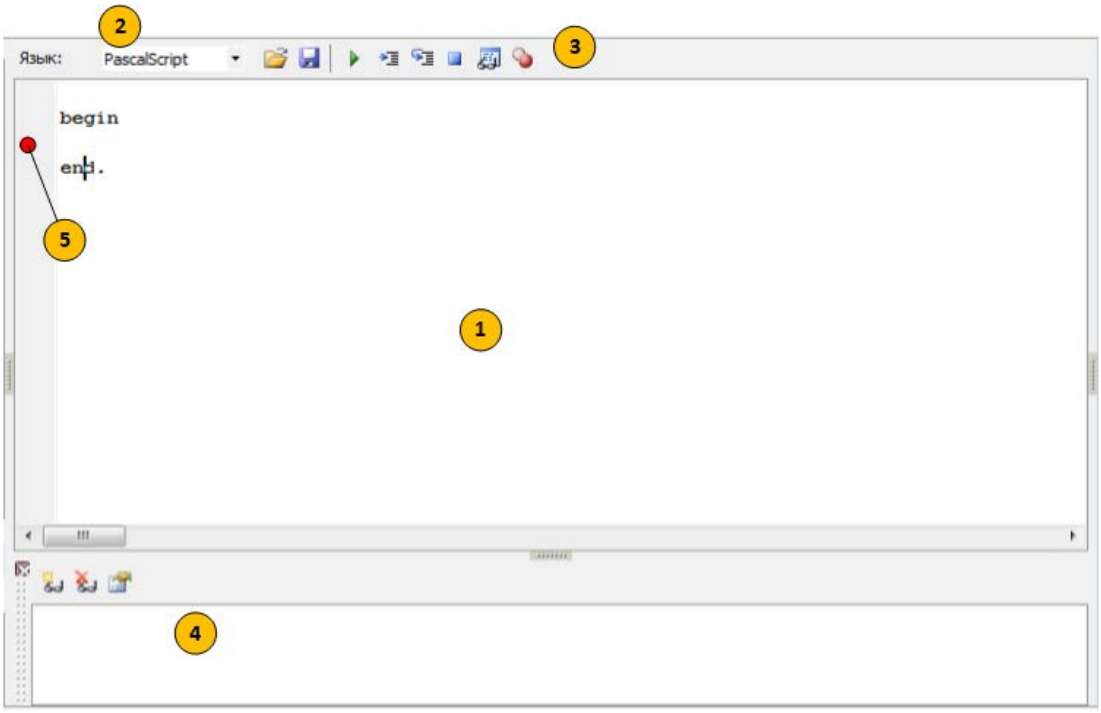
- стандартный языковой набор: переменные, константы, процедуры, функции (с возможностью вложенности) с переменными/постоянными/умалчиваемыми параметрами, все стандартные операторы (включая case, try/finally/except, with), типы (целый, дробный, логический, символьный, строковый, многомерные массивы, множество, variant), классы (с методами, событиями, свойствами, индексами и свойствами по умолчанию);
- отсутствуют объявления типов (records, classes) в скрипте; нет записей (records),указателей (pointers), множеств (sets) (однако возможно использование оператора 'IN' - "a in ['a'..'c','d']"), нет типа shortstring, нет безусловного перехода (GOTO);

- проверка совместимости типов;
- доступ к любому объекту отчета.

Вы можете создавать скрипты в Дизайнере отчетов, который содержит редактор скриптов с подстветкой синтаксиса. Также есть встроенный отладчик, имеющий следующие функции: Step, Breakpoint, Run to cursor, Evaluate.

6.1 Первое знакомство

Средства для работы со скриптом находятся на закладке "Код" Дизайнера отчетов. Так выглядит экран редактора скриптов при переключении на эту закладку:



Цифрами на рисунке отмечены:

1 – окно редактора скрипта;

2 – выпадающий список для выбора языка скрипта;

3 – панель управления отладчика:

- запуск отчета на выполнение в режиме отладки;
- запуск отчета до строки, на которой стоит (Run to cursor);
- выполнение очередной строки кода (Step into);
- прерывание работы скрипта;
- просмотр значений выражений (Evaluate);
- установка/снятие точки останова.

4 – окно Watches для наблюдения за переменными;

5 – на этом поле отображаются закладки (bookmarks), точки останова (breakpoints), подсвечиваются строки, имеющие исполняемый код;

Ниже приведен список клавиш, которые можно использовать в редакторе скрипта.

Клавиша	Значение

Стрелки курсора	Перемещение курсора
PageUp, PageDown	Переход на предыдущую/последующую страницу
Ctrl+PageUp	Переход в начало текста
Ctrl+PageDown	Переход в конец текста
Home	Переход в начало строки
End	Переход в конец строки
Enter	Переход на следующую строку
Delete	Удаление символа в позиции курсора, выделенного текста
Backspace	Удаление символа слева от курсора
Ctrl+Y	Удаление текущей строки
Ctrl+Z	Отмена последнего действия (до 32 событий)
Shift+Стрелки курсора	Выделение блока текста
Ctrl+A	Выделить весь текст
Ctrl+U	Сдвиг выделенного блока на 2 символа влево
Ctrl+I	Сдвиг выделенного блока на 2 символа вправо
Ctrl+C, Ctrl+Insert	Копирование выделенного блока в буфер обмена
Ctrl+V, Shift+Insert	Вставка текста из буфера обмена
Ctrl+X, Shift+Delete	Перенос выделенного блока в буфер обмена
Ctrl+Shift+<цифра>	Установка закладки с номером 0..9 на текущей строке
Ctrl+<цифра>	Переход на установенную закладку
Ctrl+F	Поиск строки
Ctrl+R	Замена строки
F3	Повторный поиск/замена с позиции курсора
F4	Запуск отчета до строки, на которой стоит курсор (Run to cursor)

F5	Установка точки прерывания (Toggle breakpoint)
Ctrl+F2	Остановка скрипта (Program reset)
Ctrl+F7	Просмотр значений переменных (Evaluate)
F9	Запуск скрипта на выполнение (Run)
F7 или F8	Выполнение строки кода (Step into)
Ctrl+пробел	Показывает выпадающий список с методами и свойствами объекта, имя которого набрано
Ctrl+Shift+Delete	Удаляет слово перед курсором целиком
Ctrl+Shift+Backspace	Удаляет слово после курсора целиком

6.2 Структура скрипта

Структура скрипта зависит от используемого языка, но в ней можно выделить общие элементы. Это заголовок скрипта, тело и главная процедура, которая будет выполнена при запуске отчета на выполнение. Ниже приведены примеры скриптов для всех четырех поддерживаемых языков:

Структура PascalScript:

```
#language PascalScript // опционально
program MyProgram;     // опционально
// раздел uses - должен быть перед любым другим разделом
uses 'unit1.pas', 'unit2.pas';
var                    // раздел переменных - может быть в любом месте
   i, j: Integer;
const                  // раздел констант
   pi = 3.14159;
procedure p1;          // процедуры и функции
var   i: Integer;
  procedure p2;        // вложенная процедура
  begin
  end;
begin
  p2;
end;
begin                  // главная процедура.
end.
```

Структура C++Script:

```
#language C++Script    // опционально
// раздел include - должен быть перед любым другим разделом
```

```
#include "unit1.cpp", "unit2.cpp"
int i, j = 0;           // раздел переменных - может быть в любом месте
#DEFINE pi = 3.14159    // раздел констант
void p1()               // функции
{                       // вложенных процедур нет
}
{                       // главная процедура.
}
```

Структура JScript:

```
#language JScript       // опционально
// раздел import - должен быть перед любым другим разделом
import "unit1.js", "unit2.js"
var i, j = 0;           // раздел переменных - может быть в любом месте
function p1()           // функции
{                       //
}
// главная процедура.
for (i = 0; i < 10; i++) {
   p1();
   j++;
}
```

Структура BasicScript:

```
#language BasicScript  // опционально
// раздел imports - должен быть перед любым другим разделом
imports "unit1.vb", "unit2.vb"
Dim i, j = 0            // раздел переменных - может быть в любом месте
Function p1()           // функции
{                       //
}
// главная процедура.
For i = 0 To 10
      p1()
Next
```

Более детальное описание возможностей скриптового движка FastScript можно найти в его документации.

В дальнейшем мы будем рассматривать примеры скриптов на языке PascalScript, если это не будет оговорено особо. При создании нового отчета этот язык выбирается по умолчанию.

6.3 Скрипт "Hello, World!"

Мы уже рассматривали пример отчета "Hello, World!" – теперь посмотрим, как сделать простейший скрипт, выводящий на экран окно с приветственной надписью.

Зайдем в дизайнер и нажмем кнопку "Новый отчет", чтобы автоматически создать пустой шаблон. Переключимся на закладку "Код" и напишем следующий скрипт:

```
begin
   ShowMessage('Hello, World!');
end.
```

После этого запустим отчет на выполнение. Как и ожидалось, ReportDesigner вывел на экран маленькое окошко с приветствием:

Поясним некоторые моменты. Мы создали скрипт, состоящий из одного

блока begin..end. Таким образом, наш скрипт имеет очень простую структуру – состоит только из главной процедуры (см. предыдущий раздел "Структура скрипта"). Главная процедура выполняется в момент старта отчета. В нашем случае она выводит окно с приветствием на экран, а после его закрытия завершается. После завершения главной процедуры начинается построение отчета.

6.4 Использование объектов в скрипте

Из скрипта можно обращаться к любому объекту отчета. Так, если в отчете есть страница Page1 и объект Memo1 – можно использовать их в скрипте, обращаясь к ним по именам, например, `Memo1.Color := clRed`.

Список объектов отчета, доступных из скрипта, отображается в служебном окне "Дерево отчета". Какие свойства объектов доступны в скрипте? Ответ простой – те, что видны в инспекторе объектов. А в нижней части инспектора есть подсказка по выбранному свойству. Оба окна (дерево отчета и инспектор) доступны во время работы со скриптом. Для получения подробной справки о свойствах и методах объектов используйте файл справки ReportDesigner, который поставляется в комплекте.

Продемонстрируем сказанное небольшим примером. Поместим на страницу отчета объект **Текст** с именем MyTextObject и текстом "Тест". В скрипте напишем:

```
begin
  MyTextObject.Color := clRed
end.
```

Запустим отчет на выполнение и увидим, что цвет нашего объекта стал красным.

6.5 Обращение к переменным из списка переменных отчета

Из скрипта можно обращаться к любой переменной, которая определена в списке переменных отчета (пункт меню "Отчет|Переменные..."). Имя переменной при этом надо заключать в угловые:

```
if <my variable> = 10 then ...
```

Альтернативный вариант – использование функции Get:

```
if Get('my variable') = 10 then ...
```

Изменение значения такой переменной возможно только с помощью процедуры Set:

```
Set('my variable', 10);
```

Стоит отметить, что для присвоения строкового значения нужно использовать дополнительные кавычки:

```
Set('my variable', '''' + 'Строка' + '''');
```

Аналогичным образом следует обращаться и к системным переменным, таким как Page#:

```
if <Page#> = 1 then ...
```

6.6 Обращение к полям БД

Так же, как и в случае с переменными, при обращении к полям БД следует использовать угловые скобки:

```
if <Table1."Field1"> = Null then...
```

И точно так же можно использовать функцию Get (вообще говоря, эта функция всегда используется в неявном виде для вычисления выражений, помещенных в скобки).

6.7 Использование агрегатных функций в скрипте

Особенность агрегатной функции – она должна быть использована внутри объекта **Текст**, после чего к ней можно обращаться в скрипте. Если использовать агрегатную функцию только в скрипте (без использования в объекте **Текст**), то будет выдано сообщение об ошибке. Так происходит потому, что для корректной работы агрегатной функции она должна быть привязана к определенному бэнду.

6.8 Вывод значения переменной в отчете

Чтобы показать содержимое какой-либо скриптовой переменной в отчете, надо описать эту переменную и присвоить ей значение. Вот простой пример скрипта:

```
var
  MyVariable: String;
begin
  MyVariable := 'Hello!';
end
```

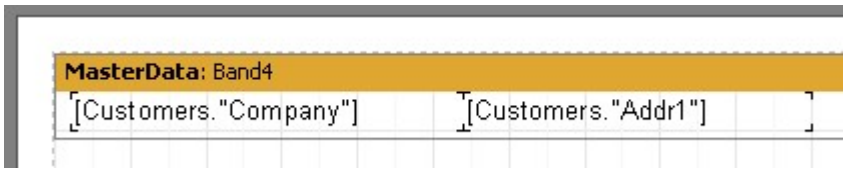
Вывести значение переменной можно, например, в объекте **Текст**, поместив в него строку [MyVariable].

Имя переменной должно быть уникальным, т.е. не должно совпадать с именами объектов отчета, стандартных функций, констант. При любой ошибке в скрипте на экран будет выведено сообщение и отчет строиться не будет.

6.9 События

До сих пор мы рассматривали скрипты с единственной главной процедурой, которая выполняется при старте отчета. В главной процедуре можно выполнить какие-либо начальные установки, инициализировать переменные. Но для полного контроля над процессом формирования отчета этого недостаточно. Чтобы максимально гибко управлять отчетом, каждый объект отчета имеет несколько событий, которым можно назначить обработчик – процедуру из скрипта. Например, можно в обработчике, привязанном к дата-бэнду, выполнять фильтрацию записей, т.е. скрывать или показывать бэнд в зависимости от каких-либо условий.

Рассмотрим процесс формирования отчета и события, которые при этом генерируются, на примере простого отчета, содержащего одну страницу, один бэнд "Данные 1 уровня" и два объекта **Текст** на бэнде:



В самом начале отчета, как уже говорилось, вызывается главная процедура скрипта. После этого начинается собственно процесс построения отчета. В начале отчета вызывается событие OnStartReport объекта "Отчет". Перед формированием страницы вызывается событие страницы OnBeforePrint. Это событие вызывается один раз для каждой страницы шаблона отчета (не путать со страницами готового отчета!). В нашем случае, сколько бы ни было страниц в готовом отчете – событие вызовется один раз, т.к. шаблон отчета состоит из одной страницы.

Далее начинается печать дата-бэндов. Происходит это следующим образом:

1. вызывается событие бэнда OnBeforePrint;
2. вызываются события OnBeforePrint всех объектов, лежащих на бэнде;
3. все объекты заполняются данными (в нашем случае – значениями полей БД Company и Addr1), после этого вызываются события OnAfterData всех объектов;
4. происходит позиционирование объектов на бэнде (если среди них есть растягиваемые объекты) и подсчет высоты бэнда и его растягивание (если бэнд растягиваемый);
5. вызывается событие бэнда OnAfterCalcHeight;
6. если бэнд не помещается на свободном месте страницы, формируется новая страница;
7. бэнд и все его объекты выводятся на страницу готового отчета;
8. вызывается событие OnAfterPrint всех объектов бэнда;

9. вызывается событие OnAfterPrint самого бэнда.

Печать бэндов происходит до тех пор, пока есть данные в источнике, подключенном к бэнду. После этого формирование отчета в нашем случае завершается и вызываются события OnAfterPrint страницы отчета и наконец – событие OnStopReport объекта "Отчет".

Таким образом, используя события разных объектов, можно контролировать практически каждый момент формирования отчета. Ключ к правильному использованию событий – полное понимание процесса печати бэндов, изложенного выше в девяти пунктах. Так, большинство действий можно выполнить, используя только событие бэнда OnBeforePrint – любые изменения, внесенные в объект, будут тут же отображены. Но в этом событии невозможно анализировать, на какой странице будет напечатан бэнд, если он растягиваемый – ведь подсчет высоты бэнда будет выполнен в пункте 4. Это можно сделать с помощью событий OnAfterCalcHeight в пункте 5 или OnAfterPrint в пункте 8, но в последнем случае бэнд уже будет напечатан и действия над объектами ничего не дадут. Одним словом, вы должны четко представлять, в какой момент времени вызывается каждое из событий и использовать те, которые соответствуют поставленной задаче.

6.10 Пример использования события OnBeforePrint

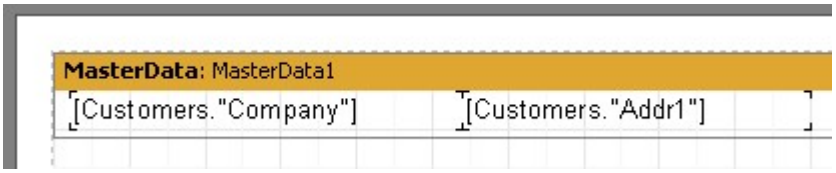
Продемонстрируем вышесказанное на практике. Создадим отчет – список клиентов, в котором будут представлены только компании, название которых начинается с буквы "A".

Создадим новый проект в Delphi, положим на форму компоненты TTable, TfrxDBDataSet, TfrxReport и настроим их:

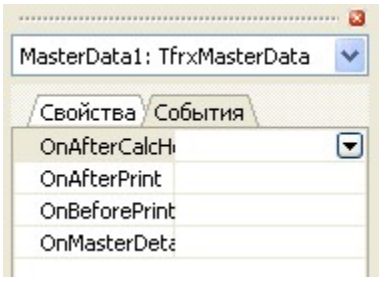
Table1:

```
DatabaseName = 'DBDEMOS'
TableName = 'customer.db'
frxDBDataSet1: DataSet = Table1
UserName = 'Customers'
```

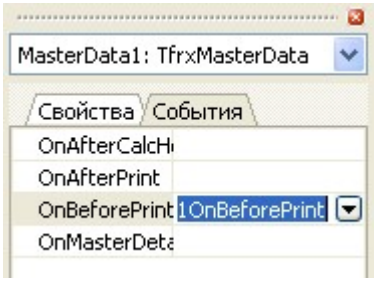
Зайдем в редактор отчета и создадим отчет следующего вида:



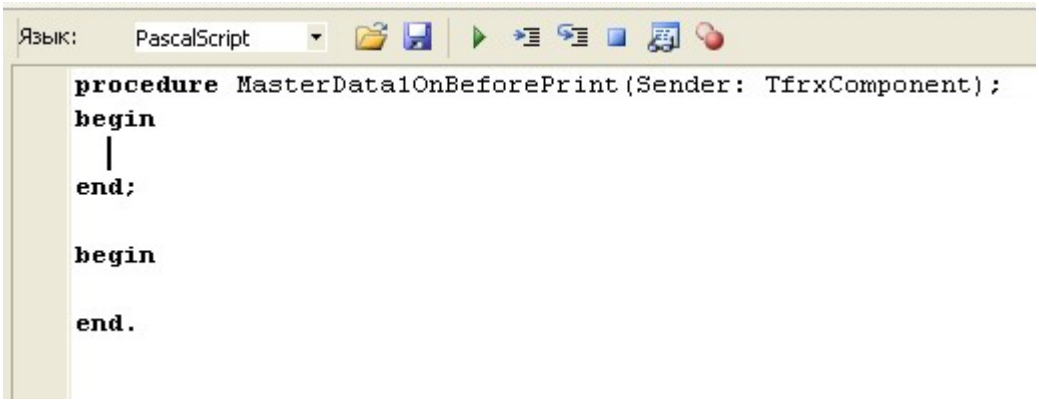
Выделим дата-бэнд и переключимся на закладку "События" в инспекторе объектов:



Чтобы создать обработчик события OnBeforePrint (именно оно нам подходит больше всего), надо сделать двойной щелчок мышью на пустом поле напротив имени события:



При этом в текст скрипта добавляется пустой обработчик и дизайнер переключается на закладку "Код":



Как видим, все очень похоже на то, как работает среда Delphi. Нам остается только вписать следующий код в тело обработчика:

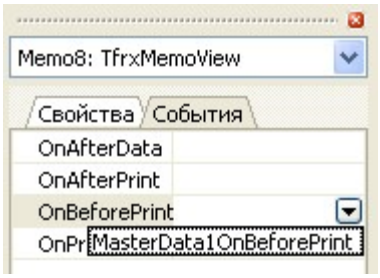
PascalScript:

```
if Copy(<Customers."Company">, 1, 1) = 'A' then
  MasterData1.Visible := True
else   MasterData1.Visible := False;
```

Запустим отчет на выполнение и убедимся, что скрипт работает правильно:

Action Club	Michael Spurling	813-870-0239
Action Diver Supply	Marianne Miles	22-44-500211
Adventure Undersea	Gloria Gonzales	011-34-09054
American SCUBA Supply	Lynn Cinciripini	213-654-0092
Aquatic Drama	Gillian Owen	613-442-7654

Поясним некоторые моменты. Вы можете назначить один обработчик сразу для нескольких событий разных объектов – в этом случае параметр Sender определяет тот объект, который инициировал событие (аналогично параметру Sender в событиях Delphi). Чтобы присвоить событию имя уже существующего обработчика, можно ввести его вручную в инспекторе объектов, а можно выбрать из выпадающего списка – опять же, аналогично тому, как это происходит в среде Delphi:



Удаляется ссылка на обработчик просто – выделите нужное свойство и нажмите клавишу Delete.

6.11 Печать итоговой суммы по группе в заголовке группы

Этот довольно часто используемый прием требует использования скрипта. Ведь в обычном отчете значение суммы становится доступным только после того, как будут обработаны все записи группы. Чтобы вывести сумму в заголовке группы (т.е. до того, как будет обработана группа), используется следующий алгоритм:

- отчет делается двухпроходным;
- на первом проходе считается сумма по каждой группе и сохраняется в каком-нибудь массиве;
- на втором проходе значения извлекаются из массива и печатаются в заголовке группы.

Продемонстрируем, как решить эту задачу двумя способами. Для начала создадим новый проект в Delphi, на форму положим компоненты TQuery, TfrxReport, TfrxDBDataSet. Настроим их следующим образом:

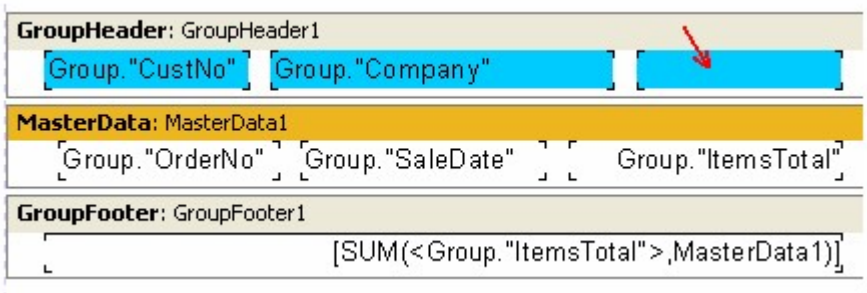
Query1:

```
DatabaseName = 'DBDEMOS'
SQL = 'select * from customer, orders where orders.CustNo = customer.CustNo
       order by customer.CustNo, orders.OrderNo'
```

frxDBDataSet1:

```
DataSet = Query1
UserName = 'Group'
```

Зайдем в дизайнер и подключим наш источник данных к отчету. В настройках отчета (пункт меню "Отчет|Настройки...") включим двойной проход. Добавим в отчет два бэнда: "Заголовок группы" и "Данные 1 уровня". В редакторе бэнда "Заголовок группы" укажем условие – поле данных Group.CustNo. Дата-бэнд привяжем к источнику данных Group и разместим объекты следующим образом:



Выделенный на рисунке объект (его имя – Memo8) мы используем для вывода суммы.

Способ 1.

Мы используем в качестве массива для хранения сумм класс TStringList. Значения будем хранить в виде строк. При этом первая строка в списке будет соответствовать значению первой группы, и т.д. Для подсчета номера группы будет использована целочисленная переменная, которую мы будем увеличивать после печати очередной группы.

Итак, наш скрипт будет выглядеть следующим образом:

```
var
  List: TStringList;
  i: Integer;
procedure frxReport1OnStartReport(Sender: TfrxComponent);
begin
  List := TStringList.Create;
end;
procedure frxReport1OnStopReport(Sender: TfrxComponent);
begin
  List.Free;
end;
procedure Page1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent);
begin
    i := 0;
end;
procedure GroupHeader1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  if Engine.FinalPass then
      Memo8.Text := 'Sum: ' + List[i];
end;
procedure GroupFooter1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent);
begin
  if not Engine.FinalPass then
      List.Add(FloatToStr(SUM(<Group."ItemsTotal">,MasterData1)));
  Inc(i);
end;
begin
end.
```

По именам процедур можно видеть, какие события мы использовали: Report.OnStartReport, Report.OnStopReport, Page1.OnBeforePrint,

GroupHeader1.OnBeforePrint, GroupFooter1.OnBeforePrint. Что касается первых двух событий, то они, как уже говорилось, вызываются в начале и в конце отчета, соответственно. Чтобы создать обработчики для этих событий, надо выделить объект "Отчет" в окне "Дерево отчета" – его свойства появятся в инспекторе объектов. Далее действуем стандартным образом – переключаемся на закладку "События" инспектора и создаем обработчики.

Почему мы не воспользовались для создания списка List главной процедурой, а сделали это в событии OnStartReport? Потому, что созданный объект надо после завершения отчета освободить. Поэтому логично создавать объекты в событии OnStartReport, а освобождать их в OnStopReport. В других случаях (когда не нужно освобождать память) можно пользоваться главной процедурой для инициализации переменных.

С созданием и освобождением объекта List все понятно. Теперь рассмотрим, как работает скрипт. В начале страницы счетчик текущей группы (переменная i) сбрасывается в 0 и увеличивается на единицу после печати каждой группы (в событии GroupFooter1.OnBeforePrint). В этом же событии в список добавляется вычисленное значение суммы. Событие GroupHeader1.OnBeforePrint на первом проходе не срабатывает (проверка Engine.FinalPass). На втором проходе (когда список List заполнен значениями), в этом событии извлекается значение, соответствующее текущей группе, и записывается в текст объекта Memo8, который и показывает сумму в заголовке группы. В готовом отчете это выглядит так:

1221	Kauai Dive Shoppe	Sum: 51450,8
1023	01.07.88	4 674,00р.
1076	16.12.94	17 781,00р.
1123	24.08.93	13 945,00р.
1169	06.07.94	9 471,95р.
1176	26.07.94	4 178,85р.
1269	16.12.94	1 400,00р.
		51 450,80р.

Как видим, алгоритм достаточно простой. Но и его можно упростить.

Способ 2.

Мы используем в качестве массива для хранения сумм список переменных отчета. Как мы помним, обращение к таким переменным осуществляется с помощью функций Get и Set. Это избавит нас от необходимости создавать лишние объекты и освобождать память. Наш скрипт будет следующим:

PascalScript:

```
procedure GroupHeader1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  if Engine.FinalPass then
```

```
Memo8.Text := 'Sum: ' + Get(<Group."CustNo">); end; procedure GroupFooter1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  Set(<Group."CustNo">,
    FloatToStr(SUM(<Group."ItemsTotal">,MasterData1))); end; begin end.
```

C++ Script:

```
void GroupHeader1OnBeforePrint(TfrxComponent Sender)
{
  if (Engine.FinalPass)     Memo8.Text = "Sum:" + Get(<Group."CustNo">);
}
void GroupFooter1OnBeforePrint(TfrxComponent Sender) {
  Set(<Group."CustNo">,
    FloatToStr(SUM(<Group."ItemsTotal">,MasterData1)));
}
{
}
```

Как видно, скрипт значительно упростился. Код в обработчике GroupFooter1.OnBeforePrint устанавливает значение переменной с именем, равным номеру клиента (можно использовать любой идентификатор, однозначно идентифицирующий клиента, например его имя <Group."Company">). Если такой переменной нет – она создается, если есть – меняется ее значение. В обработчике GroupHeader1.OnBeforePrint извлекается значение переменной с номером текущей группы.

6.12 Событие OnAfterData

Это событие генерируется после того, как объект отчета был наполнен данными, к которым он привязан. Событие удобно использовать для анализа значения поля БД или выражения, которое содержится в объекте. Дело в том, что это значение помещается в служебную переменную Value, значение которой доступно только в этом событии. Так, имея два объекта **Текст** с содержимым [Table1."Field1"] и [<Table2."Field1"> + 10], удобно анализировать значение этих выражений, ссылаясь на переменную Value:

PascalScript:

```
if Value > 3000 then   Memo1.Color := clRed
```

C++ Script:

```
if (Value > 3000)   Memo1.Color = clRed;
```

вместо того, чтобы писать что-то вроде:

PascalScript:

```
if <Table1."Field1"> > 3000 then   Memo1.Color := clRed C++ Script:
```

if (<Table1."Field1"> > 3000) Memo1.Color = clRed;

Более того, использование Value вместо выражения дает возможность написания одного универсального обработчика события OnAfterData и подключения его к нескольким объектам.

Одно замечание – если в объекте содержится несколько выражений, например [expr1] [expr2] – в переменную Value попадет значение последнего выражения.

Событие OnAfterData отлично подходит для вычисления высоты и ширены таких объектов как **Текст**, т.е. если в скрипте отчета нужно получить реальное значение высоты объекта (растягиваемый объект), а в объекте **Текст** используется выражение, то можно использовать такой скрипт в событии OnAfterData:

PascalScript:

```
var
  MemoWidth: Extended;


begin
  MemoWidth := TfrxMemoView(Sender).CalcWidth;                    end;
```

C++ Script:

```
  float MemoWidth;
  MemoWidth = TfrxMemoView(Sender).CalcWidth;
```

Если данный код поместить в событие OnBeforePrint, то результатом будет высота объекта, в котором содержится выражения, а не его значение.

6.13 Служебные объекты

Помимо объектов, имеющихся в отчете (страницы, бэнды, объекты **Текст** и пр.), в скрипте доступны некоторые служебные объекты, которые могут пригодиться при управлении построением отчета. К таким объектам относится использованный нами в предыдущем разделе объект Engine. Список служебных объектов приведен ниже:

- Report – объект "Отчет";
- Engine – ссылка на движок отчета;
- Outline – ссылка на элемент управления "Дерево отчета" в окне предварительногопросмотра.

Рассмотрим каждый из объектов.

6.13.1 Объект Report

Представляет собой ссылку на текущий отчет. Свойства этого объекта можно видеть, выбрав элемент "Отчет" в окне "Дерево отчета".

Методы:

Метод	Описание

function Calc(const Expr: String): Variant	Возвращает значение выражения Expr, например, Report.Calc('1+2') вернет 3. В качестве выражения можно передавать любое выражение, являющееся корректным с точки зрения ReportDesigner
function GetDataSet(**const** Alias: **String**): TfrxDataSet	Возвращает набор данных с указанным именем. Набор данных должен быть включен в список данных отчета (диалог "Отчет|Данные...").

6.13.2 Объект Engine

Это самый полезный и интересный объект, который представляет собой ссылку на движок (ядро ReportDesigner, управляющее построением отчета). Используя свойства и методы движка, можно строить воистину экзотические типы отчетов. Рассмотрим свойства и методы этого объекта.

Свойство	Тип	Описание
CurColumn	Integer	Номер текущей колонки в многоколоночном отчете. Этому свойству можно присваивать значение.
CurX	Extended	Текущее смещение координат по оси X. Этому свойству можно присваивать значение.
CurY	Extended	Текущее смещение координат по оси Y. Этому свойству можно присваивать значение.
DoublePass	Boolean	Равно True, если отчет является двухпроходным. Аналогично Report.EngineOptions.DoublePass.
FinalPass	Boolean	Равно True, если выполняется последний проход двухпроходного отчета.
PageHeight	Extended	Высота области печати, в пикселах.

PageWidth	Extended	Ширина области печати, в пикселах.
StartDate	TDateTime	Время старта отчета. Аналог системной переменной <Date>.
StartTime	TDateTime	Время старта отчета. Аналог системной переменной <Time>.
TotalPages	Integer	Количество страниц в отчете. Аналог системной переменной <TotalPages>. Для использования этой переменной отчет должен быть двухпроходным.
SecondScriptcall	Boolean	Равно True, если при переносе объектов событие объекта вызывается повторно (происходит при переносе объекта **Текст** с включенным свойством SuppressRepeated).

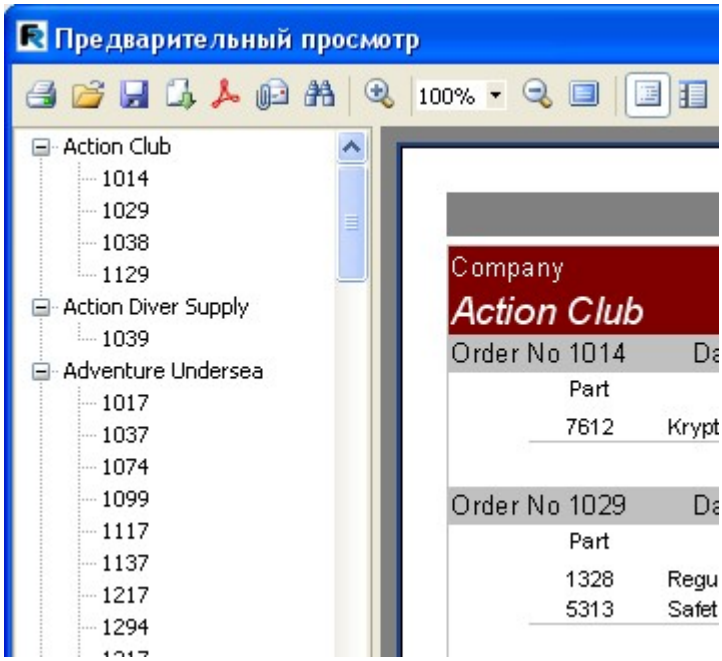
Методы:

Метод	Описание
procedure AddAnchor(const Text: String)	Добавляет "якорь" в список якорей. Подробнее см. далее.
procedure NewColumn	Формирует новую колонку в многоколоночном отчете. После последней колонки автоматически формируется разрыв страницы.
procedure NewPage	Формирует новую страницу (разрыв страницы).
procedure ShowBand(Band: TfrxBand)	Показывает бэнд с указанным именем. После вывода бэнда автоматически смещается позиция CurY.
function FreeSpace: Extended	Возвращает высоту оставшегося свободного места на странице, в пикселах.

function GetAnchorPage(**const** Text: **String**): Integer	Возвращает номер страницы, на которой находится заданный якорь.

6.13.3 Объект Outline

Этот объект представляет собой элемент управления "Дерево отчета" в окне предварительного просмотра.



Этот элемент отображает древовидную структуру готового отчета. При щелчке на каком-либо узле дерева происходит переход на страницу отчета, связанную с этим узлом. Для отображения дерева нужно либо включить его кнопкой на панели инструментов окна предварительного просмотра, либо указать это в свойстве Report.PreviewOptions.OutlineVisible = True. Там же можно указать ширину элемента управления в пикселах:

Report.PreviewOptions.OutlineWidth.

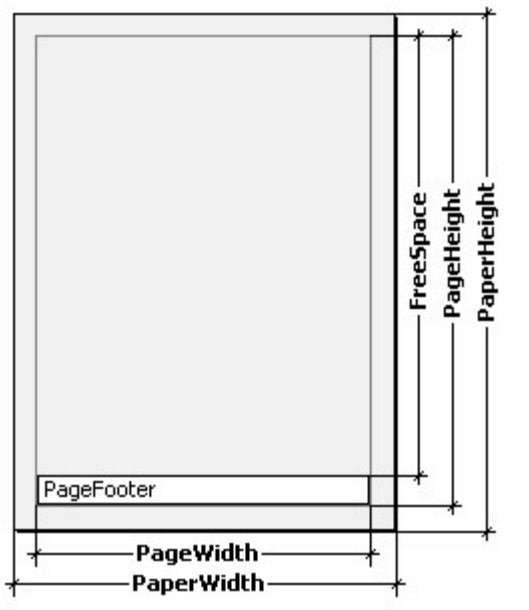
Рассмотрим методы этого объекта.

Метод	Описание
procedure AddItem(const Text: **String**)	Добавляет элемент с названием Text в текущую позицию дерева. С элементом ассоциируется текущая страница отчета и текущая позиция на странице.
procedure LevelRoot	Смещает текущую позицию в дереве на корневой уровень.
procedure LevelUp	Смещает текущую позицию в дереве на 1 уровень выше.

6.14 Применение объекта Engine

Мы уже упоминали, что объект Engine представляет собой движок отчета, управляющий построением отчета. Используя свойства и методы движка, можно управлять процессом размещения бэндов на странице. Для начала – немного теории.

На рисунке ниже представлено изображение страницы отчета и название свойств, которые возвращают то или иное измерение страницы.



Страница имеет физические размеры PaperWidth, PaperHeight. Эти размеры соответствуют одноименным свойствам страницы, что видны в инспекторе объектов при выборе страницы. Так, страница формата A4 имеет размеры 210x297мм.

Параметры PageWidth, PageHeight определяют размер области печати, которая почти всегда меньше физических размеров страницы. Размер обрасти печати определяют поля страницы, которые задаются свойствами страницы отчета LeftMargin, TopMargin, RightMargin, BottomMargin. Размер области печати в пикселах возвращают свойства Engine.PageWidth, Engine.PageHeight.

Наконец, параметр FreeSpace определяет высоту свободного места на странице. Если на странице есть бэнд "Подвал страницы" (Page Footer), его высота учитывается при вычислении FreeSpace. Этот параметр в пикселах возвращает функция Engine.FreeSpace. Следует учесть, что после вывода очередного бэнда свободное место на странице уменьшается, что учитывается при вычислении FreeSpace.

Как происходит формирование страниц готового отчета? Ядро ReportDesigner выводит бэнды на страницу до тех пор, пока на ней остается свободное место, достаточное для вывода бэнда. Когда свободного места не остается, печатается бэнд "Подвал страницы" (если он есть) и формируется новая пустая страница. Как уже говорилось, после вывода очередного бэнда высота свободного места уменьшается. Кроме того, вывод очередного бэнда начинается с текущей позиции, которая определяется координатами по оси X и Y. Эта позиция возвращается в свойствах Engine.CurX,

Engine.CurY. После печати очередного бэнда позиция CurY автоматически увеличивается на высоту напечатанного бэнда. После формирования новой страницы позиция CurY = 0. Позиция CurX изменяется при печати многоколоночных отчетов.

Свойства Engine.CurX, Engine.CurY доступны не только для чтения, но и для записи. Это значит, что можно смещать бэнды вручную, используя одно из подходящих событий. Например, имея отчет следующего вида:

можно напечатать его таким образом:

Это результат работы скрипта, назначенного событию OnBeforePrint бэнда:

PascalScript:

```
procedure MasterData1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  Engine.CurX := Engine.CurX + 5; end;
```

C++ Script:

```
void MasterData1OnBeforePrint(TfrxComponent Sender) {
  Engine.CurX = Engine.CurX + 5;
}
```

Манипуляция свойством CurY позволяет, например, напечатать бэнды внахлест:

Соответствующий скрипт:

PascalScript:

```
procedure MasterData1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  Engine.CurY := Engine.CurY - 15; end;
```

C++ Script:

```
void MasterData1OnBeforePrint(TfrxComponent Sender) {
  Engine.CurY = Engine.CurY - 15;
}
```

Метод Engine.NewPage позволяет вставлять разрыв страницы в нужном месте отчета. При этом печать продолжается с новой страницы. Так, в нашем примере, можно вставить разрыв после печати второй записи:

PascalScript:

```
procedure MasterData1OnAfterPrint(Sender: TfrxComponent); begin
  if <Line> = 2 then     Engine.NewPage; end; C++ Script:
void MasterData1OnAfterPrint(TfrxComponent Sender)
{
  if (<Line> == 2)     Engine.NewPage();
}
```

Обратите внимание – теперь мы делаем это в событии OnAfterPrint, т.е.

после того, как бэнд уже напечатан. Служебная переменная Line, напомним, возвращает порядковый номер записи.

Метод Engine.NewColumn вставляет разрыв колонки в многоколоночном отчете. После последней колонки этот метод формирует новую страницу.

6.15 Якоря

Якорь (anchor) – один из элементов системы гиперссылок, которая позволяет при щелчке на объекте готового отчета (в окне предварительного просмотра) перейти на элемент, связанный с этим объектом.

Якорь – это специальная метка, которая устанавливается методом Engine.AddAnchor. Якорь имеет имя, и ему соответствует номер страницы и позиция на странице. Перейти на якорь с указанным именем можно, поместив в свойство URL любого объекта отчета строку вида:

#ИмяЯкоря или

#[ИмяЯкоря]

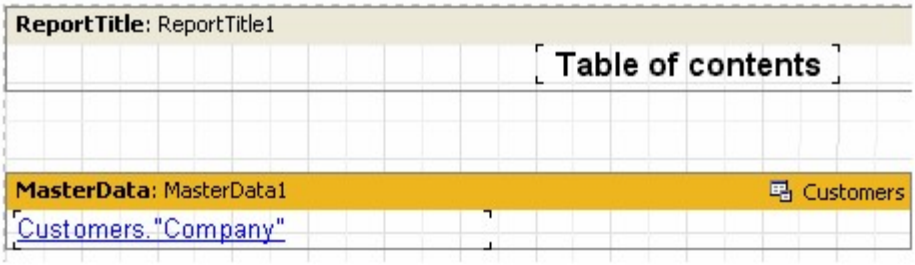
В последнем случае, при построении отчета ReportDesigner раскроет выражение, находящееся в квадратных скобках.

При щелчке на этом объекте произойдет переход на то место отчета, где был добавлен якорь.

Якоря удобно использовать при построении раздела "Содержание" со ссылками на соответствующие разделы. Покажем, как это делается, на небольшом примере. Для этого нам понадобится уже знакомая таблица Customer.db.

Наш отчет будет двухстраничным (имеется в виду – две страницы в режиме дизайнера). На первой странице мы разместим раздел "Содержание", на второй – собственно список клиентов. При щелчке на строке содержания будет осуществлен переход на соответствующий элемент отчета.

Первая страница:

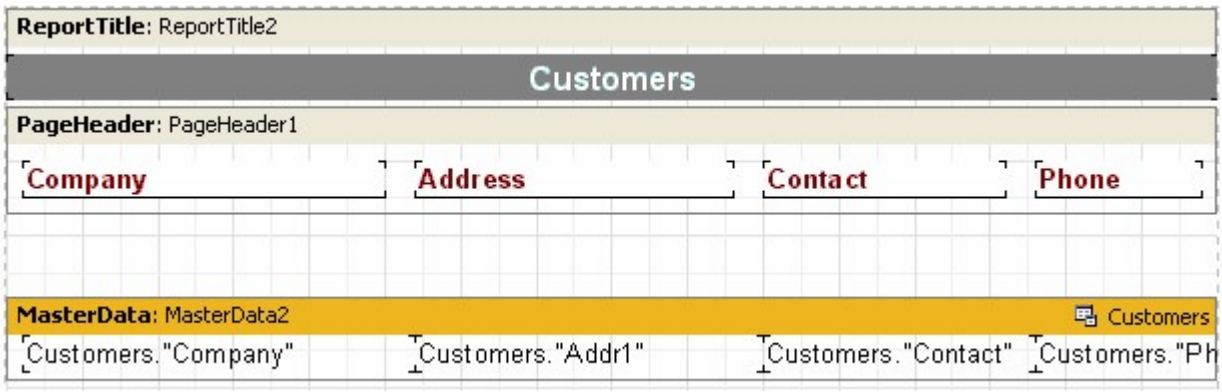


В свойство URL объекта **Текст**, который лежит на дата-бэнде, поместим строку:

#[Customers."Company"]

и установим свойства шрифта – синий цвет и подчеркивание, чтобы имитировать внешний вид гиперссылки.

Вторая страница:



Чтобы добавить якорь, в скрипте бэнда MasterData2.OnBeforePrint напишем:

PascalScript:

```
procedure MasterData2OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  Engine.AddAnchor(<Customers."Company">); end;
```

C++ Script:

```
void MasterData2OnBeforePrint(TfrxComponent Sender) {
  Engine.AddAnchor(<Customers."Company">);
}
```

Вот и все, что нужно. Запустив отчет, убедимся, что наши "гиперссылки" работают.

Последнее, что можно упомянуть, это функция Engine.GetAnchorPage. Эта функция возвращает номер страницы, на которой был добавлен соответствующий якорь. Эта функция так же полезна для создания раздела "Содержание". Для ее использования отчет должен быть двухпроходным.

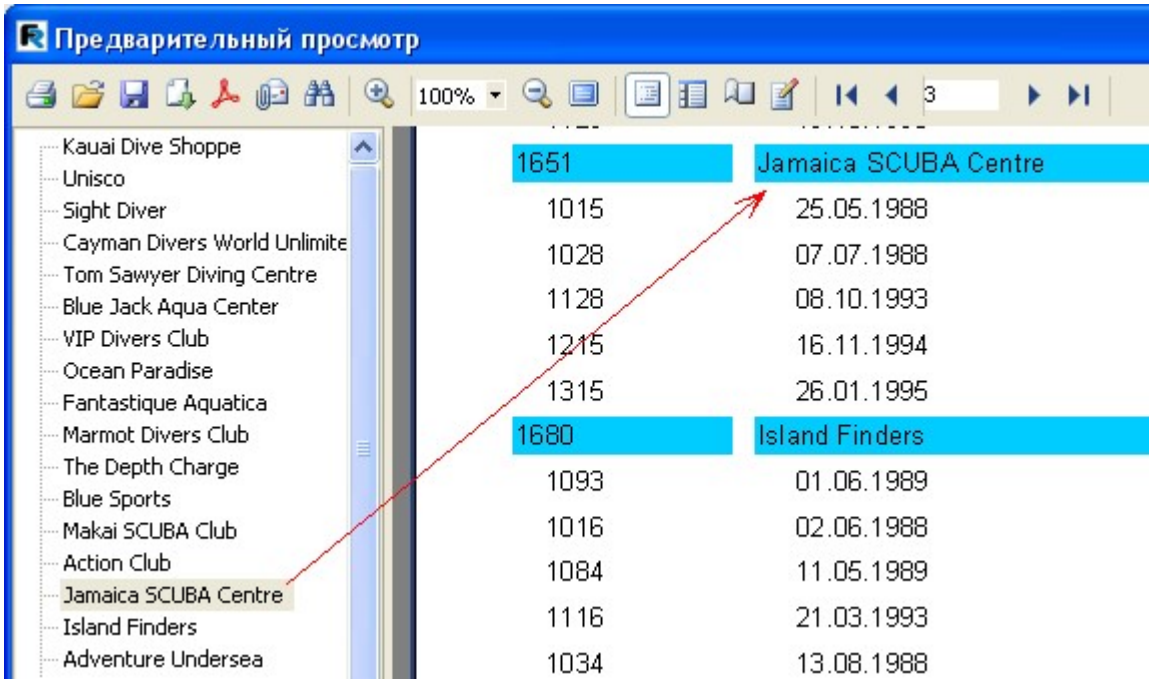
6.16 Применение объекта Outline

Объект Outline, как уже упоминалось, представляет собой дерево отчета, которое может быть показано в окне предварительного просмотра. При щелчке на элементе дерева произойдет переход на страницу отчета, которая связана с элементом дерева.

Для работы с Outline необязательно использовать скрипт, т.к. некоторые бэнды имеют механизм, позволяющий формировать дерево автоматически. Рассмотрим два примера использования Outline, с помощью бэндов и из скрипта.

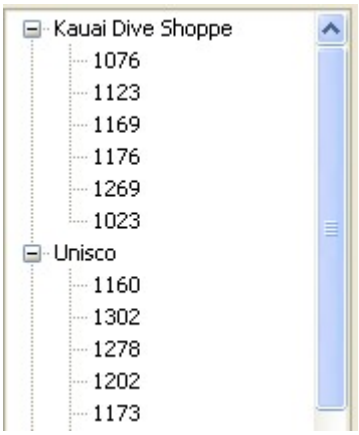
Для автоматического формирования дерева почти все бэнды имеют свойство OutlineText, в которое можно поместить строку-выражение. Выражение будет вычислено при формировании отчета и его значение при печати бэнда будет добавлено в дерево. При этом иерархия элементов в дереве повторяет иерархию бэндов в отчете. Это значит, что в дереве будут главные и подчиненные элементы, соответствующие главным и подчиненным бэндам в отчете (пример – отчет с двумя уровнями данных или с группами). Рассмотрим работу с деревом на примере отчета с группами, который мы изучали ранее.

Укажем значение свойства бэнда GroupHeader1.OutlineText равным <Group."Company">. При запуске отчета мы увидим следующее:



При щелчке на любом элементе дерева произойдет переход на соответствующую страницу отчета таким образом, что выбранный элемент окажется в верхней части окна.

Давайте добавим второй уровень в дерево отчета. Для этого надо всего лишь установить свойство бэнда MasterData.OutlineText равным <Group."OrderNo">. При этом дерево будет выглядеть так:



Как видим, теперь возможна навигация и по номерам заказов, причем иерархия элементов дерева повторяет иерархию отчета.

Теперь покажем, как сформировать аналогичное дерево с помощью скрипта, без использования свойства OutlineText. В нашем отчете очистим свойства OutlineText обоих бэндов и создадим два обработчика событий GroupHeader1.OnBeforePrint и MasterData1.OnBeforePrint:

PascalScript:

```
procedure GroupHeader1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  Outline.LevelRoot;
  Outline.AddItem(<Group."Company">); end;
procedure MasterData1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent); begin
  Outline.AddItem(<Group."OrderNo">);   Outline.LevelUp; end; begin end.
```

C++ Script:

```
void GroupHeader1OnBeforePrint(TfrxComponent Sender) {
  Outline.LevelRoot;
  Outline.AddItem(<Group."Company">);
}
void MasterData1OnBeforePrint(TfrxComponent Sender) {
  Outline.AddItem(<Group."OrderNo">);
  Outline.LevelUp;
}
{
}
```

Запустив отчет, убедимся, что он работает аналогично предыдущему отчету, где дерево формировалось автоматически. Рассмотрим, как происходит формирование дерева.

Метод Outline.AddItem добавляет к текущему узлу дерева дочерний узел и делает его текущим. Таким образом, если несколько раз подряд вызвать AddItem, то получится "лесенка" типа

Item1

Item2

Item3

...

Для управления текущим элементом служат методы Outline LevelUp и LevelRoot.

Первый метод перемещает указатель на элемент, расположенный уровнем выше.

Так, скрипт

Outline.AddItem('Item1');

Outline.AddItem('Item2');

Outline.AddItem('Item3'); Outline.LevelUp; Outline.AddItem('Item4'); построит дерево вида

Item1

Item2

Item3

Item4

т.е. элемент Item4 будет являться дочерним по отношению к элементу Item2. Метод LevelRoot передвигает текущий элемент в корень дерева. Например, скрипт

Outline.AddItem('Item1');

Outline.AddItem('Item2');

Outline.AddItem('Item3');

Outline.LevelRoot;

Outline.AddItem('Item4'); построит дерево вида

Item1

Item2

Item3

Item4

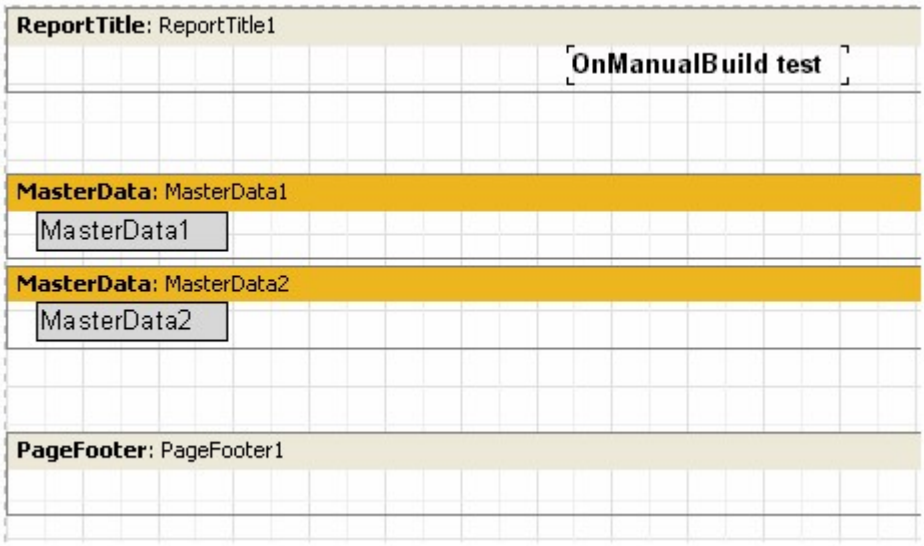
После этих разъяснений понятно, как работает наш отчет. Каждый раз при печати заголовка группы текущим элементом делается корень дерева, куда добавляется имя компании. После этого печатается список заказов, и каждый заказ добавляется в виде дочернего элемента компании. Чтобы номера заказов располагались на одном уровне, а не выводились в виде "лесенки", в скрипте делается переход на уровень вверх с помощью метода Outline.LevelUp.

6.17 Событие страницы OnManualBuild

Построением отчета обычно занимается ядро ReportDesigner. Оно выводит бэнды отчета в определенной последовательности столько раз, сколько имеется данных, формируя таким образом готовый отчет. Иногда необходимо вывести отчет нестандартной формы, который ядро ReportDesigner сформировать не в состоянии. В этом случае можно воспользоваться возможностью построения отчета вручную, с помощью события OnManualBuild, имеющегося у страницы отчета. Если определить обработчик этого события, ядро ReportDesigner при формировании страницы передаст управление ему. При этом ядро отчета автоматически выводит имеющиеся на странице бэнды "Заголовок отчета", "Заголовок страницы", "Заголовок колонки", "Подвал отчета", "Подвал страницы", "Подвал колонки", "Фон". Ядро также обрабатывает формирование новых страниц/колонок. Задача обработчика события OnManualBuild – вывести в определенном порядке дата-бэнды и их заголовки/подвалы.

Т.е., суть обработчика OnManualBuild состоит в том, чтобы давать ядру ReportDesigner команды на вывод определенных бэндов. Все остальное ядро сделает самостоятельно: сформирует новую страницу, когда место на текущей закончится, выполнит скрипты, прикрепленные к событиям и т.д.

Приведем пример простого обработчика. В отчете имеется два бэнда master data, не подключенных к данным:

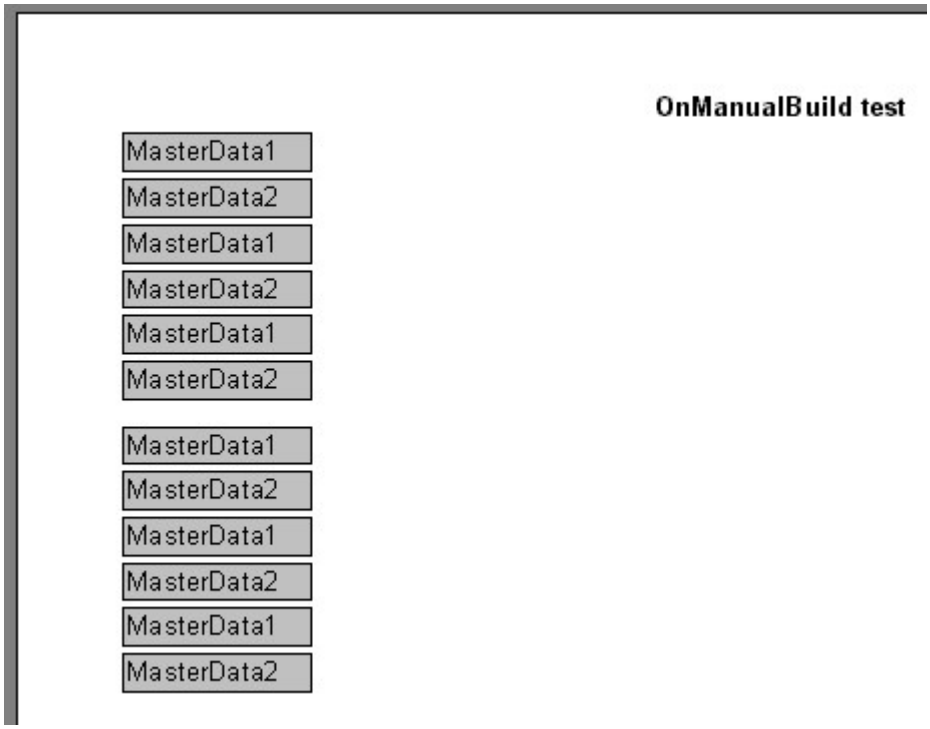


Обработчик выведет эти бэнды в чередующемся порядке, каждый по 6 раз. После шести бэндов будет сделан небольшой промежуток.

PascalScript:

```
procedure Page1OnManualBuild(Sender: TfrxComponent); var   i: Integer; begin
  for i := 1 to 6 do   begin
    { выводим бэнды друг за другом }
    Engine.ShowBand(MasterData1);
    Engine.ShowBand(MasterData2);
    { делаем небольшой промежуток }      if i = 3 then
      Engine.CurY := Engine.CurY + 10;
  end; end; C++ Script:
```

```
void Page1OnManualBuild(TfrxComponent Sender)
{   int i;
  for (i = 1; i <= 6; i++)
  {
    // выводим бэнды друг за другом
    Engine.ShowBand(MasterData1);
    Engine.ShowBand(MasterData2);
    // делаем небольшой промежуток     if (i == 3)
      Engine.CurY = Engine.CurY + 10;
  }
}
```



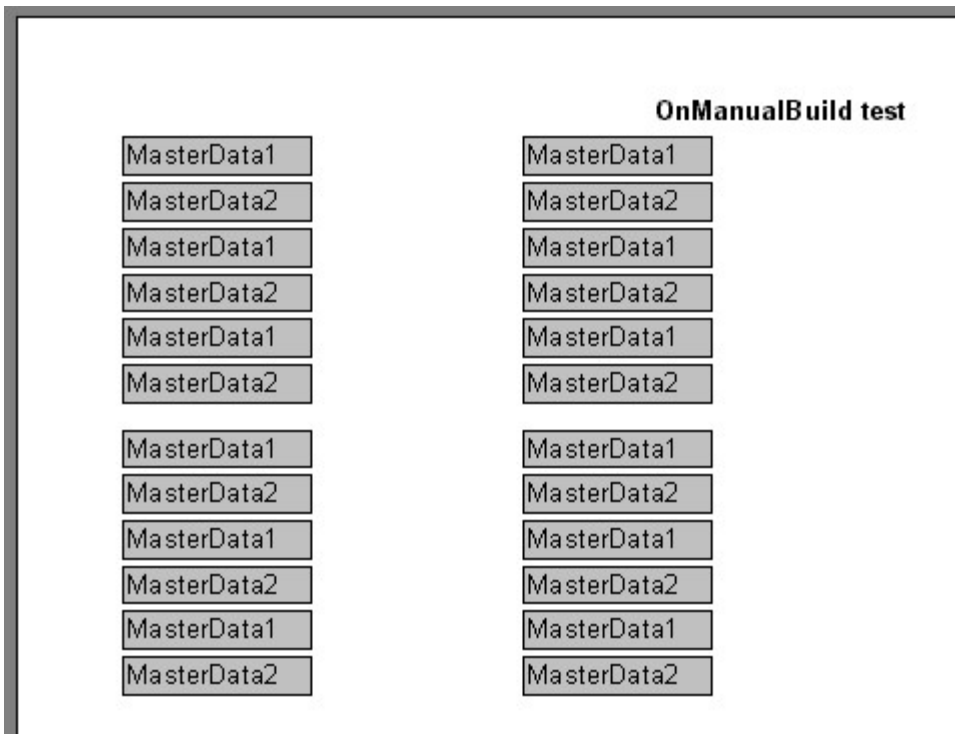
Следующий пример выведет две группы бэндов рядом друг с другом.

PascalScript:

```
procedure Page1OnManualBuild(Sender: TfrxComponent);
var   i, j: Integer;
      SaveY: Extended;
begin
  SaveY := Engine.CurY;
  for j := 1 to 2 do begin
    for i := 1 to 6 do begin
      Engine.ShowBand(MasterData1);
      Engine.ShowBand(MasterData2);
      if i = 3 then
        Engine.CurY := Engine.CurY + 10;
    end;
    Engine.CurY := SaveY;
    Engine.CurX := Engine.CurX + 200;
  end;
end;
```

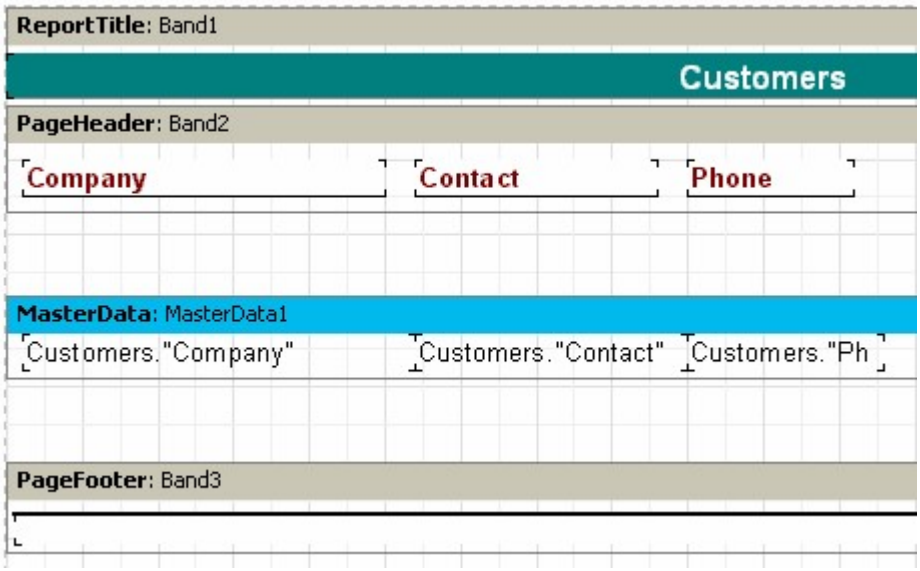
C++Script:

```
void Page1OnManualBuild(TfrxComponent Sender)
{
  int i, j;   Extended SaveY;
  SaveY = Engine.CurY;   for (j = 1; j <= 2; j++)
  {     for (i = 1; i <= 6; i++)
    {
      Engine.ShowBand(MasterData1);
      Engine.ShowBand(MasterData2);
      if (i == 3) Engine.CurY = Engine.CurY + 10;
    }
    Engine.CurY = SaveY;
    Engine.CurX = Engine.CurX + 200;
  }
}
```



Как видно на этих примерах, мы управляли только печатью дата-бэндов. Все остальные бэнды (например, "Заголовок отчета" в нашем случае) были напечатаны автоматически.

Наконец, покажем, как построить отчет типа "Список клиентов" (мы его строили неоднократно по ходу данной книги) с помощью события OnManualBuild. В нашем примере подключим дата-бэнд к источнику данных.



Скрипт события следующий:

PascalScript:

```
procedure Page1OnManualBuild(Sender: TfrxComponent);
var
  DataSet: TfrxDataSet;
begin
  DataSet := MasterData1.DataSet;
  DataSet.First;
  while not DataSet.Eof do   begin
    Engine.ShowBand(MasterData1);
    DataSet.Next;
  end;
end;
```

C++Script:

```
void Page1OnManualBuild(TfrxComponent Sender) {
  TfrxDataSet DataSet;
  DataSet = MasterData1.DataSet;
  DataSet.First();
  while (!DataSet.Eof)
  {
    Engine.ShowBand(MasterData1);
    DataSet.Next();
  }
}
```

Запустив отчет, убедимся, что результат работы скрипта ничем не отличается от стандартного отчета. Обратим внимание на то, как получается ссылка на Dataset: в нашем примере мы подключили бэнд к источнику данных, поэтому строка

```
DataSet := MasterData1.DataSet;
```

вернет ссылку на источник данных. Получить ссылку на нужный источник можно и так:

```
DataSet := Report.GetDataSet('Customers');
```

Естественно, интересующий нас источник должен быть добавлен в отчет в диалоге "Отчет|Данные...".

6.18 Создание объектов в скрипте

Используя скрипт, можно добавлять новые объекты в отчет. Покажем на маленьком примере, как это делается. Для этого создадим пустой отчет и напишем в главной процедуре скрипта:

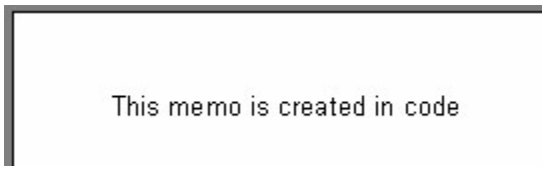
PascalScript:

```
var
  Band: TfrxReportTitle;
  Memo: TfrxMemoView;
begin
  Band := TfrxReportTitle.Create(Page1);
  Band.Height := 20;
  Memo := TfrxMemoView.Create(Band);
  Memo.SetBounds(10, 0, 100, 20);
  Memo.Text := 'This memo is created in code';
end.
```

C++ Script:

```
TfrxReportTitle Band;
TfrxMemoView Memo;
{
  Band = TfrxReportTitle.Create(Page1);
  Band.Height = 20;
  Memo = TfrxMemoView.Create(Band);
  Memo.SetBounds(10, 0, 100, 20);
  Memo.Text = "This memo is created in code";
}
```

Запустим отчет:



Заметьте – мы нигде не разрушаем созданные объекты отчета. Этого не требуется – объекты отчета автоматически разрушатся после завершения формирования отчета.

Раздел VII. Сводные отчеты

Этот вид отчета имеет табличную структуру, т.е. состоит из строк и столбцов, причем заранее неизвестно, сколько строк и столбцов будет содержать таблица. Поэтому отчет растет не только вниз, как уже рассмотренные нами типы отчетов, но и вбок. Типичный пример отчета такого типа – бухгалтерская "шахматка".

Рассмотрим элементы таблицы:

	1	2	3	4
a	a1	a2	a3	a4
b	b1	b2	b3	b4

На рисунке мы видим таблицу с двумя строками и четырьмя столбцами. Здесь a, b – заголовки строк, 1, 2, 3, 4 – заголовки столбцов, a1...a4, b1...b4 – ячейки. Чтобы построить такой отчет, нам понадобится всего один набор данных (запрос или таблица), который имеет три поля и содержит следующие данные:

a	1	a1
a	2	a2
a	3	a3
a	4	a4
b	1	b1
b	2	b2
b	3	b3
b	4	b4

Как видно, первое поле содержит номер строки, второе – номер столбца, третье – содержимое ячейки на пересечении строки и столбца с указанным номером. При построении отчета ReportDesigner создает в памяти таблицу и заполняет ее данными. При этом таблица динамически расширяется, если строки или столбца с заданным номером еще не существует.

Заголовки могут иметь более одного уровня. Рассмотрим следующий пример:

	10		20	
	1	2	1	2
a	a10.1	a10.2	a20.1	a20.2
b	b10.1	b10.2	b20.1	b20.2

В этом примере номер, или индекс, столбца – составной, т.е. состоит из двух значений. Этот отчет требует следующих данных:

a	10	1	a10.1
a	10	2	a10.2
a	20	1	a20.1

a	20	2	a20.2
b	10	1	b10.1
b	10	2	b10.2
b	20	1	b20.1
b	20	2	b20.2

Здесь первое поле, как и прежде, содержит индекс строки, второе и третье поля – индекс колонки. Последнее поле содержит значение ячейки. Чтобы вы лучше представляли, как ReportDesigner строит таблицу со сложным заголовком, рассмотрим следующий рисунок:

	10	10	20	20
	1	2	1	2
a	a10.1	a10.2	a20.1	a20.2
b	b10.1	b10.2	b20.1	b20.2

Примерно так выглядит наша таблица перед обработкой. В процессе обработки объединяются ячейки заголовка с одинаковыми значениями, находящиеся на одном уровне.

Следующий элемент таблицы – промежуточные итоги и итоги, демонстрирует следующий рисунок:

	10			20			Итого
	1	2	Итого	1	2	Итого	
a	a10.1	a10.2	a10.1+a10.2	a20.1	a20.2	a20.1+a20.2	sum(a)
b	b10.1	b10.2	b10.1+b10.2	b20.1	b20.2	b20.1+b20.2	sum(b)
Итого	a10.1+ b10.1	a10.2+ b10.2	a10.1+b10.1+ a10.2+b10.2	a20.1+ b20.1	a20.2+ b20.2	a20.1+b20.1+ a20.2+b20.2	sum(a)+ sum(b)

Этот отчет строится на тех же данных, что и предыдущий. Столбцы, показанные серым на рисунке, вычисляются автоматически.

7.1 Строим кросс-отчет

Перейдем от теории к практике. Построим простой кросс-отчет, показывающий зарплату сотрудников за четыре года. Для этого нам понадобится таблица crosstest, которая находится в папке DEMOS\MAIN. Таблица содержит данные следующего характера:

Name Year Salary

Ann 1999 3300

Ben 2002 2000 ….

Как обычно, создаем новый проект в Delphi, кладем на форму компоненты TTable, TfrxDBDataSet, TfrxReport и настраиваем их:

Table1:

DatabaseName = 'c:\Program Files\ReportDesigners\ReportDesigner 3\Demos\Main'

TableName = ' crosstest.db'

естественно, значение свойства DatabaseName должно соответствовать пути к вашей папке с ReportDesigner!

frxDBDataSet1: DataSet = Table1

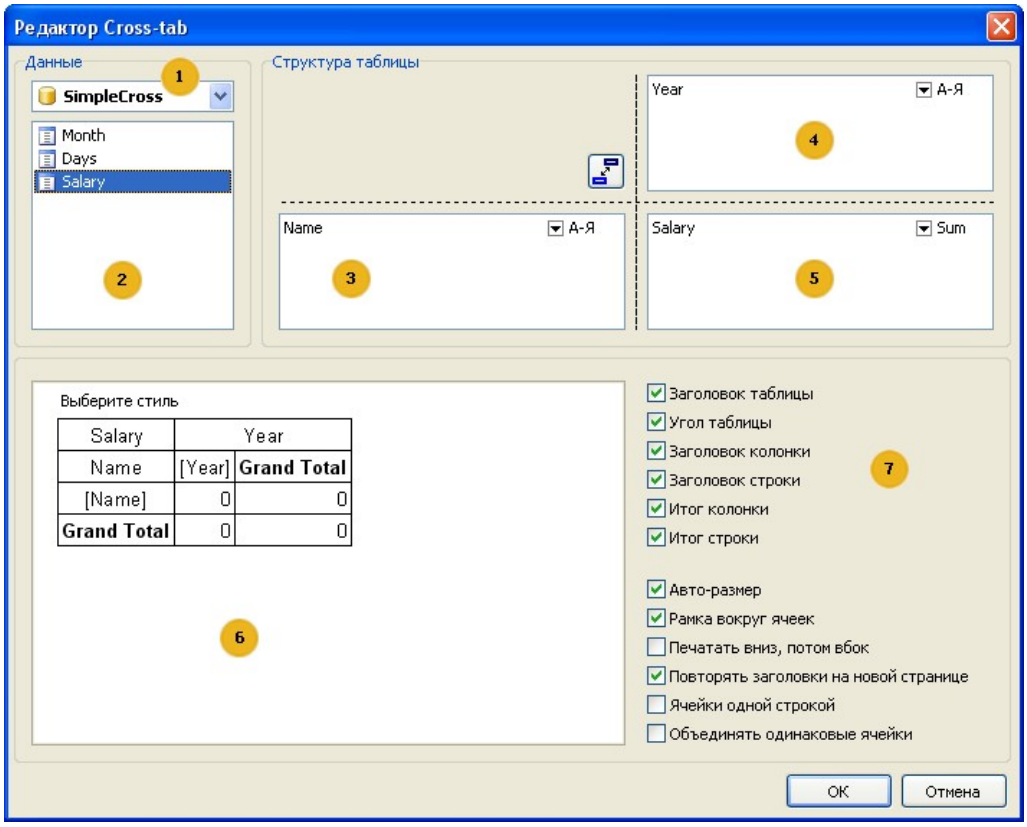
UserName = 'SimpleCross'

Для построения кросс-отчетов необходимо использовать компонент

TfrxCrossObject  из палитры компонент ReportDesigner. Просто положите его на форму – ничего настраивать не требуется. При этом в список "uses" вашего проекта добавится модуль frxCross – он содержит всю необходимую функциональность.

Зайдем в Дизайнер отчета. Первым делом подключим наш источник данных в меню "Отчет|Данные…". На лист отчета положим объект "Кросс-таблица БД"  :

Все настройки делаются с помощью редактора объекта. Вызовем его, сделав двойной щелчок мышью на объекте:



Цифрами отмечены:

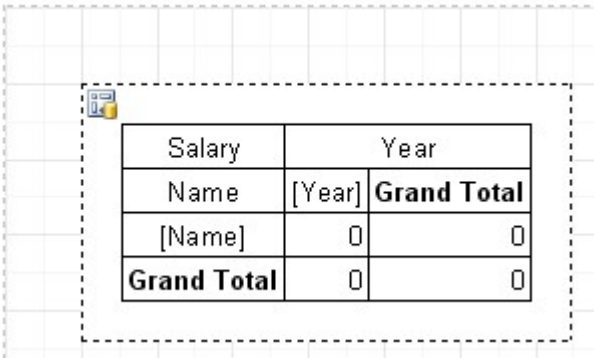
1 – выпадающий список доступных источников данных;

2 – список полей в выбранном источнике данных. Поля из этого списка можно перетаскивать в списки 3, 4, 5;

3 – список полей, которые образуют заголовок строки;

4 – список полей, которые образуют заголовок столбца;5 – список полей, которые образуют ячейку таблицы; 6 – здесь отображается структура будущей таблицы. 7 – настройки объекта.

Действовать здесь придется только мышью. В нашем случае достаточно перетащить поля из списка 2 в списки 3, 4, 5, как показано на рисунке. Пока больше делать ничего не будем - закроем редактор кнопкой ОК. Мы увидим, что объект отображает свою структуру на странице отчета:



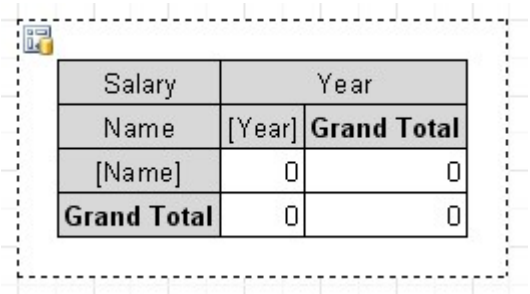
Salary	Year	
Name	[Year]	**Grand Total**
[Name]	0	0
Grand Total	0	0

Если сейчас запустить отчет, мы увидим следующее:

Salary	Year				
Name	1999	2000	2001	2002	**Grand Total**
Ann	3300	2700	3100	1700	10800
Ben	3900	2100		1800	7800
Catherine	6100	3200			9300
Den		3999	8100		12099
Grand Total	13300	11999	11200	3500	39999

7.2 Внешний вид таблицы

Продолжим изучение объекта. Первое, что нам захочется сделать – это сменить цвет заголовков и поменять английские надписи на русские. Сделать это очень просто.Чтобы сменить цвет заголовка, последовательно щелкните на объектах заголовка и выберите нужный цвет кнопкой  на панели инструментов. У нас должно получиться следующее:



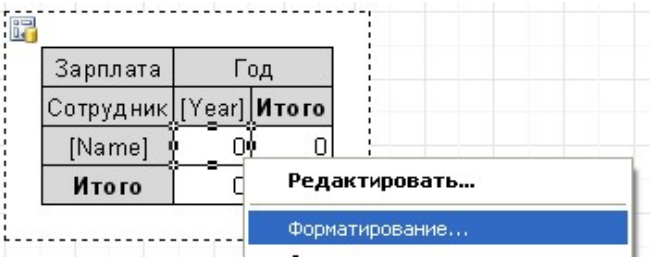
Salary	Year	
Name	[Year]	**Grand Total**
[Name]	0	0
Grand Total	0	0

Также можно воспользоваться готовыми стилями. Для этого зайдите в редактор объекта и нажмите кнопку с надписью "Выберите стиль":

Чтобы сменить текст надписей, дважды щелкните на ячейке – вы увидите знакомый редактор текста, в котором наберите нужный текст. После этого наш объект будет выглядеть так:

Зарплата	Год	
Сотрудник	[Year]	**Итого**
[Name]	0	0
Итого	0	0

Осталось задать формат, в котором выводятся денежные значения. Для этого щелкните на первом объекте, представляющем ячейку (он находится на пересечении [Year] и [Name]), вызовите его контекстное меню правой кнопкой мыши и выберите пункт "Форматирование...".



Затем выберите нужный формат. Получается вот что:

Зарплата	Год				
Сотрудник	1999	2000	2001	2002	**Итого**
Ann	3 300,00р.	2 700,00р.	3 100,00р.	1 700,00р.	10 800,00р.
Ben	3 900,00р.	2 100,00р.		1 800,00р.	7 800,00р.
Catherine	6 100,00р.	3 200,00р.			9 300,00р.
Den		3 999,00р.	8 100,00р.		12 099,00р.
Итого	13 300,00р.	11 999,00р.	11 200,00р.	3 500,00р.	39 999,00р.

Хотите сказать, что зарплата ваших сотрудников измеряется в долларах? ;) Это легко поправить, указав другую строку форматирования: $%2.2n.

7.3 Использование функций

В нашем примере мы вывели в строке "Итого" сумму зарплат каждого сотрудника за четыре года. Помимо суммы, можно использовать следующие функции:

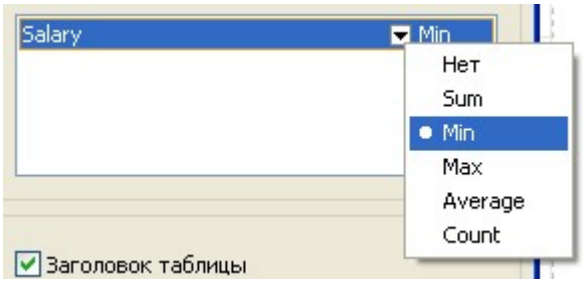
MIN – минимальное значение

MAX – максимальное значение

AVG – среднее значение

COUNT – количество значений

Давайте попробуем использовать функцию MIN в нашем примере. Для этого откройте редактор кросс-объекта, и щелкните мышкой на поле "Salary" в районе значка со стрелкой вниз.



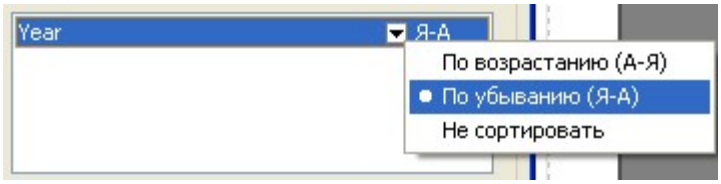
Выберите из меню функцию MIN. Теперь можно изменить текст в ячейке итогов с "Итого" на "Минимум". Готовый отчет будет выглядеть так:

Зарплата	Год				
Сотрудник	1999	2000	2001	2002	**Минимум**
Ann	3 300,00р.	2 700,00р.	3 100,00р.	1 700,00р.	1 700,00р.
Ben	3 900,00р.	2 100,00р.		1 800,00р.	1 800,00р.
Catherine	6 100,00р.	3 200,00р.			3 200,00р.
Den		3 999,00р.	8 100,00р.		3 999,00р.
Минимум	3 300,00р.	2 100,00р.	3 100,00р.	1 700,00р.	1 700,00р.

7.4 Сортировка значений

По умолчанию значения строк и столбцов сортируются по возрастанию. Причем, если значения имеют численный тип, они сортируются по величине, а если строковый – в алфавитном порядке. Мы можем задать свой режим сортировки для каждого значения строки и столбца отдельно. Доступны следующие режимы: сортировка по возрастанию, по убыванию или отсутствие сортировки. В последнем случае значения в строках/колонках будут отображаться в порядке их поступления.

Поменяем сортировку колонок в нашем примере: пусть года идут в порядке убывания. Для этого зайдем в редактор кросс-объекта и выберем элемент колонки "Year". Чтобы сменить сортировку, щелкнем на значок со стрелкой вниз:



После этого закроем редактор и запустим отчет. Он будет выглядеть следующим образом:

Зарплата	Год				
Сотрудник	2002	2001	2000	1999	**Итого**
Ann	1 700,00р.	3 100,00р.	2 700,00р.	3 300,00р.	10 800,00р.
Ben	1 800,00р.		2 100,00р.	3 900,00р.	7 800,00р.
Catherine			3 200,00р.	6 100,00р.	9 300,00р.
Den		8 100,00р.	3 999,00р.		12 099,00р.
Итого	3 500,00р.	11 200,00р.	11 999,00р.	13 300,00р.	39 999,00р.

7.5 Таблица с составными заголовками

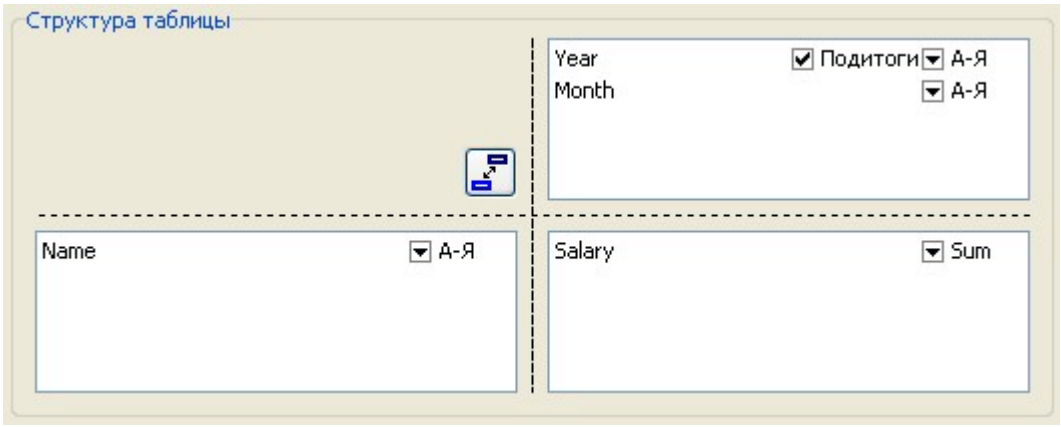
Наш предыдущий пример имел по одному значению в заголовках строки и столбца. Рассмотрим на практике построение таблицы, у которой заголовок составной, т.е. состоит из двух и более значений. Таблица содержит данные следующего характера:

Name	Year	Month	Days	Salary
Ann	1999	2	3	1000
Ben	2002	1	5	2000

….

Добавились два поля – Month и Days, которые содержат номер месяца и количество проработанных дней в этом месяце, соответственно. На основе этих данных уже можно построить несколько отчетов, например, зарплата сотрудников за все года с разбивкой по месяцам.

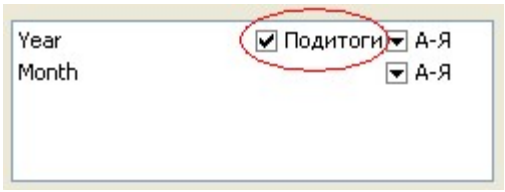
Какого вида отчет мы хотим получить? Он должен быть похож на отчет из предыдущего примера, но с разбивкой годов на месяцы. Следовательно, настроить кросс-объект надо таким же образом, только добавив в заголовок столбца поле "Month":



При желании можно поменять цвета и заменить английские "Grand total" и "Total" русским "Итого". У нас получился следующий отчет:

Зарплата	Год, Месяц															
Сотрудник	1999					2000				2001				2002		Итого
	2	10	11	12	Итого	1	2	3	Итого	1	2	3	Итого	1	Итого	
Ann	1000		1100	1200	3300	1300	1400		2700		1500	1600	3100	1700	1700	10800
Ben		1900	2000		3900		2100		2100				0	1800	1800	7800
Catherine		3000	3100		6100			3200	3200				0		0	9300
Den					0	3999			3999	4000	4100		8100		0	12099
Итого	1000	4900	6200	1200	13300	5299	3500	3200	11999	4000	5600	1600	11200	3500	3500	39999

Обратите внимание, что ReportDesigner автоматически добавил колонку промежуточных итогов, которые выводятся после каждого года. Эта опция настраивается в редакторе кросс-объекта: достаточно выделить элемент колонки "Year" и выключить флажок "Подитоги":



Также можно заметить, что промежуточный итог отсутствует у самого нижнего элемента столбца (также в том случае, если этот элемент единственный) – действительно, промежуточные итоги после каждого месяца (в нашем примере) ни к чему.

Рассмотрим еще один момент, относящийся к промежуточным итогам. В нашем примере хотелось бы вместо надписи "Итого" вывести "Итого за 2000г.". Сделать это очень просто: выделите нужный объект и впишите в него следующий текст:

Итого за [Value]

В процессе построения выражение "Value" будет заменено на значение из заголовка таблицы, лежащего выше:

Зарплата	Год, Месяц								
Сотрудник	1999					2000			
	2	10	11	12	**Итого за 1999**	1	2	3	**Итого за 2000**
Ann	1000		1100	1200	3300	1300	1400		2700
Ben		1900	2000		3900		2100		2100
Catherine		3000	3100		6100			3200	3200
Den					0	3999			3999
Итого	1000	4900	6200	1200	13300	5299	3500	3200	11999

7.6 Подбор ширины ячеек

На предыдущем рисунке видно, что ReportDesigner автоматически подбирает ширину ячеек таким образом, чтобы уместились самые длинные строки. В некоторых случаях это нежелательно – при очень длинных строках таблица будет смотреться некрасиво. Что можно сделать в нашем случае? Рассмотрим 3 способа управления размерами ячеек.

Первый вариант – вставить разрыв строки в текст объекта с промежуточными итогами, т.е. поместить в него строку:

Итого за [Value]

Мы увидим, что теперь таблица выглядит гораздо лучше:

Зарплата					
Сотрудник	1999				
	2	10	11	12	**Итого за 1999**
Ann	1000		1100	1200	3300
Ben		1900	2000		3900
Catherine		3000	3100		6100
Den					0
Итого	1000	4900	6200	1200	13300

Однако такой способ можно использовать далеко не всегда – что, если сами значения строк/столбцов достаточно длинные, ведь их нельзя исправить вставкой разрыва строки вручную. Второй способ - использовать свойства MinWidth и MaxWidth (минимальная и максимальная ширина ячейки соответственно). Оба этих свойства доступны только через инспектор объектов.

По умолчанию значение MinWidth = 0, MaxWidth = 200. Этого достаточно для большинства случаев. Вы можете установить свои значения, если к оформлению таблицы предъявляются особенные требования.

Так, в нашем примере можно задать MinWidth = MaxWidth = 50. Это означает, что ширина ячейки таблицы должна быть в любом случае равной 50 пикселам. Если ячейка меньше, она "дотягивается" до значения MinWidth, если больше – ее ширина

фиксируется на уровне MaxWidth, а текст в ячейке переносится по словам. На нашем примере это выглядит так:

	1999				
	2	10	11	12	**Итого за 1999**
Ann	1000		1100	1200	**3300**
Ben		2100	2200		**4300**
Catherine		3000	3100		**6100**
Den					**0**
Итого	**1000**	**5100**	**6400**	**1200**	**13700**

Наконец, третий способ - установить самому нужные размеры ячеек. Для этого нужно отключить свойство "Авто-размер" в редакторе объекта (или AutoSize в инспекторе). Теперь размер всех элементов таблицы можно менять вручную. Сделать это очень просто - при наведении мыши на элементы таблицы указатель мыши меняет форму, предлагая изменить ширину или высоту. Вот пример того, что можно сделать:

Зарплата	Год, Месяц		
Сотрудник	[Year]		**Итого**
	[Month]	**Итого за [Year]**	
[Name]	0	0	0
Итого	0	0	0

Учтите, что при отключении свойства "Авто-размер" перестает работать подбор размера ячеек. Если вы установили недостаточную ширину ячейки, при печати текст может быть обрезан:

Зарплата	Го				
Сотрудник	1999				
	2	10	11	12	**Итого за 1999**
Ann	1 000,0 Пп		1 100,0 Пп	1 200,0 Пп	3 300,00р
Ben		1 900,0 Пп	2 000,0 Пп		3 900,00р
Catherine		3 000,0 Пп	3 100,0 Пп		6 100,00р
Den					0,00р.
Итого	1 000,0 Пп	4 900,0 Пп	6 200,0 Пп	1 200,0 Пп	13 300,00 п

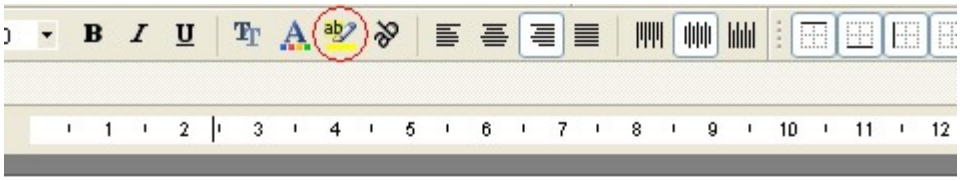
В таком случае просто увеличьте размер соответствующих ячеек.

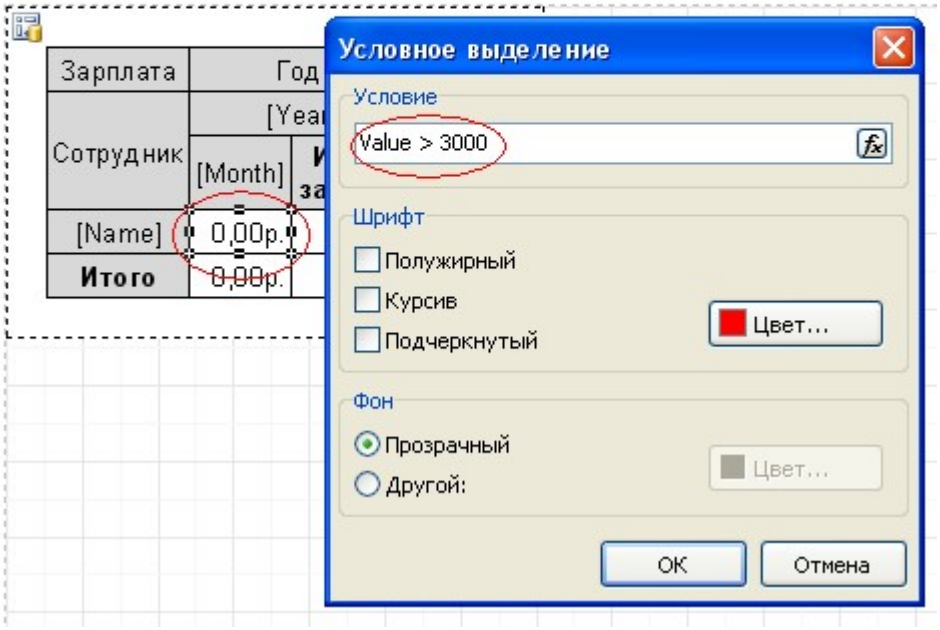
7.7 Выделение значений цветом

Часто бывает необходимо выделить какие-либо значения другим цветом шрифта или фона. Мы уже рассматривали подобную задачу на примере отчета с группами. Тогда мы использовали условное выделение для объекта **Текст**, которое нам пригодится и сейчас.

Рассмотрим выделение на нашем примере. Допустим, мы захотим выделить значения больше 3000 красным цветом шрифта. Для этого щелкнем на объекте, который представляет ячейку таблицы, и нажмем кнопку на панели инструментов. Откроется окно редактора выделения, в котором надо задать следующее условие:

Value > 3000





Это все, что необходимо. Закроем редактор кнопкой OK и запустим наш отчет:

Зарплата	Год, Месяц					
Сотрудник	1999					
	2	10	11	12	**Итого за 1999**	1
Ann	1 000,00р.		1 100,00р.	1 200,00р.	3 300,00р.	1 300,00р.
Ben		1 900,00р.	2 000,00р.		3 900,00р.	
Catherine		3 000,00р.	3 100,00р.		6 100,00р.	
Den					0,00р.	3 999,00р.
Итого	1 000,00р.	4 900,00р.	6 200,00р.	1 200,00р.	13 300,00р.	5 299,00р.

При необходимости таким же образом можно задать выделение для итоговых значений, для значений столбцов/строк.

7.8 Управление сводной таблицей из скрипта

Если визуальных средств настройки таблицы недостаточно, можно использовать скрипт для тонкой настройки внешнего вида таблицы. Объект "Кросс-таблица" имеет следующие события:

Событие	Описание
OnAfterPrint	Событие вызывается после печати таблицы.
OnBeforePrint	Событие вызывается перед печатью таблицы.
OnCalcHeight	Событие вызывается перед подсчетом высоты строки таблицы. Обработчик события может вернуть нужное значение высоты или 0 для того, чтобы скрыть строку.
OnCalcWidth	Событие вызывается перед подсчетом ширины столбца таблицы. Обработчик события может вернуть нужное значение ширины или 0 для того, чтобы скрыть столбец.
OnPrintCell	Событие вызывается перед отображением ячейки таблицы. Обработчик события может изменить оформление или содержимое ячейки.

OnPrintColumnHeader	Событие вызывается перед отображением заголовка колонок таблицы. Обработчик события может изменить оформление или содержимое ячейки заголовка.
OnPrintRowHeader	Событие вызывается перед отображением заголовка строк таблицы. Обработчик события может изменить оформление или содержимое ячейки заголовка.

Метод	Описание
function ColCount: Integer	Возвращает количество колонок в таблице.
function RowCount: Integer	Возвращает количество строк в таблице.
function IsGrandTotalColumn (Index: Integer): Boolean	Возвращает True, если колонка с указанным номером является итоговой.
function IsGrandTotalRow (Index: Integer): Boolean	Возвращает True, если строка с указанным номером является итоговой.
function IsTotalColumn (Index: Integer): Boolean	Возвращает True, если колонка с указанным номером является колонкой промежуточных итогов.
function IsTotalRow (Index: Integer): Boolean	Возвращает True, если строка с указанным номером является строкой промежуточных итогов.
procedure AddValue(**const** Rows, Columns, Cells: **array of** Variant)	Добавляет значение в таблицу.

В событиях удобно использовать следующие методы объекта "Кросс-таблица":

Рассмотрим на примере, каким образом можно выделить третью колонку цветом фона (в нашем примере – это данные за ноябрь 1999 года). Для этого выделим кросс-таблицу и создадим обработчик события OnPrintCell:

Pascal script:

```
procedure Cross1OnPrintCell(Memo: TfrxMemoView;
  RowIndex, ColumnIndex, CellIndex: Integer;
  RowValues, ColumnValues, Value: Variant);
begin
   if ColumnIndex = 2 then
       Memo.Color := clRed;
end;
```

Мы увидим следующий результат:

	1999				
	2	10	11	12	**Total**
Ann	1000		1100	1200	**3300**
Ben		2100	2200		**4300**
Catherine		3000	3100		**6100**
Den					**0**
Grand Total	**1000**	**5100**	**6400**	**1200**	**13700**

Чтобы выделить цветом заголовок колонки, создадим обработчик события OnPrintColumnHeader:

Pascal script:

```
procedure Cross1OnPrintColumnHeader( Memo: TfrxMemoView;
  HeaderIndexes, HeaderValues, Value: Variant);
begin
   if (VarToStr(HeaderValues[0]) = '1999') and
      (VarToStr(HeaderValues[1]) = '11') then
       Memo.Color := clRed;
end;
```

Результат:

	1999				
	2	10	11	12	**Total**
Ann	1000		1100	1200	**3300**
Ben		2100	2200		**4300**
Catherine		3000	3100		**6100**
Den					**0**
Grand Total	**1000**	**5100**	**6400**	**1200**	**13700**

Поясним работу скриптов. Обработчик события OnPrintCell вызывается

перед печатью ячейки, которая содержится в теле таблицы (при печати ячеек из заголовка таблицы вызывается обработчик OnPrintColumnHeader или OnPrintRowHeader). При этом в обработчик OnPrintCell передается ссылка на объект **Текст**, который представляет собой ячейку таблицы (параметр Memo), и "адрес" ячейки в двух вариантах: номер строки, колонки и ячейки (последнее актуально, если в вашей таблице многоуровневые ячейки) в параметрах RowIndex, ColumnIndex,

CellIndex соответственно. Второй вариант "адреса" – это параметры RowValues и ColumnValues. Параметр Value – это содержимое ячейки.

Для определения "адреса" вы можете использовать как первый вариант (RowIndex, ColumnIndex), так и второй (RowValues, ColumnValues) – что удобнее в конкретном случае. В нашем случае нужно было выделить третью колонку – поэтому удобнее анализировать первый вариант. Т.к. нумерация колонок и строк начинается с 0, проверка ColumnIndex = 2 позволила нам определить 3-ю колонку. Можно было поступить иначе, анализируя нужную колонку по ее данным (нам нужен 11 месяц 1999 года):

Pascal script:

```
procedure Cross1OnPrintCell(Memo: TfrxMemoView;
  RowIndex, ColumnIndex, CellIndex: Integer;
  RowValues, ColumnValues, Value: Variant);
begin
     if (VarToStr(ColumnValues[0]) = '1999')  and
        (VarToStr(ColumnValues[1]) = '11')  then
      Memo.Color := clRed;
end;
```

Значения, передаваемые в параметрах RowValues и ColumnValues – это массивы типа Variant с нулевой базой. Нулевой элемент – это значение верхнего уровня заголовка таблицы, первый – значение следующего уровня и т.д. В нашем случае ColumnValues[0] – это года, ColumnValues[1] – месяцы.

Зачем нужно преобразование VarToStr? Это гарантирует отсутствие ошибок приведения типов. ReportDesigner при операциях с типом Variant пытается автоматически приводить строки в числовой формат, что в нашем случае вызовет ошибку при попытке приведения значения столбцов 'Total' и 'Grand Total'.

Обработчик события OnPrintColumnHeader вызывается при печати ячеек заголовка столбца. Набор параметров похож на параметры обработчика OnPrintCell, но здесь "адрес" ячейки (параметры HeaderIndexes, HeaderValues) передается иначе. Параметр HeaderValues возвращает те же значения, что и параметры ColumnValues, RowValues в обработчике OnPrintCell. Параметр HeaderIndexes также является массивом значений типа Variant и содержит адрес ячейки заголовка в другой форме: нулевой элемент – это порядковый номер верхнего уровня заголовка таблицы, первый – номер следующего уровня и т.д. Принцип нумерации ячеек заголовка станет понятен, если взглянуть на рисунок:

	0					1				2			
	0	1	2	3	4	0	1	2	3	0	1	2	3
0	1000		1100	1200	**3300**	1300	1400		**2700**		1500	1600	**3100**
1		2100	2200		**4300**		2400		**2400**				**0**
2		3000	3100		**6100**			3200	**3200**				**0**
3					**0**	3999			**3999**	4000	4100		**8100**
4	**1000**	**5100**	**6400**	**1200**	**13700**	**5299**	**3800**	**3200**	**12299**	**4000**	**5600**	**1600**	**11200**

В нашем случае удобно анализировать значение HeaderValues, но можно написать и такой обработчик:

Pascal script:

```
procedure Cross1OnPrintColumnHeader(Memo: TfrxMemoView;
  HeaderIndexes, HeaderValues, Value: Variant);
begin
      if (HeaderIndexes[0] = 0) and (HeaderIndexes[1] = 2) then
      Memo.Color := clRed;
end;
```

С помощью обработчиков событий OnCalcWidth, OnCalcHeight можно управлять шириной и высотой строк и столбцов таблицы. Покажем на примере, как увеличить ширину колонки, соответствующей 11 месяцу 1999 года. Для этого создадим обработчик события OnCalcWidth:

Pascal script:

```
procedure Cross1OnCalcWidth(ColumnIndex: Integer;
      ColumnValues: Variant; var Width: Extended);
begin
      if (VarToStr(ColumnValues[0]) = '1999') and
      (VarToStr(ColumnValues[1]) = '11') then
      Width := 100;
end;
```

Результат:

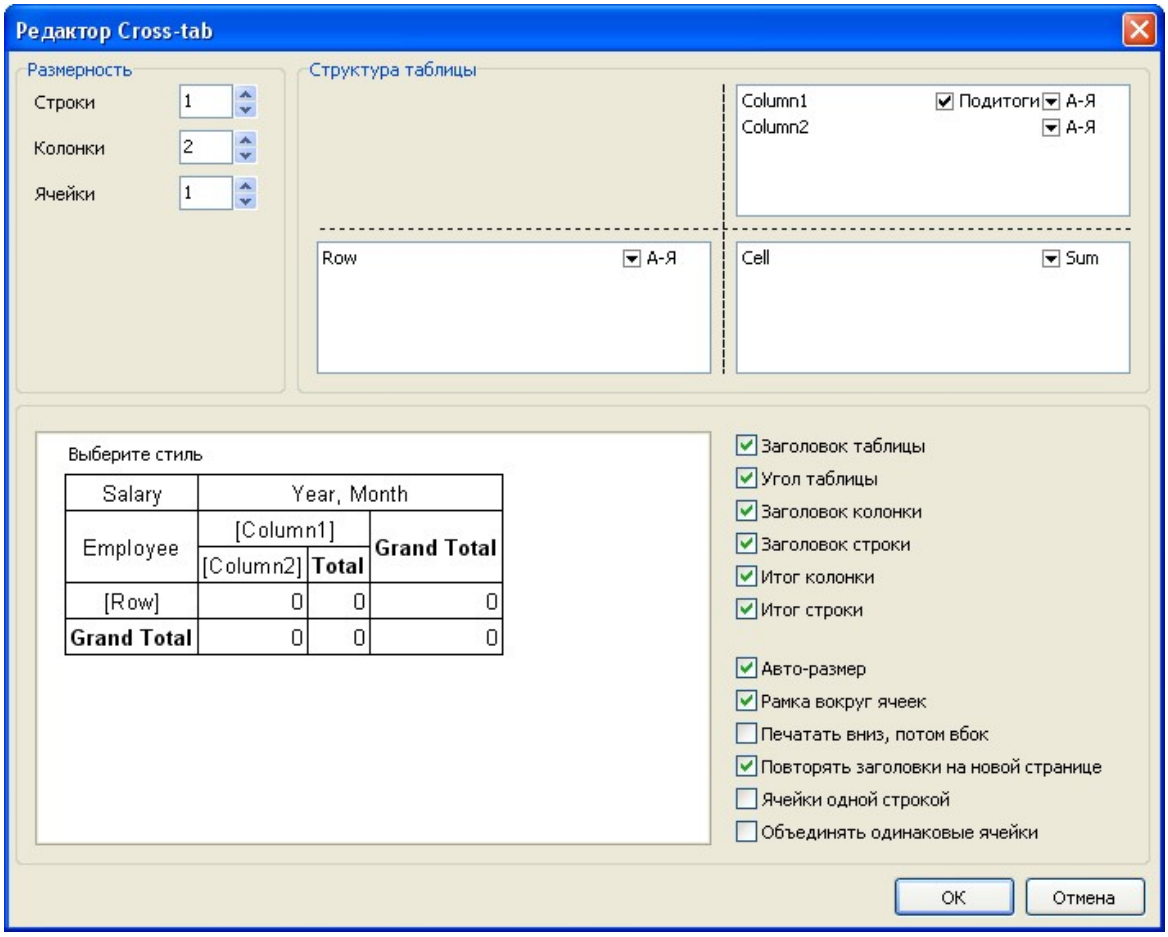
	1999				
	2	10	11	12	**Total**
Ann	1000		1100	1200	**3300**
Ben		2100	2200		**4300**
Catherine		3000	3100		**6100**
Den					**0**
Grand Total	**1000**	**5100**	**6400**	**1200**	**13700**

Чтобы скрыть колонку, в нашем примере достаточно вернуть Width := 0. Заметим, что при этом суммы пересчитываться не будут – матрица к этому моменту уже заполнена значениями.

7.9 Заполнение таблицы вручную

Как мы уже знаем, есть две разновидности кросс-таблицы: объекты "Кросс-таблица БД" и "Кросс-таблица". Все это время мы работали с первым объектом, который привязывается к данным из таблицы БД и автоматически заполняет себя при запуске отчета. Рассмотрим второй объект – "Кросс-таблица".

Этот объект не привязан к данным из БД. Вы должны сами позаботиться о заполнении таблицы данными. У этого объекта похожий редактор, только здесь вместо полей БД надо выбрать количество измерений в заголовках таблицы и в ее ячейках:



Рассмотрим работу с объектом "Кросс-таблица" на примере. Положим на лист отчета объект и настроим его свойства так, как показано на предыдущем рисунке: количество уровней в заголовке строк – 1, в заголовке колонок – 2, в ячейке – 1. Чтобы заполнить таблицу данными, воспользуемся обработчиком события OnBeforePrint объекта:

PascalScript:

```
procedure Cross1OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent);
begin
  with Cross1 do
  begin
      AddValue(['Ann'], [2001, 2], [1500]);
      AddValue(['Ann'], [2001, 3], [1600]);
      AddValue(['Ann'], [2002, 1], [1700]);
```

```
        AddValue(['Ben'], [2002, 1], [2000]);
        AddValue(['Den'], [2001, 1], [4000]);
      AddValue(['Den'], [2001, 2], [4100]);
  end;
end;
```

В обработчике необходимо добавить нужные данные в таблицу с помощью метода TfrxCrossView.AddValue. Этот метод имеет три параметра, каждый из которых является массивом значений типа Variant. Первый параметр – это значения строки, второй – значения столбца, третий – значения ячеек. Заметьте – количество значений в каждом массиве должно соответствовать настройке объекта! В нашем случае объект имеет один уровень в заголовке строк, два уровня в заголовке колонок и один уровень ячеек – соответственно, мы передаем в AddValue одно значение для строк, два значения для столбцов и одно значение для ячеек.

Запустив отчет на выполнение, мы увидим следующее:

Salary	Year, Month						
Employee	2001				2002		**Grand Total**
	1	2	3	**Total**	1	**Total**	
Ann		1500	1600	3100	1700	1700	4800
Ben				0	2000	2000	2000
Den	4000	4100		8100		0	8100
Grand Total	4000	5600	1600	11200	3700	3700	14900

Метод AddValue можно точно так же использовать для объекта "Кросс-таблица БД". Это позволяет добавлять в кросс-таблицу данные, которых нет в источнике данных, привязанном к объекту. Либо, если такие данные есть, они суммируются с данными из таблицы.

7.10 Добавление объектов в таблицу

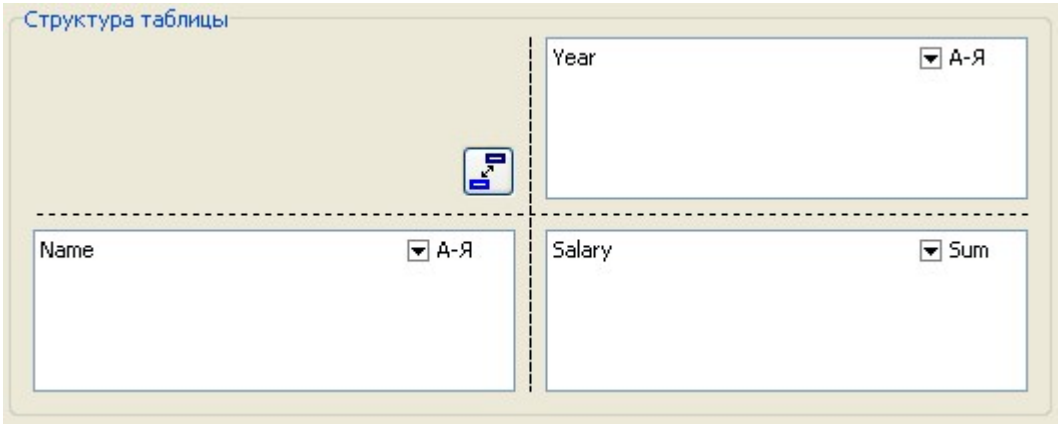
В таблицу можно вставлять посторонние объекты. Для чего это может быть нужно? Например, чтобы выделить какие-нибудь значения ячеек. Можно, конечно, использовать условное выделение (мы рассматривали подобный пример) - но не всегда его возможностей бывает достаточно.

Рассмотрим пример, в котором каждое значение ячейки представлено в виде маленькой шкалы, которая отображает уровень зарплаты. Вот что должно получиться в результате:

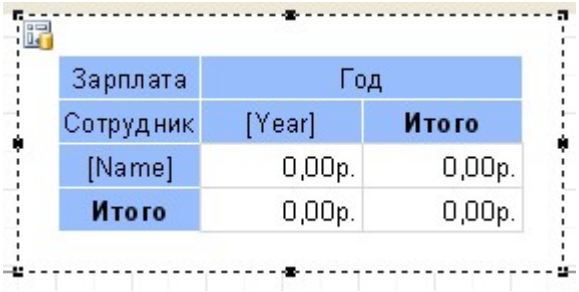
Зарплата	Год							
Сотрудник	1999		2000		2001		2002	**Итого**
Ann	3 300,00р.		2 700,00р.		3 100,00р.		1 700,00р.	10 800,00р.
Ben	3 900,00р.		2 100,00р.				1 800,00р.	7 800,00р.
Catherine	6 100,00р.		3 200,00р.					9 300,00р.
Den			3 999,00р.		8 100,00р.			12 099,00р.
Итого	13 300,00р.		11 999,00р.		11 200,00р.		3 500,00р.	39 999,00р.

Красным помечены значения менее 100, желтым - менее 3000, зеленым более 3000.

Приступим к созданию отчета. Положим на лист объект "Кросс-таблица БД" и настроим его содержимое:

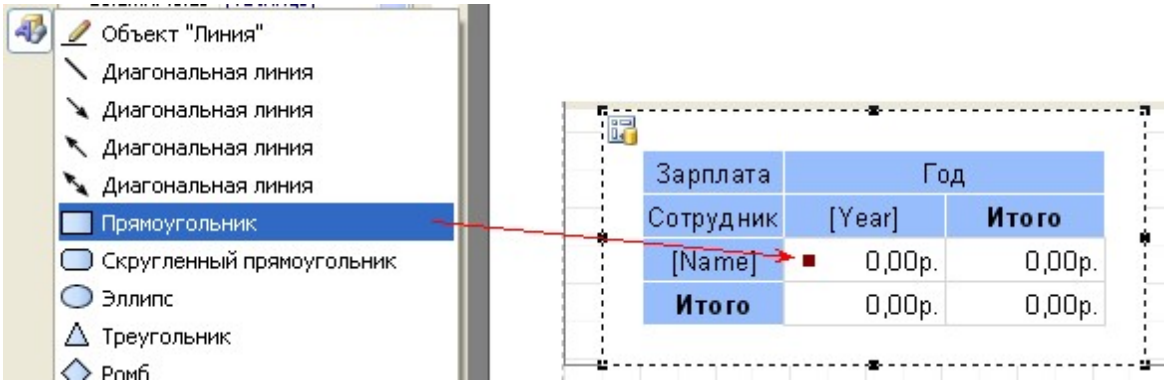


Настроим внешний вид таблицы. Для этого выберем цвет заголовков, поменяем английские надписи на русские (Зарплата, Сотрудник, Год, Итого) и отключим свойство "Авто-размер" (AutoSize). В результате должна получиться такая таблица:



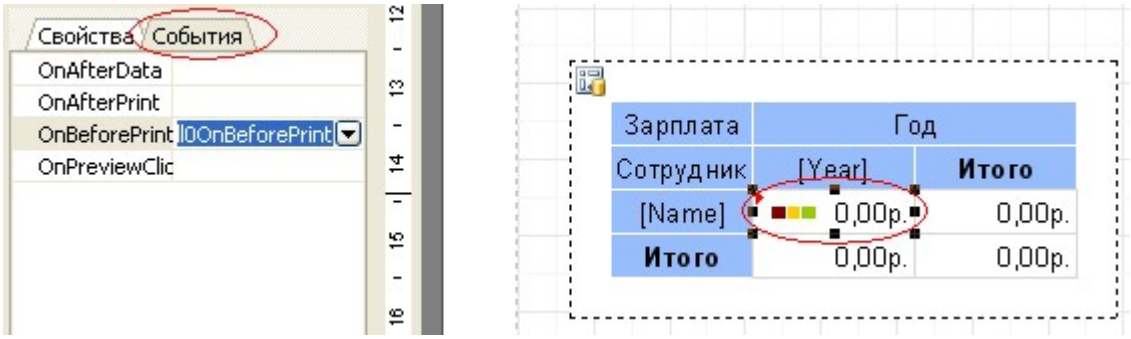
Зарплата	Год	
Сотрудник	[Year]	**Итого**
[Name]	0,00р.	0,00р.
Итого	0,00р.	0,00р.

Теперь добавим элементы, которые будут отображать шкалу, в таблицу. Для этого выберите объект "Рисование/Прямоугольник" в панели объектов и положите его внутрь ячейки таблицы:



Таким же образом добавьте еще два прямоугольника. Должно получиться следующее:

Теперь создадим скрипт, который будет показывать нужное количество прямоугольников и раскрашивать их в один из цветов. Для этого выделите саму ячейку и в инспекторе объектов создайте обработчик события OnBeforePrint:



В обработчике напишем следующее (обратите внимание на названия объектов - вставленные в таблицу объекты имеют именно такие имена):

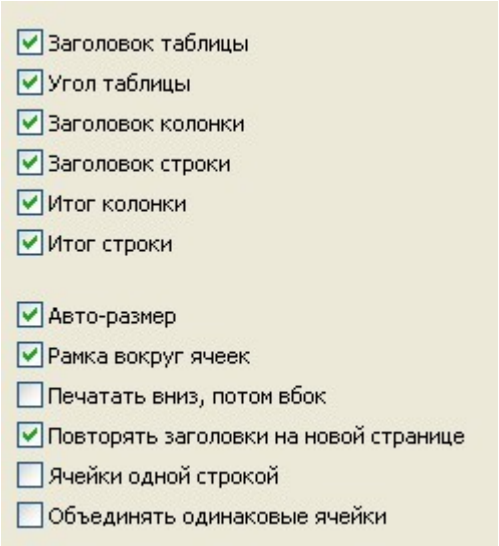
```
procedure DBCross1Cell0OnBeforePrint(Sender: TfrxComponent);
begin
 // Value - это текущее значение ячейки
 if Value < 100 then   begin
    // это первый объект
    DBCross1Object1.Color := clMaroon; // красный
    // это второй объект
    DBCross1Object2.Color := clWhite;
    // это третий объект
    DBCross1Object3.Color := clWhite;
 end  else
   if Value < 3000 then
```

```
    begin
      DBCross1Object1.Color := $00CCFF;  // желтый
      DBCross1Object2.Color := $00CCFF;
      DBCross1Object3.Color := clWhite;
    end  else
    begin
       DBCross1Object1.Color := $00CC98;  // зеленый
       DBCross1Object2.Color := $00CC98;
       DBCross1Object3.Color := $00CC98;
    end;
end;
```

Это все - если запустить отчет, мы увидим таблицу, приведенную в начале этого раздела.

7.11 Другие полезные настройки

Рассмотрим настройки таблицы, которые могут оказаться полезными. Все эти настройки доступны в редакторе объекта.



Верхняя группа настроек определяет, показывать или нет те или иные элементы таблицы.

Опция "Авто-размер" нами уже была рассмотрена, она позволяет отключать автоматический подбор размеров таблицы и делать это вручную.

Опция "Рамка вокруг ячеек" включает линии рамки у ячеек, которые являются внешними. Это позволяет сделать рамку вокруг всего блока ячеек (не таблицы!). Вот пример такой таблицы (все рамки у ячеек выключены, рисуется только внешняя):

Зарплата	Год				
Сотрудник	1999	2000	2001	2002	**Сумма**
Ann	3 300,00р.	2 700,00р.	3 100,00р.	1 700,00р.	10 800,00р.
Ben	3 900,00р.	2 100,00р.		1 800,00р.	7 800,00р.
Catherine	6 100,00р.	3 200,00р.			9 300,00р.
Den		3 999,00р.	8 100,00р.		12 099,00р.
Сумма	13 300,00р.	11 999,00р.	11 200,00р.	3 500,00р.	39 999,00р.

Опция "Печатать вниз, потом вбок" определяет, как разбивать большую таблицу на страницы. Вот пример разбивки, с данной опцией и без - обратите внимание на нумерацию страниц.

1) "Печатать вниз, потом вбок" - включена:

1 Salary			3 Year		
Employee	1999	2000	2001	2002	**Grand Total**
Ann	3 300,00р.	2 700,00р.	100,00р.	1 700,00р.	10 800,00р.
Ben	3 900,00р.	2 100,00р.		1 800,00р.	7 800,00р.
Catherine	6 100,00р.	3 200,00р.			9 300,00р.
Den		3 999,00р.	100,00р.		12 099,00р.
2 **Grand Total**	13 300,00р.	11 999,00р.	4 200,00р.	3 500,00р.	39 999,00р.

2) "Печатать вниз, потом вбок" - выключена:

1 Salary			2 Year		
Employee	1999	2000	2001	2002	**Grand Total**
Ann	3 300,00р.	2 700,00р.	100,00р.	1 700,00р.	10 800,00р.
Ben	3 900,00р.	2 100,00р.		1 800,00р.	7 800,00р.
Catherine	6 100,00р.	3 200,00р.			9 300,00р.
Den		3 999,00р.	100,00р.		12 099,00р.
3 **Grand Total**	13 300,00р.	11 999,00р.	4 200,00р.	3 500,00р.	39 999,00р.

Опция "Повторять заголовки на новой странице" определяет, надо ли печатать заголовки таблицы на всех страницах, на которые разбивается большая таблица.

Опция "Ячейки одной строкой" используется, если в вашей таблице два или более значения в ячейке. Опция определяет, надо ли печатать ячейки рядом (в одной строке) или друг под другом.

Опция "Объединять одинаковые ячейки" позволяет объединять две или несколько ячеек в одной строке, если они имеют одинаковые значения. Пример такой таблицы:

Дни	Год				
Сотрудник	1999	2000	2001	2002	**Сумма**
Ann	3		4	2	12
Ben	4	2		2	8
Catherine	6	3			9
Den		4	7		11
Сумма	13	12	11	4	40

Также из инспектора объектов доступны следующие настройки:

- AddWidth, AddHeight - количество пустого места, которое будет добавлено при расчете размера ячейки. Эти свойства позволяют расширить ячейку на заданное значение. При этом свойство AutoSize должно быть True;
- NextCross - указатель на объект "Кросс-таблица", который будет выведен справа отданной таблицы;
- NextCrossGap - промежуток между двумя таблицами.

Раздел VIII. Графики, диаграммы

ReportDesigner позволяет вставлять в отчет диаграммы. Для этого используется компонент TfrxChartObject  из палитры компонент ReportDesigner. Компонент основан на библиотеке TeeChart, которая поставляется в комплекте с Delphi. Также можно использовать библиотеку TeeChartPro, которая приобретается отдельно.

Рассмотрим построение простой диаграммы на примере. Для этого нам понадобится таблица country из комплекта демонстрационных баз данных DBDEMOS. Таблица содержит данные о странах, их площади и населении:

Name Area Population

Argentina 2 777 815 32 300 003 Bolivia 1 098 575 7 300 000 ….

Создадим новый проект в Delphi. Положим на форму компоненты TTable, TfrxDBDataSet, TfrxReport и настроим их:

Table1:

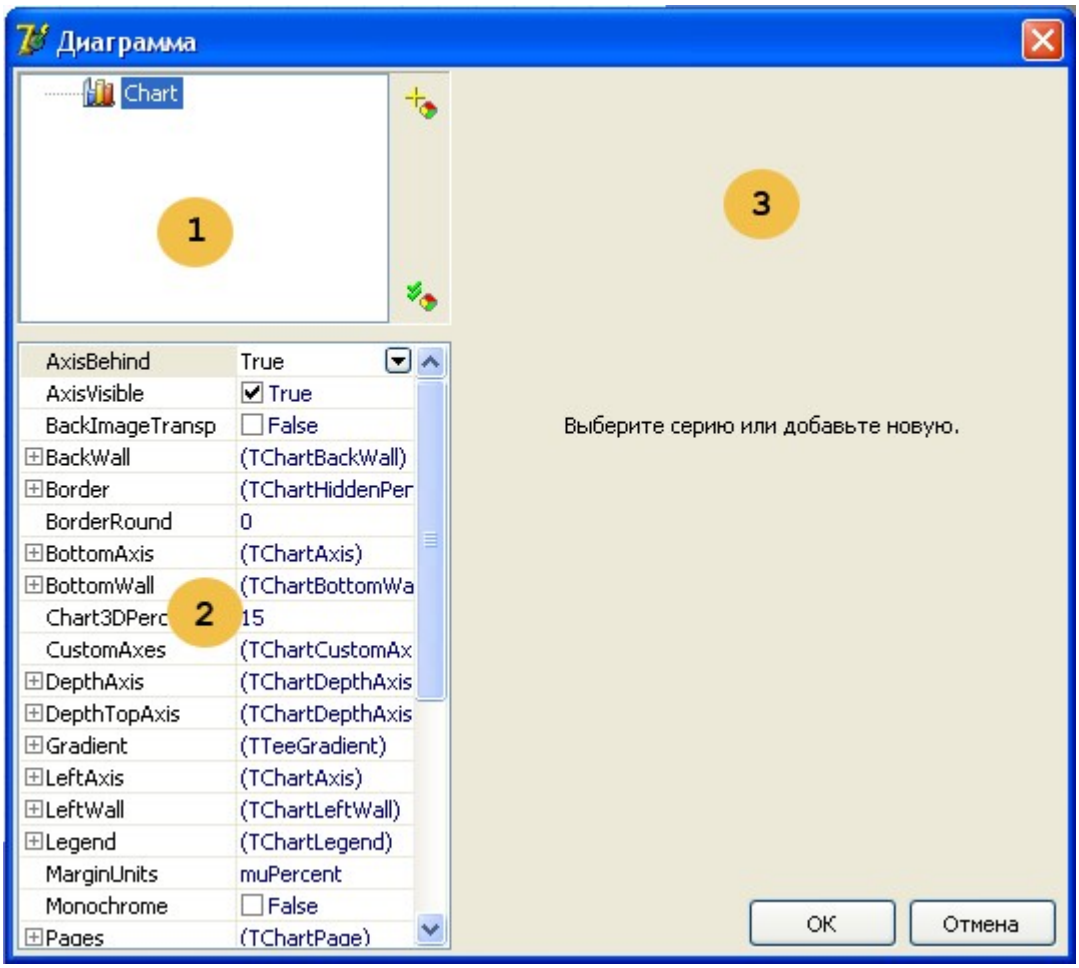
DatabaseName = 'DBDEMOS' TableName = 'coutry.db'

frxDBDataSet1: DataSet = Table1

UserName = 'Country'

Зайдем в дизайнер отчета и подключим источник данных в окне

"Отчет|Данные…". Положим на лист отчета объект "Диаграмма"  . Установим размеры объекта – 18x8см. Чтобы настроить объект, вызовем его редактор двойным щелчком мыши.



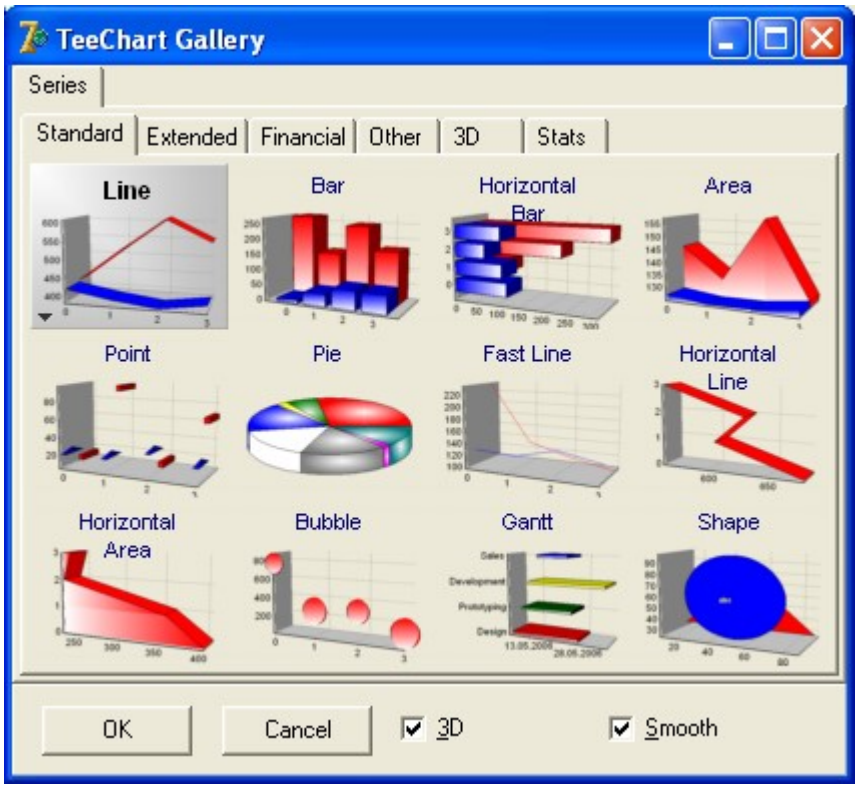
Цифрами на рисунке обозначены:

1 – структура диаграммы. Диаграмма может содержать одну или несколько серий

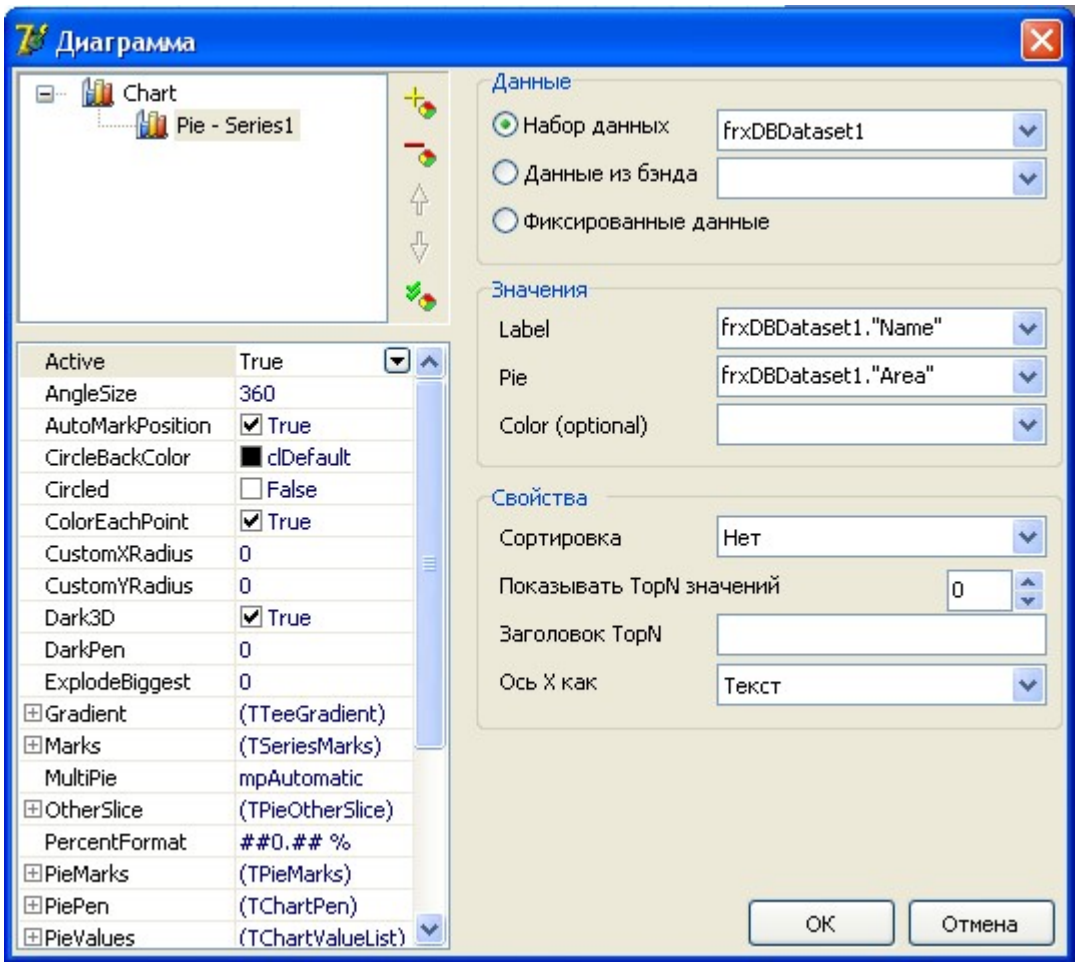
(series).

2 –инспектор объектов, который отображает свойства выбранного в окне 1 элемента. Таким образом можно произвести тонкую настройку свойств диаграммы. 3 – панель привязки серии к данным, становится активной при выборе серии в окне 1.

При первом запуске окно редактора будет иметь вид, показанный на рисунке. Первое, что необходимо сделать – добавить одну или несколько серий (в нашем примере – одну). Для этого нажмите кнопку  и выберите из выпадающего списка круговую диаграмму:



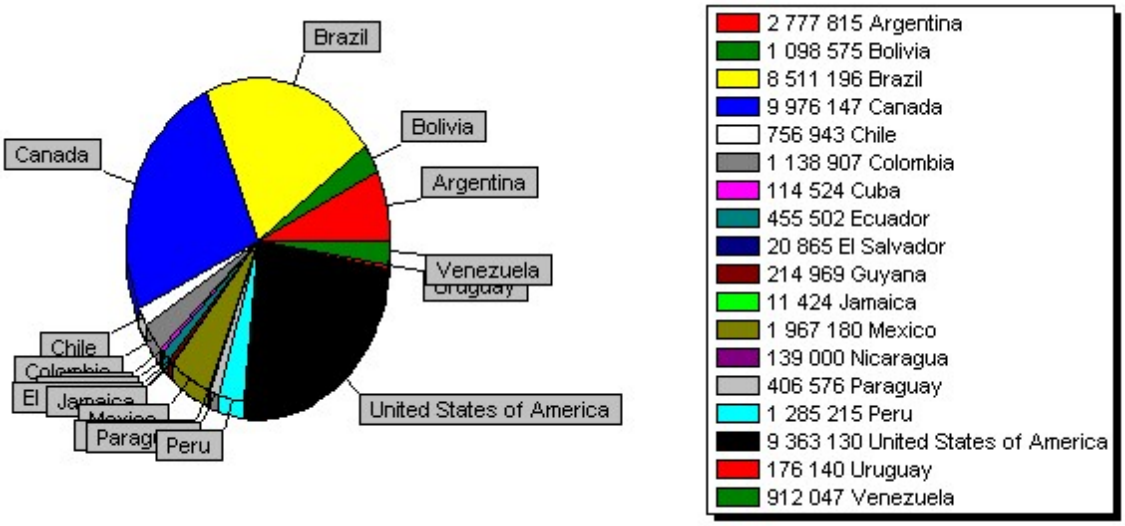
После добавления серии панель 3 стала активной. Здесь надо указать, какие данные будут использоваться при построении диаграммы. Сначала выберем набор данных из выпадающего списка "Набор данных". Поля "Label" и "Pie" заполним следующим образом – их также можно выбрать из выпадающих списков:



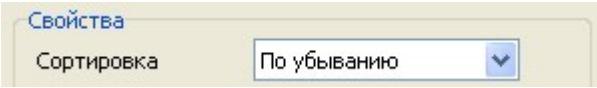
Кнопки с стрелками вверх и вниз позволяют перемещать серии диаграмм и задают им порядок отрисовки, при необходимости можно задать имя серии просто кликнув на ней мышкой.

В нашем случае (с круговой диаграммой) значения "Label" используются для отображения поясняющих надписей, а для построения диаграммы используются только значения "Pie". Можно также выбрать значение для "Color", это позволить установить для каждого "куска" диаграммы нужный цвет.

Пока закончим настройку, закрыв редактор кнопкой OK. Запустим отчет на построение:



Что можно улучшить в этом отчете? Во-первых, неплохо бы отсортировать значения по убыванию. Снова заходим в редактор диаграммы и выбираем серию в верхней части окна. Теперь выбираем нужный режим сортировки:

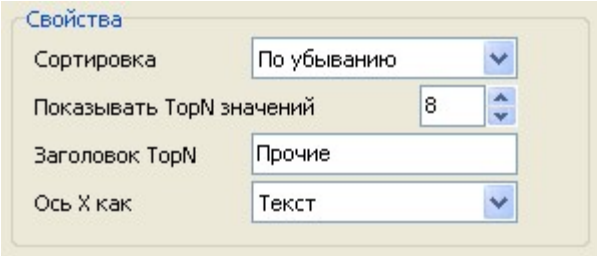


Если теперь запустить отчет, мы увидим, что данные в поясняющей таблице отсортированы.

8.1 Ограничение количества значений в диаграмме

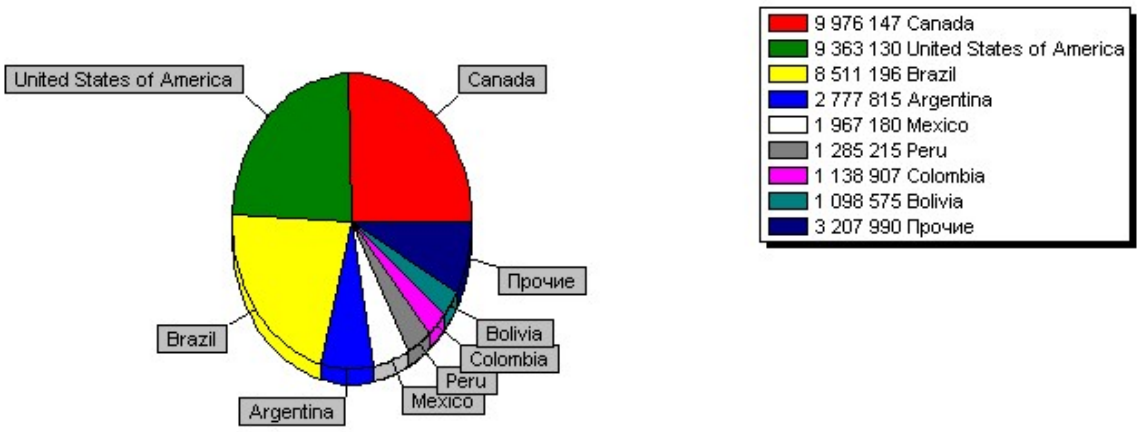
Наша диаграмма выглядит довольно перегруженной – слишком много мелких значений, которые все равно не видны на диаграмме. ReportDesigner позволяет ограничить количество значений в диаграмме. При этом все значения, которые не уложились в заданный предел, выведутся в виде одного значения, которое представляет собой сумму не уместившихся значений.

В нашем примере диаграмма имеет 18 значений, можно вывести только 8 из них. Зайдем в редактор и настроим ограничение:



Ограничение будет работать, если поле "TopN" не равно нулю. В поле "TopN заголовок" надо указать название, которое выведется напротив суммарного значения. Режим сортировки значения не имеет – значения будут отсортированы по убыванию.

В результате отчет будет выглядеть таким образом:



8.2 Некоторые полезные настройки

Рассмотрим некоторые настройки, которые могут пригодиться для задания внешнего вида диаграммы. Эти настройки можно сделать только в инспекторе объектов.

Следующие основные свойства доступны при выборе диаграммы в списке сверху:

- Gradient – настройки градиентной заливки фона. Для отображения градиента включите свойство Gradient.Visible.
- Legend – настройки внешнего вида поясняющей таблицы. Таблицу можно отключить с помощью свойства Legend.Visible. Положение таблицы настраивается с помощью свойства Legend.Alignment.

При выборе серии доступны свойства:

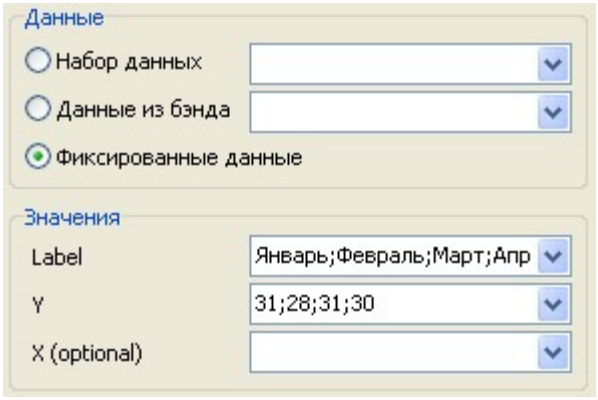
- ColorEachPoint – раскрашивать каждое значение разным цветом.
- ExplodeBiggest – выделять наибольшее значение (только для серии типа "круговаядиаграмма").
- Marks – настройки внешнего вида поясняющих подсказок.- ValueFormat – строка форматирования значений.

Следует отметить, что все возможности диаграмм полностью раскрываются в пакете TeeChart Pro, который приобретается отдельно. Данный пакет позволяет выводить большое количество разнообразных типов диаграмм и имеет удобные редакторы всей диаграммы и каждой серии, что позволяет легко настраивать внешний вид.

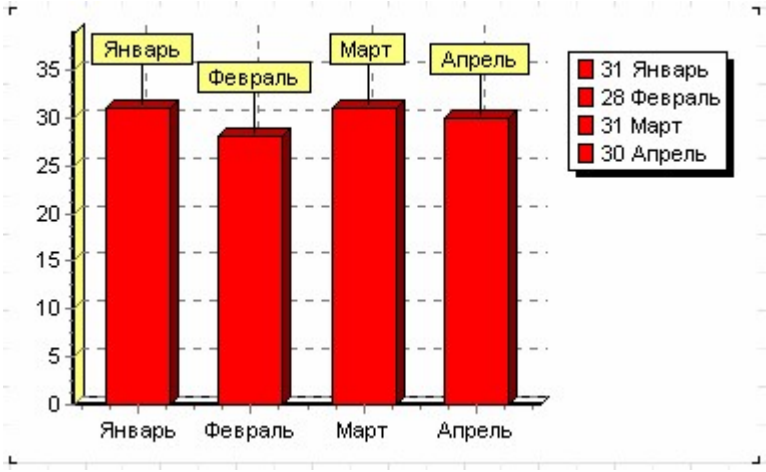
8.3 Диаграмма с фиксированными данными

В предыдущем примере мы строили диаграмму на основе данных из таблицы БД. Есть еще один способ построить диаграмму – ввести необходимые данные вручную. Этот способ удобно использовать для построения небольших диаграмм.

Покажем, как это делается, на небольшом примере. Положим на лист отчета диаграмму и зайдем в ее редактор. Добавим серию типа "Столбчатая диаграмма"  и настроим ее свойства:



При запуске отчета мы увидим следующий результат:



8.4 Заполнение диаграммы из скрипта

Рассмотрим заполнение предыдущей диаграммы данными из скрипта. Для этого в редакторе диаграммы оставим пустыми поля X, Y. В скрипте отчета напишем следующее:

PascalScript:

```
begin
  Chart1.SeriesData[0].Source1 := 'Январь;Февраль;Март;Апрель';
  Chart1.SeriesData[0].Source2 := '31;28;31;30'; end.
```

C++Script:

```
{
  Chart1.SeriesData[0].Source1 = "Январь;Февраль;Март;Апрель";
  Chart1.SeriesData[0].Source2 = "31;28;31;30";
}
```

SeriesData[0] в данном случае позволяет задать параметры для первой серии в диаграмме. Если диаграмма имеет несколько серий, то обращаться к ним можно через SeriesData[номер_серии].

8.5 Печать диаграммы, построенной в Delphi

Если вы уже построили диаграмму в коде Delphi и хотите ее распечатать в отчете, вам понадобится объект "Рисунок". Расположите его в нужном месте отчета и напишите следующий обработчик события TfrxReport.OnBeforePrint:

procedure TForm1.frxReport1BeforePrint(Sender: TfrxReportComponent); **begin if** Sender.Name = 'Picture1' **then** TfrxPictureView(Sender).Picture.Assign(

Chart1.TeeCreateMetafile(False,

```
Rect(0, 0, Round(Sender.Width), Round(Sender.Height)))); end;
```

где Picture1 – имя объекта "Рисунок", Chart1 – ваша делфийская диаграмма.

Раздел

Матричные отчеты

Ранее мы рассматривали отчеты, которые предназначен[illegible]ати на обычных принтерах (струйном, лазерном). Печать такого отчета на матричном принтере займет очень много времени. ReportDesigner позволяет создавать специальные отчеты для матричного принтера, где на печать выводятся только символы стандартного шрифта, без графических элементов. За счет этого печать производится очень быстро.

Рассмотрим создание отчета типа «Список», предназначенного для матричной печати. Ранее мы создавали такой отчет, см. раздел «Отчет «Список клиентов». Для отчета нам понадобятся те же данные.

Итак, создадим новый проект в Delphi, на форму положим компоненты TTable, TfrxDBDataSet, TfrxReport, TfrxDotMatrixExport и настроим их свойства:

TTable:

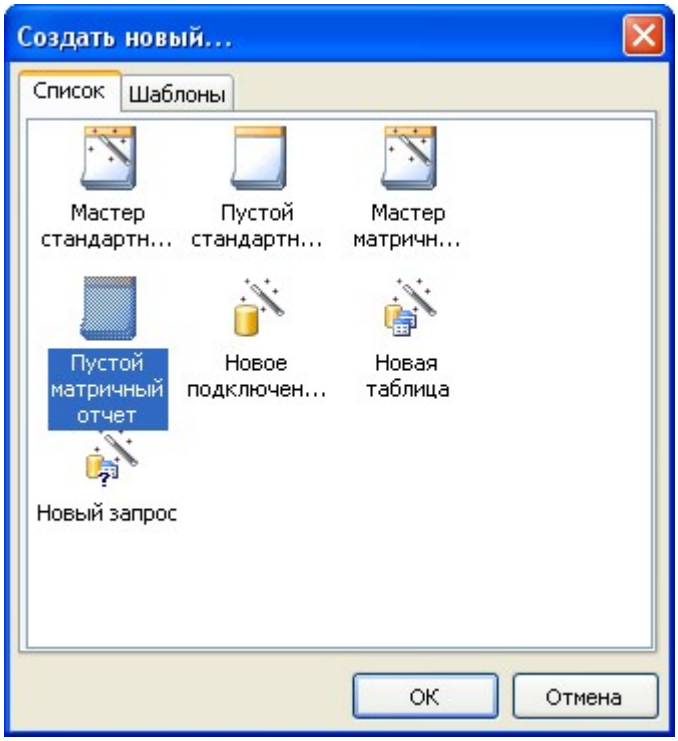
DatabaseName = 'DBDEMOS' TableName = 'Customer.db'

TfrxDBDataSet:

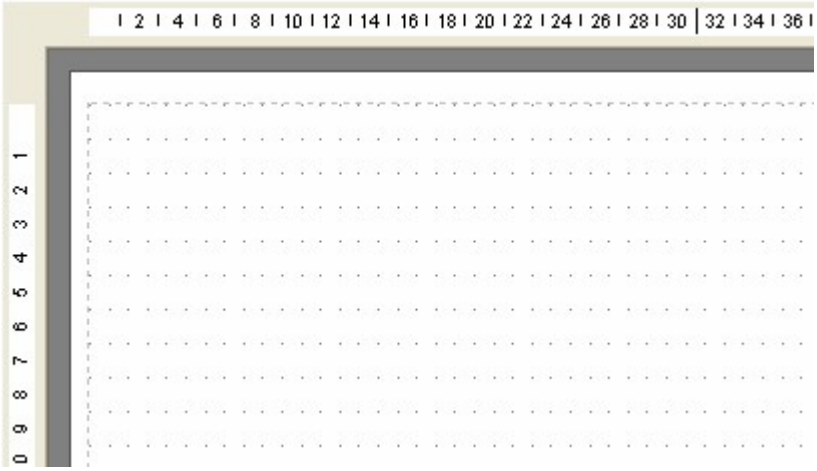
DataSet = Table1

UserName = ‘Customers’

Зайдем в дизайнер отчета и выберем пункт меню “Файл|Новый…”. Откроется окно, в котором перечислены мастера отчетов. Нам нужно выбрать мастер «Пустой матричный отчет»:

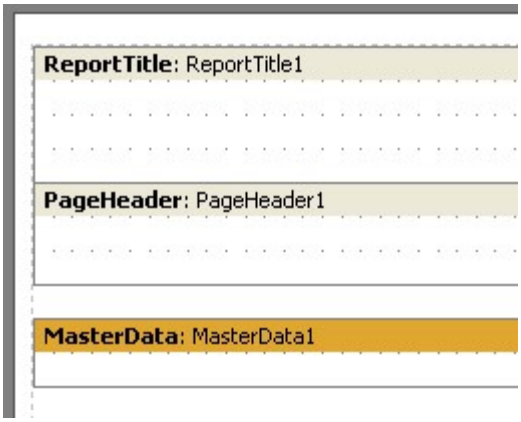


При нажатии кнопки ОК вы увидите пустую страницу, которая размечена под матричный шрифт:

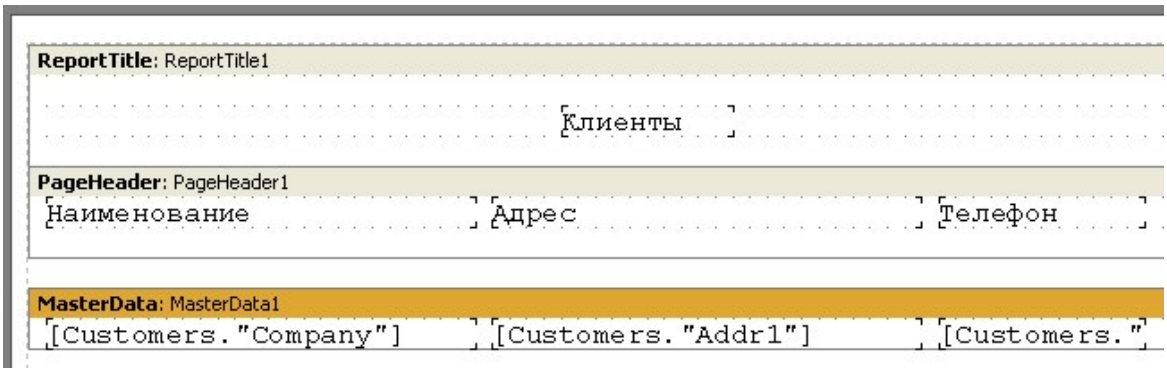


Список объектов, доступных для вставки, изменился – теперь это объекты «Бэнд», **Текст**, «Линия», «ESC-Команда», «Вложенный отчет» и «Кросс-таблица». Другие объекты в матричном отчете использовать нельзя.

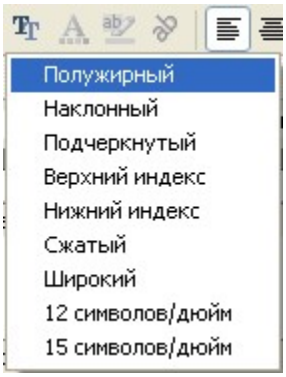
Разместим на странице отчета бэнды Report title, Page header, Master data:



На бэндах разместим объекты **Текст** следующим образом:



Принцип размещения матричных объектов такой же, как и в обычном отчете. Отличие в том, что объекты жестко привязаны к сетке, и для них нельзя задать другой размер шрифта или его цвет. А вот некоторые атрибуты шрифта менять можно, для этого выделите объект **Текст** и нажмите кнопку на панели инструментов:

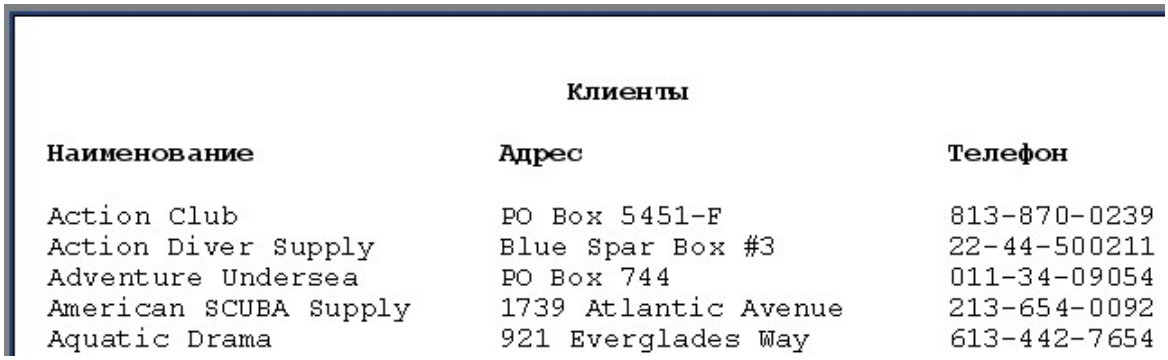


Как видите, здесь можно задать атрибуты шрифта, специфичные для матричной печати. Эти атрибуты есть у страницы отчета и у всех матричных объектов, кроме бэндов.

Внимание! В дизайнере и предварительном просмотре отображаются только атрибуты «Полужирный», «Наклонный», «Подчеркнутый». На печать выводится полный набор атрибутов.

Изменим вид нашего отчета, задав стиль «Полужирный» для заголовков.

Отчет готов, можно запускать предварительный просмотр:

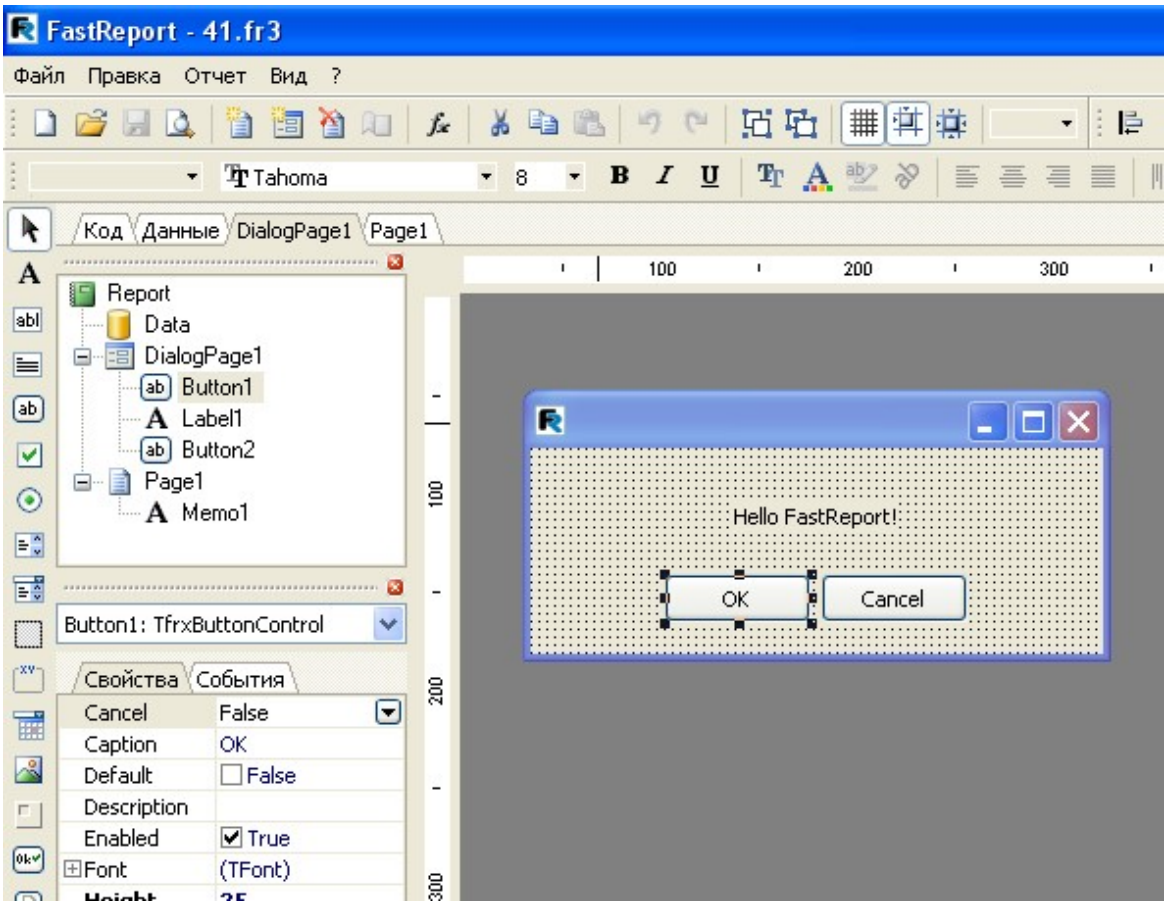


Клиенты

Наименование	Адрес	Телефон
Action Club	PO Box 5451-F	813-870-0239
Action Diver Supply	Blue Spar Box #3	22-44-500211
Adventure Undersea	PO Box 744	011-34-09054
American SCUBA Supply	1739 Atlantic Avenue	213-654-0092
Aquatic Drama	921 Everglades Way	613-442-7654

Раздел IX. Диалоговые формы

В отчете, помимо обычных страниц отчета, может быть несколько диалоговых форм. Для разработки диалоговых форм используется тот же дизайнер, что и для страниц отчета. Для создания новой формы служит кнопка  на панели инструментов дизайнера - она добавляет в отчет новую страницу. При переключении на страницу с формой диалога рабочее поле дизайнера изменяется теперь это форма, на которой можно размещать объекты - элементы управления:



9.1 Элементы управления

Элементы управления диалоговых форм подключаются при использовании в проекте компонента TfrxDialogControls  из палитры компонентов ReportDesigner. Для этого достаточно положить компонент на любую форму в вашем проекте или добавить в список uses frxDCtrl. Это приводит к подключению следующих элементов управления:

Элемент	Название	Описание

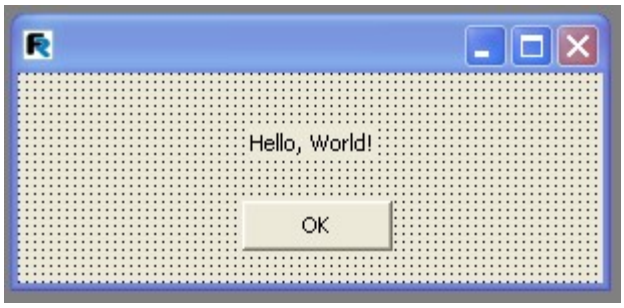
	TfrxLabelControl	Назначение этого элемента управления - вывод поясняющей надписи на диалоговой форме
	TfrxEditControl	Элемент управления предназначен для ввода строки текста с клавиатуры.
	TfrxMemoControl	Элемент управления предназначен для ввода нескольких строк текста с клавиатуры.
	TfrxButtonControl	Элемент управления представляет собой кнопку.
	TfrxCheckBoxControl	Элемент управления представляет собой флажок, который может быть в двух состояниях: включенном и выключенном. Около флажка выводится поясняющая надпись.
	TfrxRadioButtonControl	Элемент управления представляет собой аналог переключателя с зависимой фиксацией. По этой причине в одиночку не применяется.
	TfrxListBoxControl	Элемент управления представляет собой список строк с возможностью выбора одной из них.
	TfrxComboBoxControl	Элемент управления представляет собой выпадающий список строк с возможностью выбора одной из них.
	TfrxDateEditControl	Элемент управления представляет собой поле ввода даты с выпадающим календарем.
	TfrxGroupBoxControl	Элемент управления представляет собой панель с поясняющей надписью, которая служит для объединения нескольких элементов управления.

	TfrxPanelControl	Элемент управления представляет собой панель, которая служит для объединения нескольких элементов управления.
	TfrxBitBtnControl	Элемент управления представляет собой кнопку с картинкой.
	TfrxSpeedButtonControl	Элемент управления представляет собой кнопку с картинкой.
	TfrxMaskEditControl	Элемент управления представляет собой поле для ввода информации по заданному шаблону.
	TfrxCheckListBoxControl	Элемент управления представляет собой список строк с флажками.
	TfrxBevelControl	Элемент управления предназначен для оформления диалоговой формы.
	TfrxImageControl	Элемент управления представляет собой картинку в формате BMP, ICO, WMF, EMF.

Как видно, все элементы управления аналогичны тем, что используются в Delphi. Справку по реализованным свойствам, событиям и методам каждого элемента можно получить в справочной системе ReportDesigner.

9.2 Отчет "Hello, World!"

На этот раз мы создадим отчет, выводящий перед построением окно с приветственной надписью, используя диалоговую форму. Создадим новый проект в Delphi, положим на форму следующие компоненты: TfrxReport, TfrxDialogControls. Вызовем дизайнер ReportDesigner двойным щелчком на компоненте TfrxReport и добавим в отчет диалоговую форму. На форму поместим объекты TfrxLabelControl, TfrxButtonControl:



Настроим свойства объектов:

TfrxLabelControl: Caption = 'Hello, World!'

TfrxButtonControl:

Caption = 'OK'

Default = True

ModalResult = mrOk

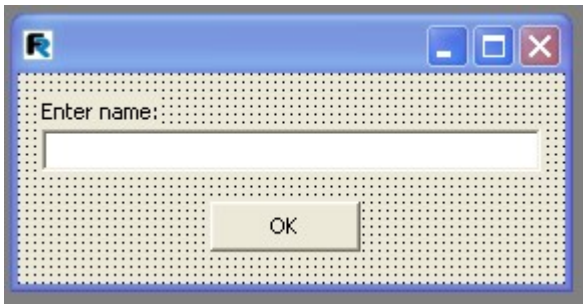
У самой формы установим свойство BorderStyle = bsDialog. Как видим, все элементы управления и форма имеют тот же набор свойств, что и соответствующие элементы управления Delphi.

Закончив настройку диалоговой формы, вернемся на страницу отчета и поместим на нее объект **Текст** с каким-нибудь текстом внутри. Запустим отчет на выполнение и увидим нашу форму:

Если нажать кнопку OK, отчет будет построен и показан. Если же закрыть окно кнопкой X, отчет строиться не будет. Таков алгоритм работы ReportDesigner: при наличии в отчете диалоговых форм отчет будет построен только в том случае, если каждая форма была закрыта кнопкой OK, т.е. вернула ModalResult = mrOk. Именно поэтому мы установили свойство ModalResult нашей кнопки равным mrOk.

9.3 Ввод параметров и передача их в отчет

Усложним наш пример, чтобы показать, каким образом можно передать введенные в диалоговой форме значения в отчет. Для этого изменим нашу форму следующим образом:



На странице отчета расположим объект **Текст** со следующим текстом внутри:

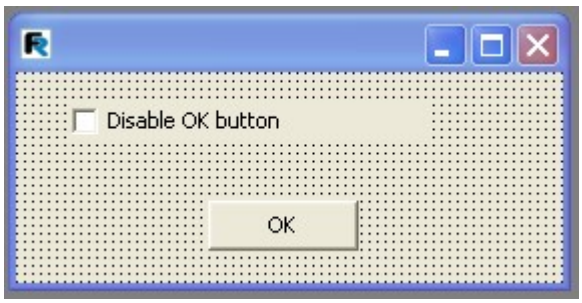
You've entered:

[Edit1.Text]

Запустим отчет и убедимся, что введенный нами параметр успешно отображается в отчете. Аналогичным образом можно обращаться к другим объектам диалоговой формы. Так как каждый объект имеет имя, уникальное в пределах всего отчета, его можно использовать в любом месте отчета.

9.4 Взаимодействие элементов управления

Используя скрипт, можно легко реализовать логику работы диалоговой формы, например, взаимодействие ее элементов управления. Покажем это на простом примере. Модифицируем нашу форму следующим образом:



Дважды кликнем на объекте "CheckBox" – при этом создается обработчик события OnClick, и напишем следующий скрипт:

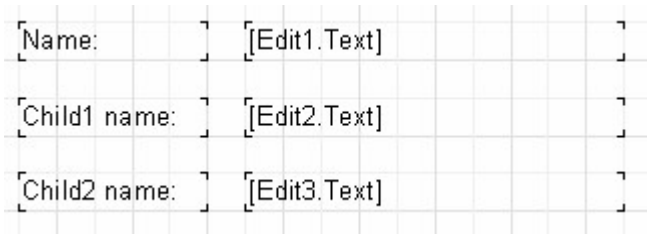
PascalScript:

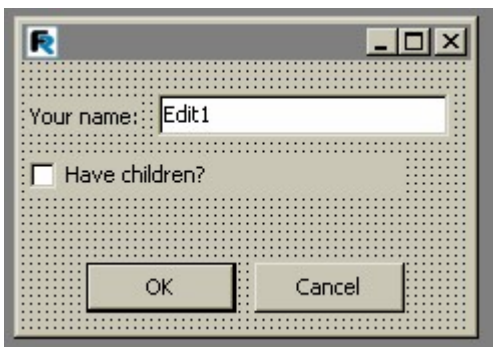
```
procedure CheckBox1OnClick(Sender: TfrxComponent); begin
  Button1.Enabled := not CheckBox1.Checked; end;
```

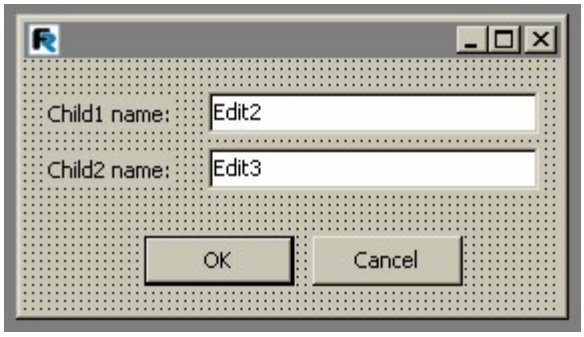
Как видим, код ничем не отличается от того, что мы привыкли видеть в Delphi. Запустив отчет, увидим, что кнопка реагирует на изменение состояния флажка.

9.5 Несколько диалоговых форм

Рассмотрим, как работает отчет с двумя диалоговыми формами. Создадим отчет с двумя диалогами и одной страницей:







У кнопок OK и Cancel настроим свойства ModalResult (mrOk и mrCancel соответственно). Теперь запустим отчет. Нам будет сначала предложено ответить на вопросы из первого диалога (имя, есть ли дети), затем, при нажатии кнопки OK – из второго (имена детей). После нажатия кнопки OK во втором диалоге отчет будет построен. Так работает ядро ReportDesigner – при наличии нескольких диалоговых окон они показываются в порядке их создания, причем каждый последующий диалог будет показан после того, как в предыдущем диалоге была нажата кнопка OK (со свойством ModalResult = mrOk). Если какой-нибудь из диалогов будет отменен (кнопкой Cancel или крестиком на заголовке окна), построение отчета будет прекращено.

9.6 Управление формами отчета

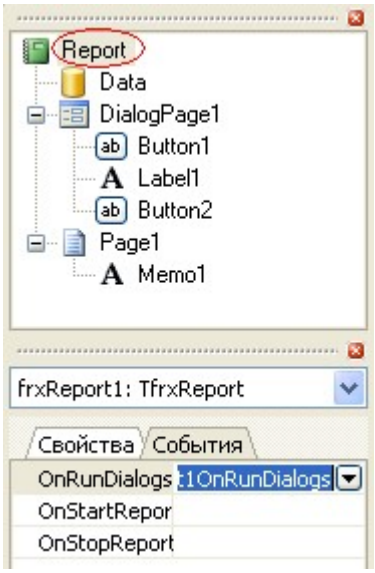
В предыдущем примере обе формы диалога показываются независимо от того, отметили мы галочку "Have children" или нет. Покажем, как скрыть второй диалог в случае, если этот флажок снят. Для этого создадим обработчик OnClick у кнопки OK на первой форме диалога (сделайте двойной щелчок на кнопке, чтобы создать обработчик):

PascalScript:

```
procedure Button1OnClick(Sender: TfrxComponent); begin
  DialogPage2.Visible := CheckBox1.Checked; end; C++Script:
void Button1OnClick(TfrxComponent Sender)
{
  DialogPage2.Visible = CheckBox1.Checked;
}
```

Этот код скрывает вторую диалоговую форму (DialogPage2), если флажок не отмечен. Если запустить отчет на исполнение, мы увидим, что все работает как надо.

Другой способ управления формами заключается в использовании события отчета OnRunDialogs. Для создания обработчика этого события выберите объект Report в дереве отчета или в инспекторе объектов, и переключитесь на закладку "События" в инспекторе. Двойной щелчок на событии OnRunDialogs создаст нужный обработчик:



В обработчике напишем следующий код:

PascalScript:

procedure frxReport1OnRunDialogs(**var** Result: Boolean); **begin**

Result := DialogPage1.ShowModal = mrOk; **if** Result **then** **begin**

if CheckBox1.Checked **then** Result := DialogPage2.ShowModal = mrOk; **end**; **end**; *C++Script:*

void frxReport1OnRunDialogs(**bool** &Result);

{

Result = DialogPage1.ShowModal == mrOk; **if** (Result) {

if (CheckBox1.Checked) Result = DialogPage2.ShowModal == mrOk;

}

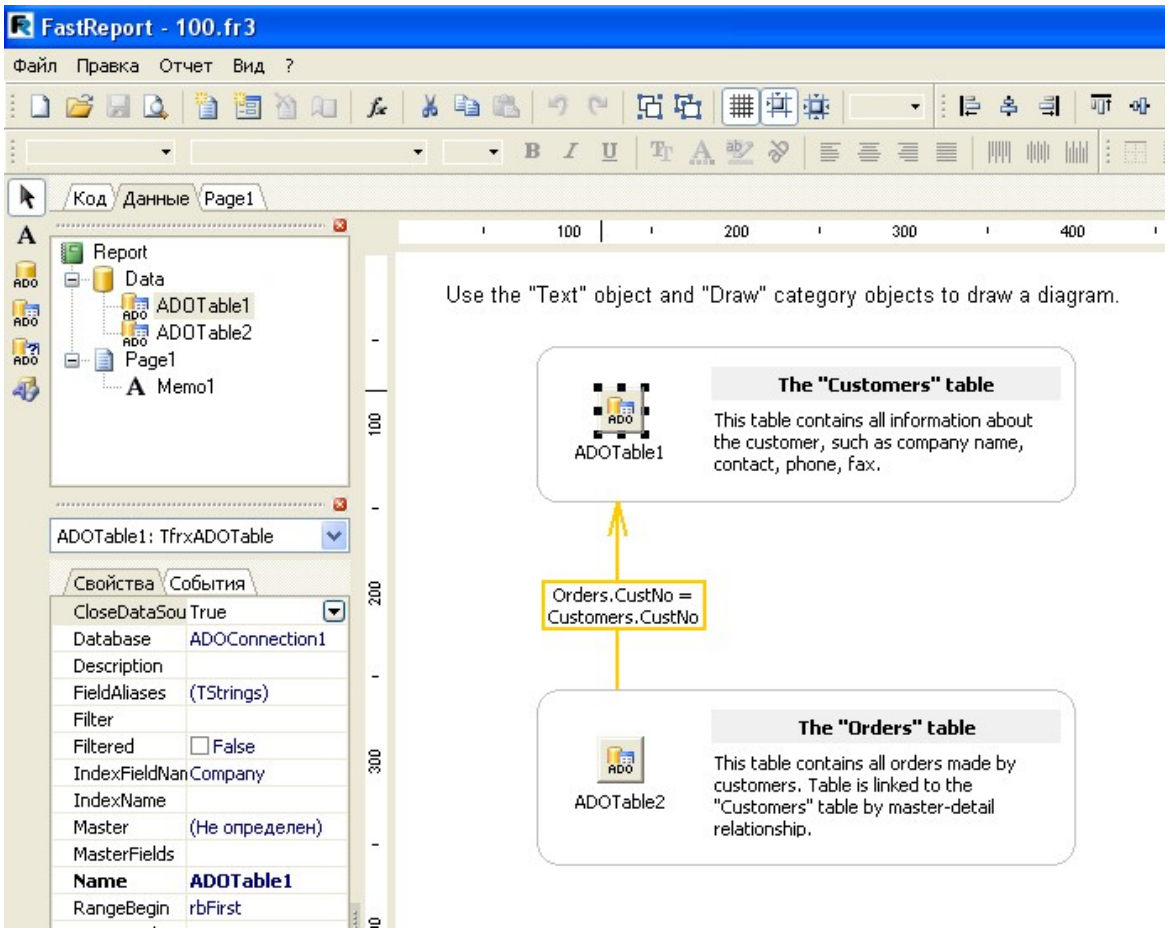
}

Обработчик работает следующим образом: мы показываем первый диалог. Если он был закрыт кнопкой ОК, смотрим состояние флажка CheckBox1 и показываем второй диалог, если нужно. Если обработчик возвращает Result = True, отчет строится; если Result = False, отчет останавливается.

Раздел X. Компоненты доступа к данным

Большинство отчетов, как правило, основано на данных из БД. Для доступа к таким данным Delphi предоставляет эффективные механизмы, которые и используются в ReportDesigner. Речь идет о компонентах TTable и TQuery, которые могут выступать в качестве источников данных для отчета. Вообще, можно использовать с этой целью любые компоненты - наследники TDataSet.

Кроме доступа к данным, определенным в проекте, ReportDesigner позволяет создавать новые компоненты в run-time. В ReportDesigner принципы создания компонентов доступа к данным максимально приближены к тем, что используются в среде Delphi. Так же, как и в Delphi, на форму кладется компонент и в инспекторе объектов настраиваются его свойства. Компонентная идеология очень гибкая: можно легко создавать новые компоненты для поддержки разных движков доступа к данным.



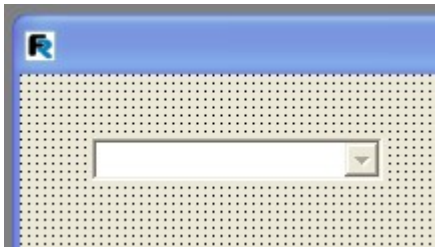
10.1 Описание компонентов

В этом разделе мы рассмотрим использование компонентов для доступа к данным с помощью ADO. Для этих целей в панели объектов дизайнера представлены следующие объекты: TfrxDBLookupComboBox, TfrxADOTable, TfrxADOQuery, TfrxADODataBase.

Иконка	Название	Описание
	TfrxDBLookupComboBox	Элемент управления, предназначенный для выбора значения из справочника.
	TfrxADOTable	Предназначен для доступа к таблице БД.
	TfrxADOQuery	Предназначен для выполнения SQL-запроса.
	TfrxADODataBase	Предназначен для соединения с БД.

10.1.1 TfrxDBLookupComboBox

Этот элемент управления предназначен для выбора значения из таблицы-справочника. При этом вместо выбираемого значения подставляется его идентификатор в справочнике.



Элемент имеет следующие свойства:

Свойство	Описание
DataSet	Источник данных, к которому подключен элемент управления.
ListField	Имя поля БД, которое будет отображаться в э управления.
KeyField	Имя ключевого поля БД, которое будет идентифиц выбранную запись.
KeyValue	Значение ключевого поля, которое было выбрано в
Text	Значение поля БД, отображаемого в списке.

AutoOpenDataSet	Если свойство установлено в True, то присоединен точник данных будет открыт автоматически после с OnActivate диалога

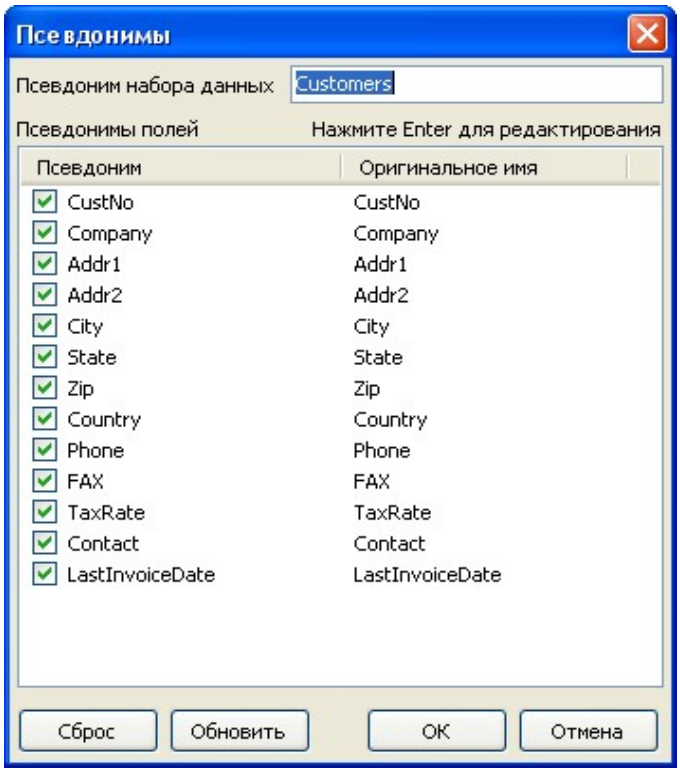
Для подключения элемента управления к справочнику необходимо заполнить значения трех свойств: DataSet, ListField и KeyField. Выбранное значение доступно через свойства Text или KeyValue, с помощью KeyValue можно установить начальную позицию указателя в списке.

10.1.2 TfrxADOTable

Компонент предназначен для организации доступа к таблице БД. Компонент имеет следующие свойства:

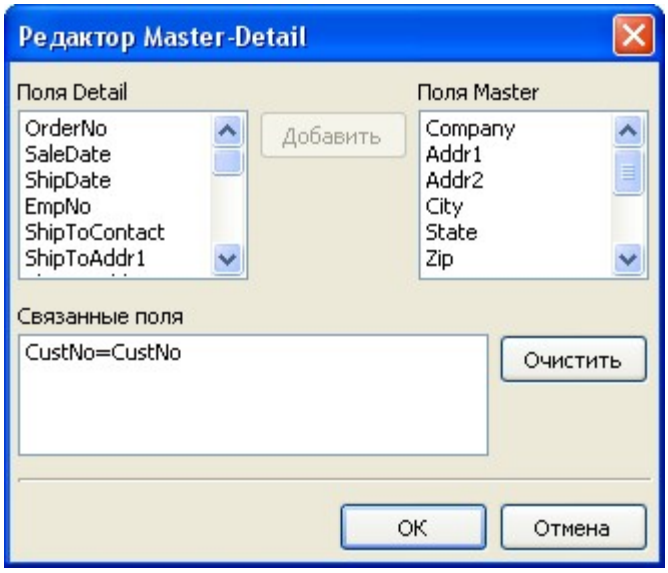
Свойство	Описание
Database	Имя подключения к БД (имя компонента TfrxADODatabase).
FieldAliases	Позволяет задать пользовательские имена полей.
Filter	Выражение для фильтрации записей.
Filtered	Определяет, надо ли применять фильтр.
IndexFieldNames	Имена полей, образующих индекс.
IndexName	Имя вторичного индекса.
MasterFields	Поля, связанные с master-набором данных.
Master	Мастер-набор данных.
TableName	Имя таблицы БД.
UserName	Алиас (пользовательское имя) набора данных.

Назначения свойств компонента аналогичны свойствам Delphi TADOTable. Для подключения компонента к таблице БД достаточно заполнить свойства Database и TableName. Открытие таблицы осуществляется с помощью установки Active := True или с помощью метода Open.



Редактор свойства FieldAliases позволяет выбрать поля, которые будут доступны при обращении к таблице, и задать пользовательское имя для каждого поля и для всей таблицы.

Редактор свойства MasterFields используется для создания master-detail связей между двумя таблицами. Для связывания двух таблиц отношением master-detail у подчиненной таблицы надо указать в свойстве Master основную таблицу и вызвать редактор свойства MasterFields для подчиненной таблицы. Если у таблицы есть вторичные индексы, которые необходимо использовать, настройте предварительно свойство IndexName.



Здесь можно визуально связать поля master и detail наборов данных. Когда наборы связаны друг с другом отношением Master-Detail, то при перемещении по master набору содержимое detail набора фильтруется таким образом, чтобы в нем содержались только записи, имеющие отношение к текущей записи master набора.

Для связи полей наборов выделите поле из списка слева (detail набор), затем поле из списка справа (master набор), и нажмите кнопку "Добавить". При этом связка полей переместится в нижний список. Чтобы очистить нижний список, воспользуйтесь кнопкой "Очистить". Связываемые поля должны иметь одинаковый тип и быть ключевыми.

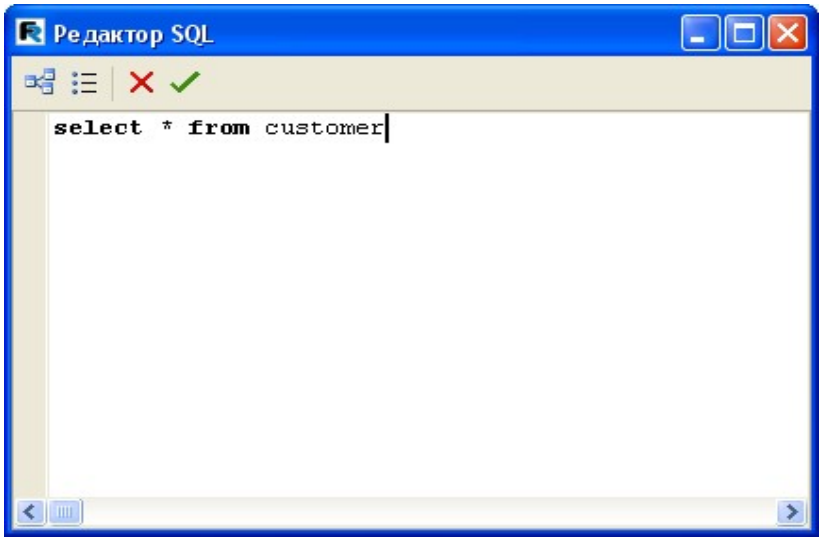
10.1.3 TfrxADOQuery

Компонент предназначен для выполнения SQL-запросов к БД. Компонент имеет следующие свойства:

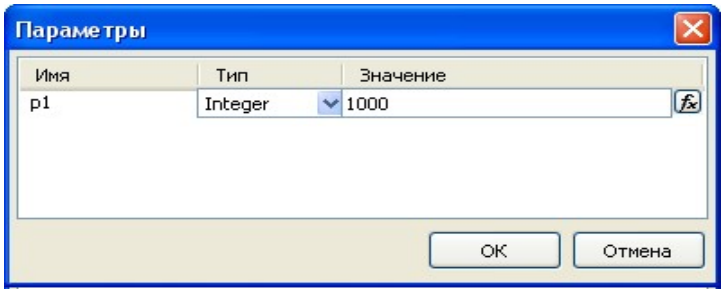
Свойство	Описание
Database	Имя подключения к БД (имя компонента TfrxADODatabase).

FieldAliases	Позволяет задать пользовательские имена полей.
Filter	Выражение для фильтрации записей.
Filtered	Определяет, надо ли применять фильтр.
Master	Мастер-набор данных.
Params	Список параметров запроса.
SQL	Текст запроса.
UserName	Алиас (пользовательское имя) набора данных.
IgnoreDupParams	Если True, то имена параметров запроса не будут дублироваться в редакторе параметров.

Свойства Database, FieldAliases, Filter, Filtered, Master аналогичны вышеописанным свойствам компонента TfrxADOTable. Свойство SQL имеет свой редактор для заполнения SQL-запроса.



Свойство Params также имеет свой редактор. Оно доступно, если текст запроса содержит параметры:



Параметр может быть двух типов: назначаемый из master-источника либо имеющий конкретное значение (причем в качестве значения может выступать как константа, так и ссылка на переменную или свойство объекта).

В случае, когда параметр берется из master-набора данных, необходимо настроить свойство TfrxADOQuery.Master. Набор данных должен содержать поле с именем, совпадающим с именем параметра. При этом указывать тип параметра и его значение необязательно.

10.1.4 TfrxADODataBase

Этот компонент служит для подключения к базе данных. Его назначение аналогично компоненту Delphi TADOConnection. Компонент имеет следующие свойства:

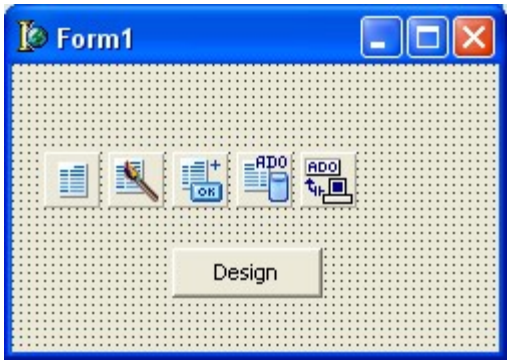
Свойство	Описание
Connected	Если True, активизирует подключение.
DatabaseName	Строка подключения к БД.
LoginPrompt	Определяет, надо ли запрашивать у пользователя пароль при подключении к БД.

Свойство LoginPrompt определяет, надо ли спрашивать у пользователя пароль при подключении к БД. Если LoginPromt = False, то имя пользователя и пароль должны быть указаны в строке подключения.

10.2 Построение отчетов

Рассмотрим построение простого отчета, содержащего компоненты доступа к данным. В качестве данных будем использовать демонстрационную базу данных из поставки ReportDesigner - {FR}\Demos\Main\demo.mdb.

Для начала создадим проект, с помощью которого будем проводить эксперименты. Для этого создайте новый проект в Delphi и разместите на форме компоненты TfrxReport, TfrxDesigner, TfrxDialogControls, TfrxADOComponents, TADOConnection.



Настройте подключение к базе данных. Для этого сделайте двойной щелчок на компоненте TADOConnection, выберите "Build connection string" и выберите провайдера и базу данных, как показано на рисунке:

После этого закройте окно кнопкой ОК и настройте свойства следующих компонентов:

ADOConnection1: LoginPrompt = False

frxADOComponents1:

DefaultDatabase = ADOConnection1

Для кнопки "Design" определите следующий обработчик:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); begin
  frxReport1.DesignReport; end;
```

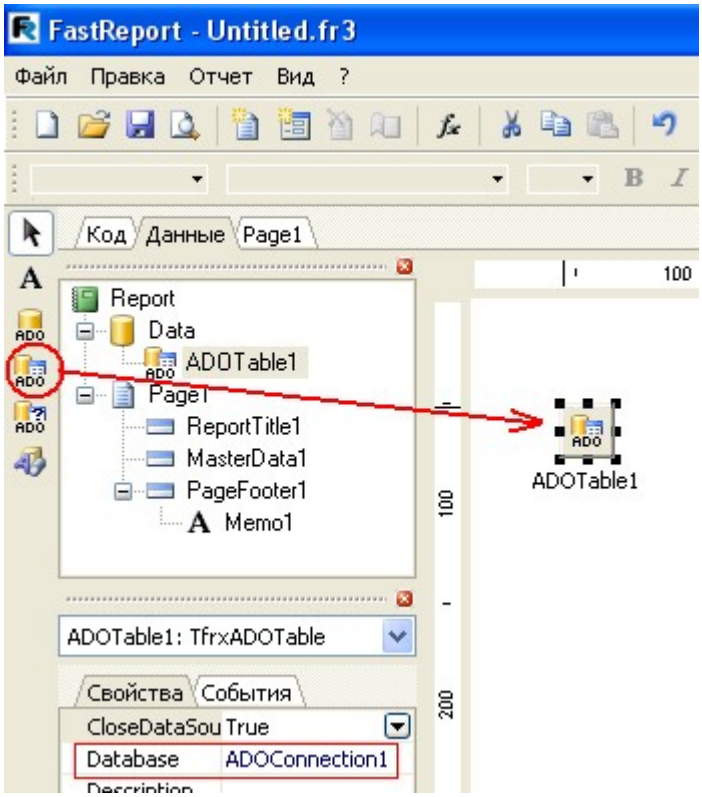
После этого скомпилируйте и запустите проект. Это все, что требуется для создания end-user дизайнера отчетов.

При нажатии на кнопку Design открывается дизайнер, содержащий пустой отчет. Рассмотрим построение простых отчетов в этой среде.

10.3 Простой отчет типа "Список"

Этот отчет будет содержать данные из одной таблицы БД. Для построения отчета проделайте следующие шаги.

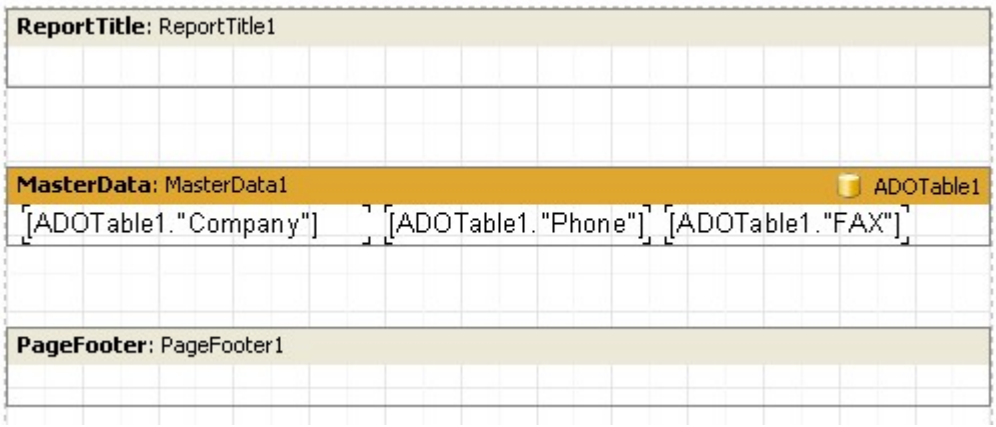
Нажмите кнопку "Новый отчет" на панели инструментов дизайнера. При этом ReportDesigner создаст пустой отчет, содержащий страницы "Код", "Данные", "Page1". Переключитесь на страницу "Данные" и положите на страницу компонент "Таблица ADO":



Обратите внимание, что у компонента уже заполнено свойство Database - оно указывает на нашу базу данных. Это произошло потому, что мы указали ее в свойстве DefaultDatabase компонента TfrxADOComponents. Нам осталось только выбрать таблицу:

TableName = 'Customer'

Для подключения бэнда "Данные 1 уровня" к таблице, сделайте двойной щелчок на нем и в открывшемся окне выберите нашу таблицу. Перетащите нужные поля из окна "Дерево данных" на лист отчета. После этого наш отчет будет выглядеть примерно так:



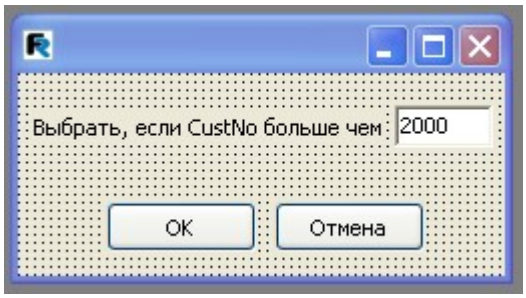
Для просмотра полученного отчета нажмите кнопку "Предварительный просмотр" на панели инструментов.

10.4 Отчет с запросом параметров

Рассмотрим построение более сложного отчета, где перед построением отчета у пользователя запрашиваются параметры в диалоговом окне. Для этого проделайте следующие действия.

Создайте новый отчет. Переключитесь на страницу "Данные" и добавьте объект "Запрос ADO". Вызовите его редактор и напишите следующий текст запроса: `select * from Customer where CustNo > :p1`

Добавьте в отчет диалоговую форму. Положите на форму отчета компоненты Label, Edit, Button:



Настройте свойства компонентов:

Label1: Caption = 'Выбрать, если CustNo больше чем'

Edit1: Text = '2000'

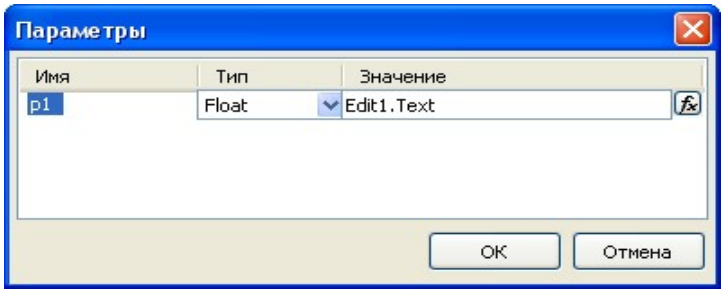
Button1: Caption = 'OK' ModalResult = mrOk

Button2:

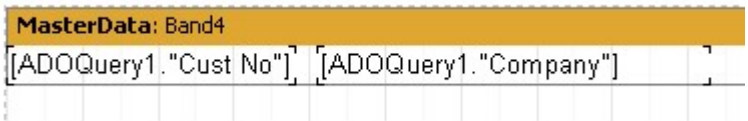
Caption = 'Отмена'

ModalResult = mrCancel

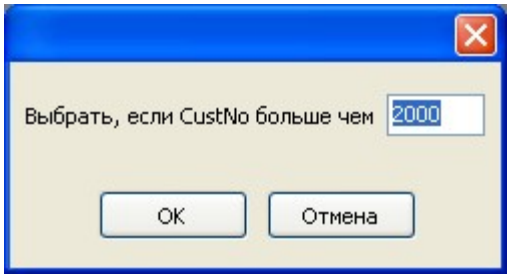
Откройте редактор свойства Params компонента Query и настройте параметр:



После этого перейдите на страницу с формой отчета и создайте следующий отчет:

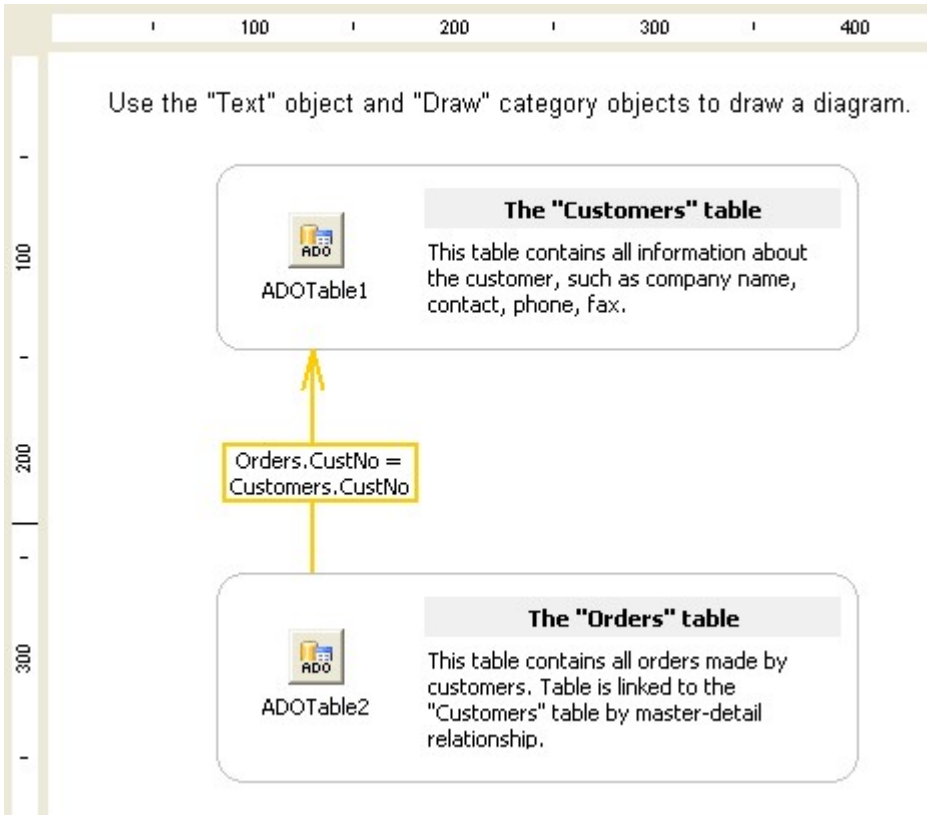


При построении отчета на экран будет выведен диалог, в котором предлагается ввести номер. После ввода нужного значения и нажатия кнопки OK построение отчета будет выполнено. На печать выведутся покупатели с номерами, большими чем введенный.



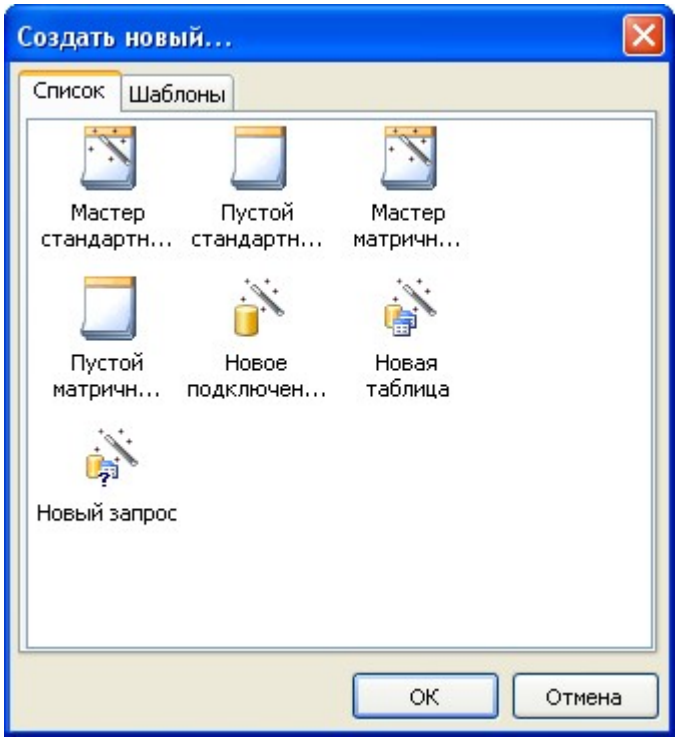
10.5 Другие полезные возможности

На закладке "Данные" можно размещать не только компоненты доступа к данным. С помощью объектов **Текст** и "Рисование" здесь можно размещать поясняющие надписи и рисовать простые диаграммы, как показано на рисунке:



Раздел XI. Мастера

В комплекте ReportDesigner поставляется несколько мастеров, предназначенных для упрощения построения отчета. Мастера доступны через пункт меню "Файл|Новый...".



11.1 Мастер нового отчета

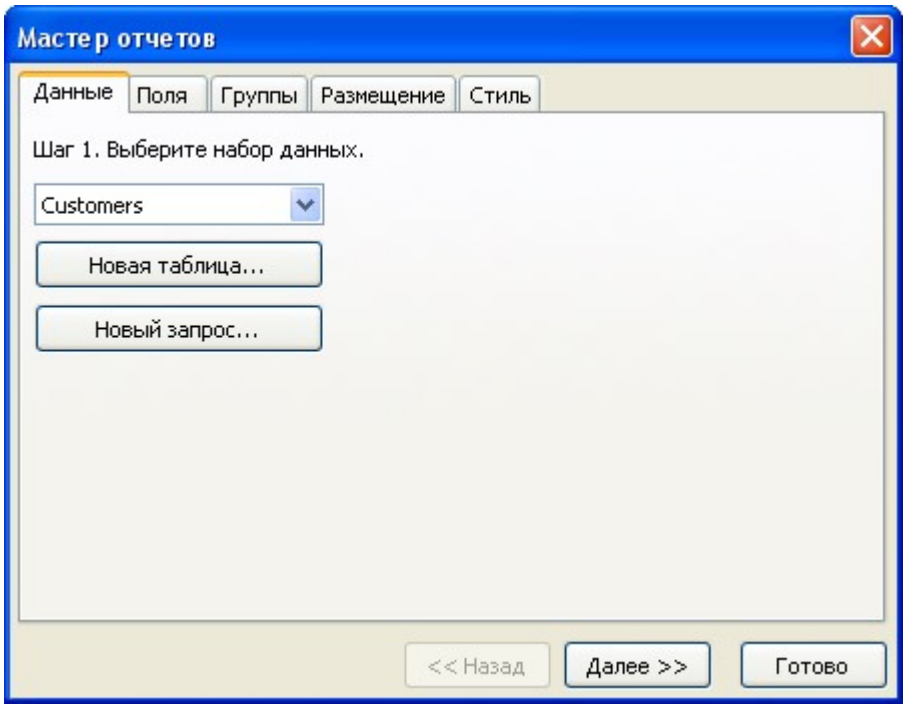
Имеется 4 мастера нового отчета:

- Мастер стандартного отчета
- Мастер матричного отчета- Пустой стандартный отчет
- Пустой матричный отчет

Мастера "Пустой стандартный отчет" и "Пустой матричный отчет" создают пустой отчет (для обычных или матричных принтеров - о матричных отчетах вы можете почитать в следующем разделе), который содержит одну страницу.

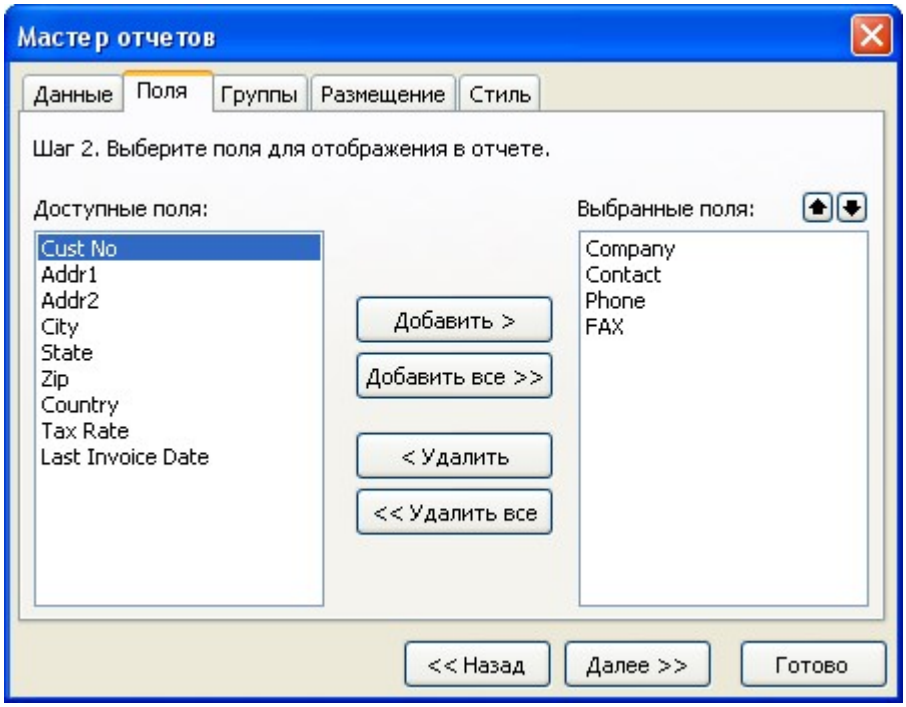
Мастера "Мастер стандартного отчета" и "Мастер матричного отчета" позволяют выбрать список полей, которые будут отображены в отчете, группировку и способ размещения полей в отчете. Рассмотрим создание отчета с помощью мастера "Мастер стандартного отчета" подробнее.

Выберем меню "Файл|Новый...", в открывшемся окне - пункт "Мастер стандартного отчета". Мы увидим окно мастера отчета:



Как видно, окно имеет несколько закладок. На первой закладке нам нужно выбрать источник данных, на основе которого будет построен отчет. Здесь отображены все источники данных, которые имеются в вашем приложении (компоненты TfrxDBDataSet). Мы также можем создать новый источник данных таблицу или запрос, воспользовавшись кнопками "Новая таблица" и "Новый запрос" - при этом будет вызван мастер новой таблицы или нового запроса (см. далее в этом разделе). Выберем источник данных Customers и нажмем кнопку "Далее >>".

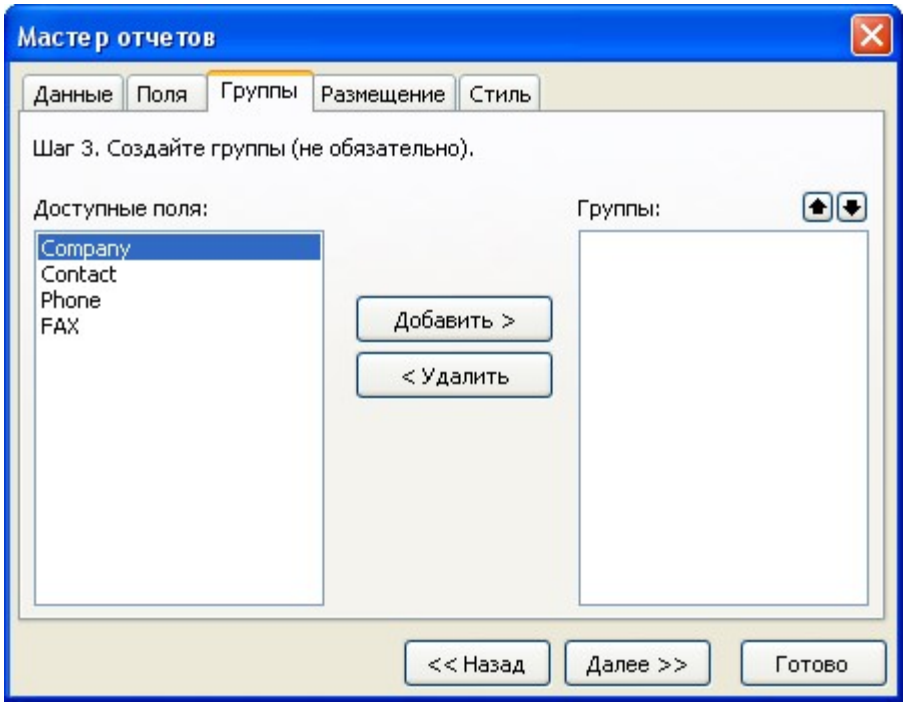
На следующей закладке необходимо выбрать поля, которые вы хотите показать в отчете:



В списке слева отображаются доступные поля, в списке справа - выбранные. Перемещать поля из одного списка в другой можно с помощью кнопок "Добавить",

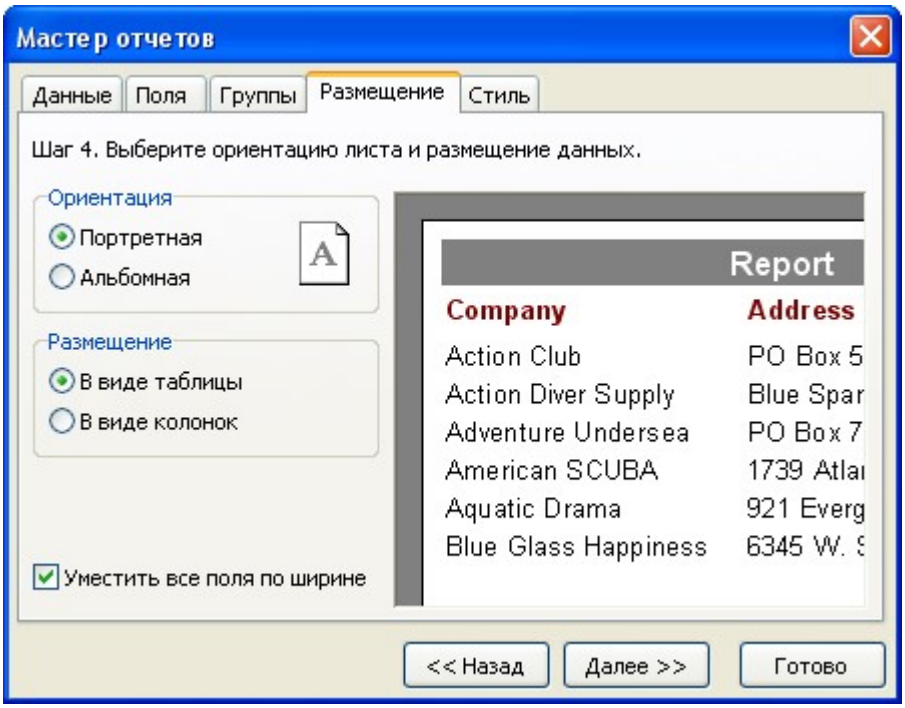
"Добавить все", "Удалить", "Удалить все". С помощью кнопок поля можно менять местами. Добавим в список выбранных полей поля Company, Contact, Phone, FAX и нажмем кнопку "Далее >>".

На следующей закладке можно добавить в отчет группировку по одному или нескольким выбр*--анным полям. При этом в отчет будут добавлены бэнды Group header, Group footer.



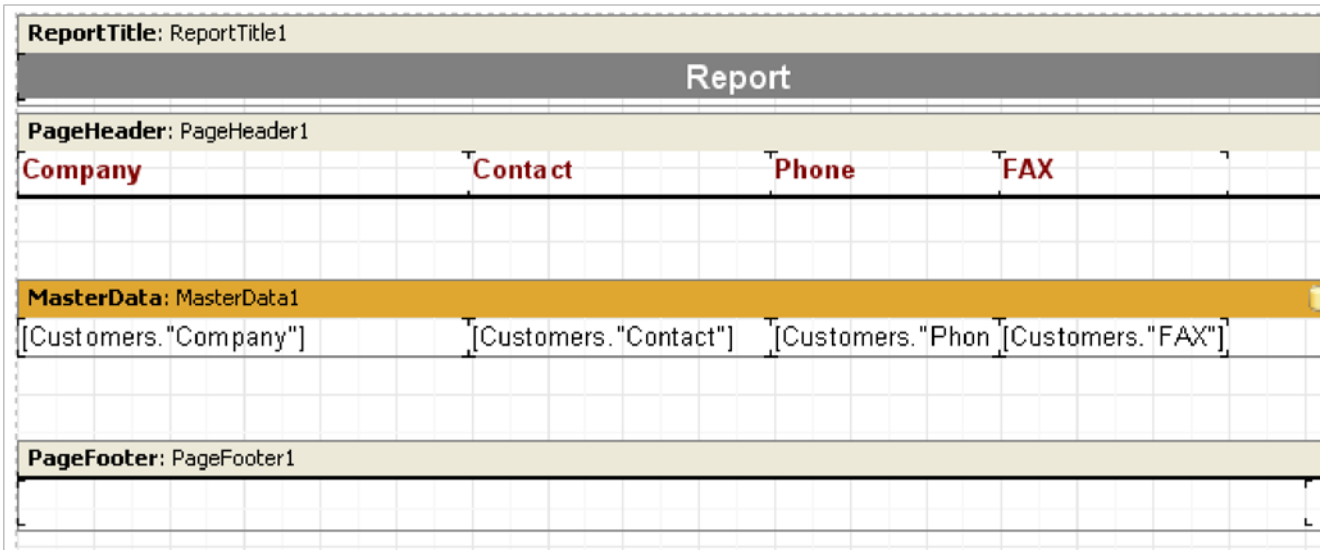
Этот шаг можно пропустить - нажмем кнопку "Далее >>".

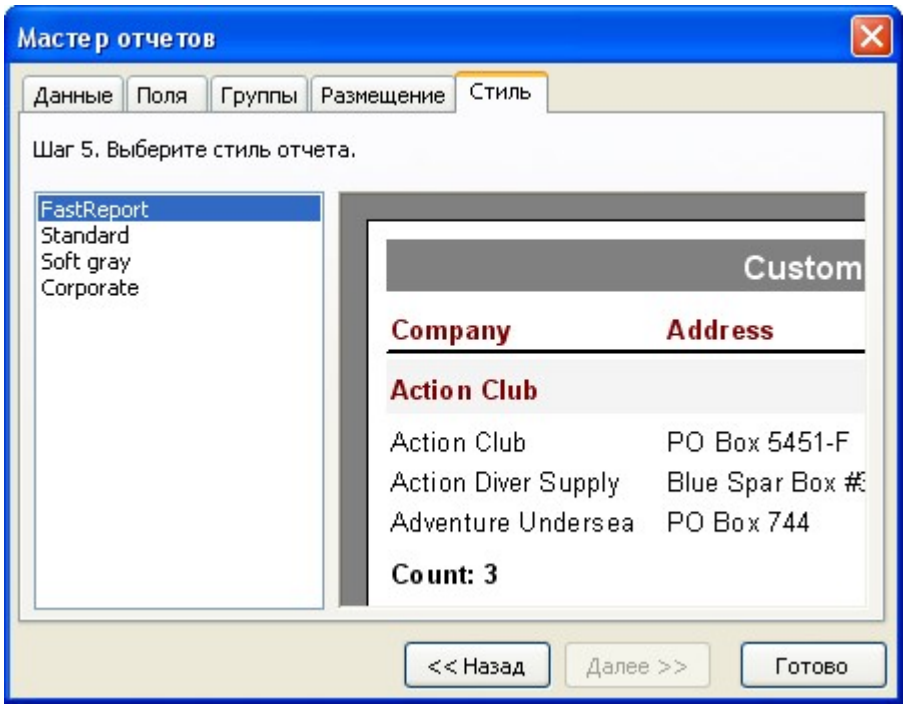
На следующей закладке можно выбрать ориентацию страницы отчета и способ размещения полей на ней:



Можно выбрать стиль размещения полей - табличный, когда поля расположены слева направо, или колоночный, когда поля расположены друг под другом. При выборе размещения полей картинка отчета в правой части перерисовывается. Опция "Уместить все поля по ширине" подбирает ширину выбранных полей таким образом, чтобы все поля уместились на странице.

Наконец, на последней закладке мы можем выбрать стиль отчета - цветовую палитру различных элементов отчета.



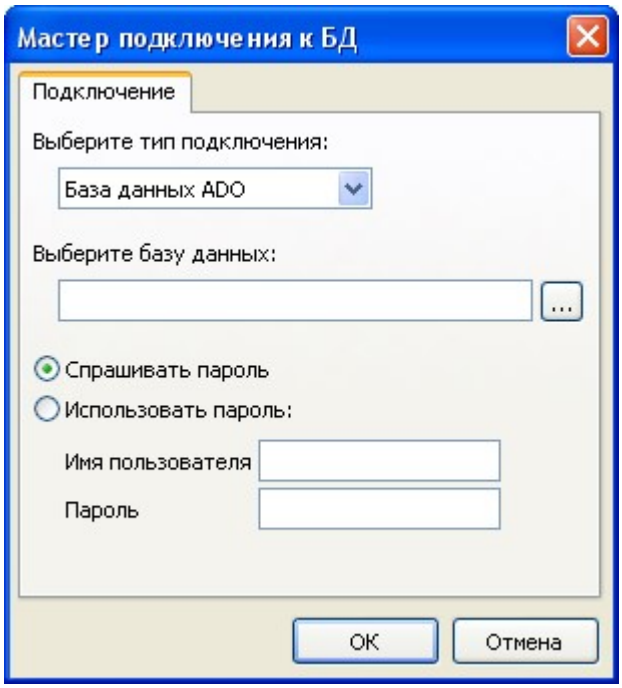


После того, как мы нажмем кнопку "Готово", мастер создаст отчет следующего вида:

Отчет можно сразу же просмотреть в окне предварительного просмотра.

11.2 Мастер нового подключения

Этот мастер позволяет добавить в уже существующий отчет новое подключение к БД. Это может быть необходимо, если вы хотите отобразить в отчете данные из двух или более баз данных. Мастер добавляет в отчет компонент типа "База данных ADO".

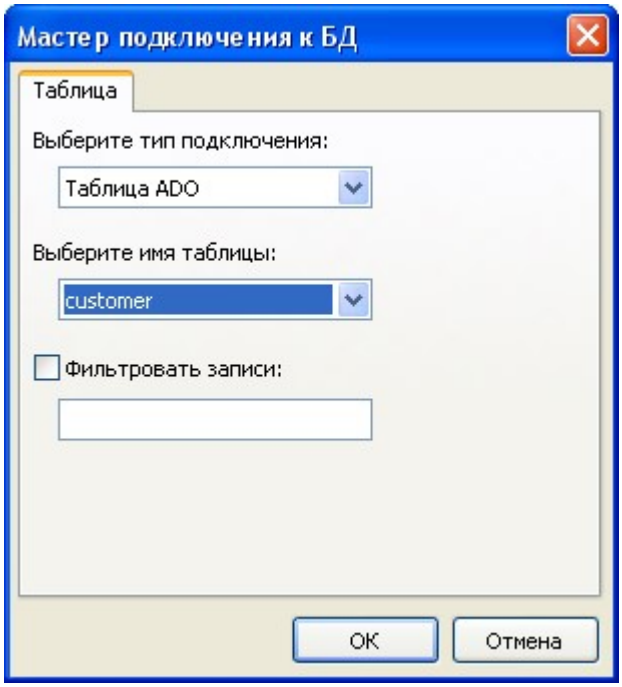


Вам необходимо создать строку подключения (для этого воспользуйтесь кнопкой ...) - при этом откроется стандартное окно Windows, где можно выбрать тип подключения и его параметры. После этого задайте имя пользователя и пароль, если необходимо.

Отметим, что создать новое подключение также можно, если переключиться на закладку "Данные" и добавить в отчет компонент "База данных ADO".

11.3 Мастер новой таблицы

Этот мастер позволяет добавить в уже существующий отчет новый источник данных - таблицу.



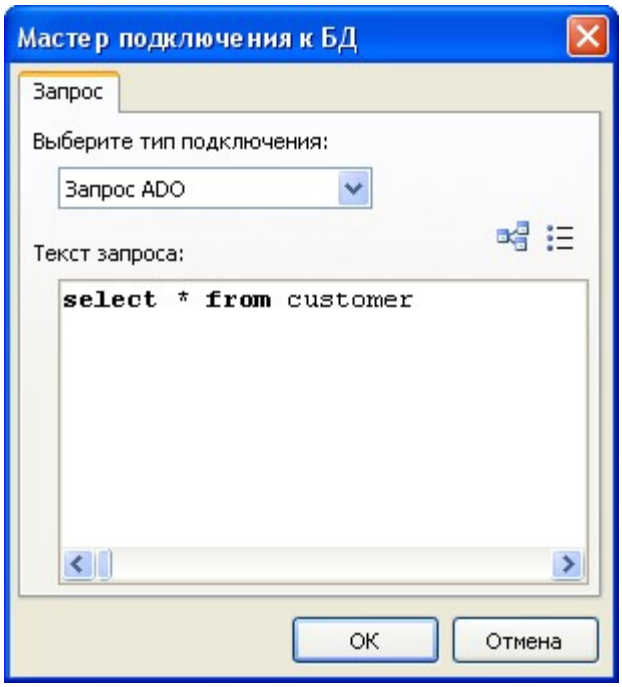
В окне мастера необходимо выбрать имя таблицы. Также вы можете указать условие для фильтрации записей таблицы, например:

(CustNo > 2000) and (CustNo < 3000)

Отметим, что создать новую таблицу также можно, если переключиться на закладку "Данные" и добавить в отчет компонент "Таблица ADO".

11.4 Мастер нового запроса

Этот мастер позволяет добавить в уже существующий отчет новый источник данных - запрос SQL.



В окне мастера необходимо ввести текст SQL запроса. Вы также можете воспользоваться визуальным конструктором запроса, нажав кнопку . Визуальный конструктор описан далее в этом разделе.

Отметим, что создать новый запрос также можно, если переключиться на закладку "Данные" и добавить в отчет компонент "Запрос ADO".

11.5 Визуальный конструктор запросов

Конструктор SQL-запросов (рис. 38) обеспечивает возможность добавления в существующий отчет нового источника данных - запроса SQL, просмотра интересующей информации из базы данных системы, тестирования её работы, выполнения как отдельных запросов, так и их пакетов в виде SQL-скриптов, заранее подготовленных оператором, либо динамически создаваемых в сеансе работы. Применение данного инструмента для создания собственных SQL-запросов подразумевает знание пользователем основ языка SQL и структуры базы данных системы.

Подготовка запроса может выполняться с помощью визуального конструктора, либо в текстовом режиме. В последнем случае от пользователя программы требуется знание синтаксиса языка SQL.

При работе с дизайнером отчетов по умолчанию подключение производится к рабочей базе данных отчета.

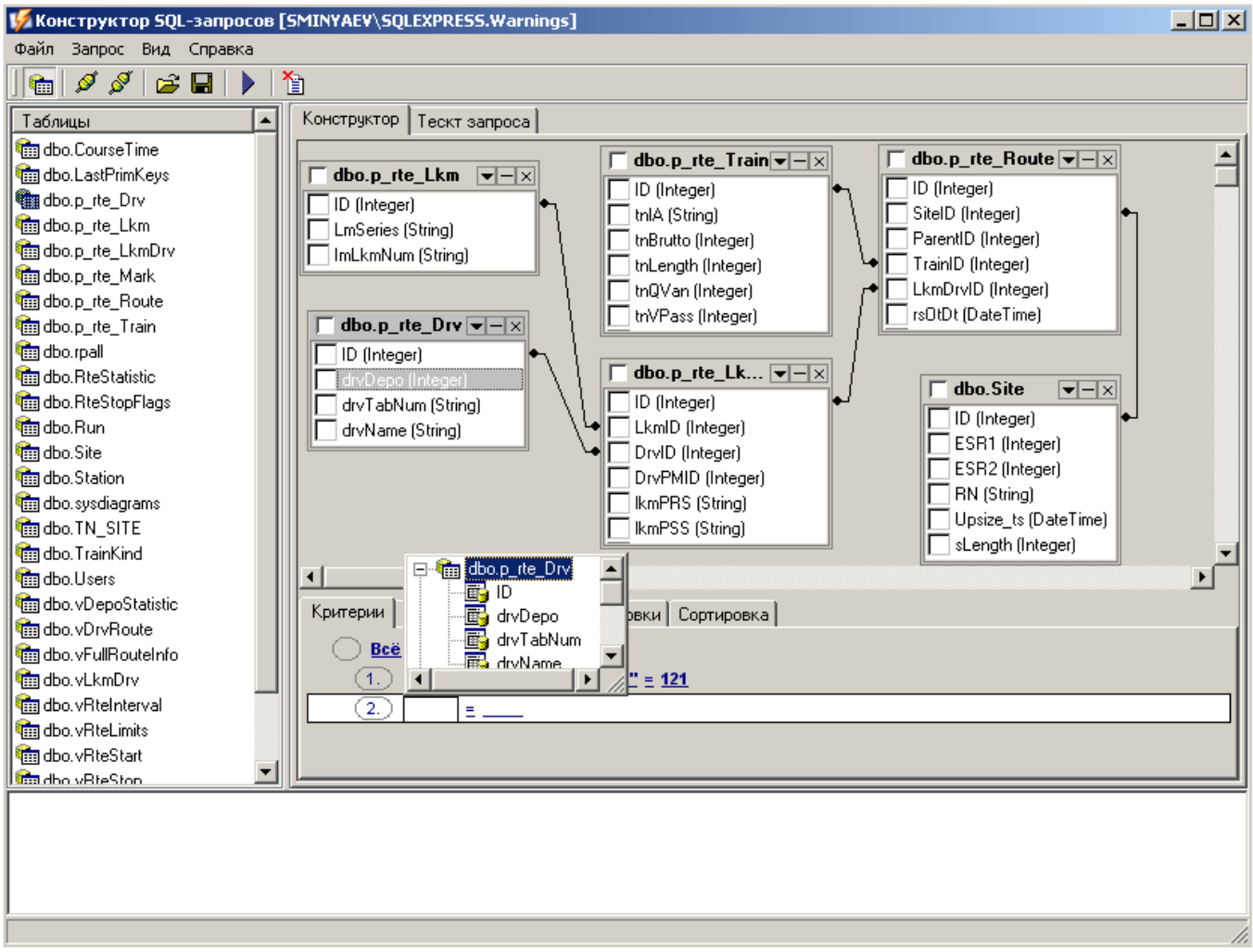


Рисунок 38. Область визуального конструктора запросов

Панель инструментов:

- открыть SQL файл
- сохранить запрос в файл (так же в файл сохраняется схема запроса)
- очистка рабочего пространства дизайнера
- кнопка Ок. Выход из дизайнера с сохранением.
- кнопка Отмена. Выход из дизайнера без сохранения.

Основная область Конструктора SQL-запросов - область визуального Конструктора (рис. 38).

Здесь можно сформировать запрос, помещая на эту вкладку таблицы базы данных, выбирая поля для вывода, устанавливая связи между таблицами.

- Чтобы добавить таблицу к запросу, просто перетащите её из дерева **Таблицы** основного окна на область вкладки **Конструктор**.

- Чтобы включить поле таблицы в запрос, нажмите флажок слева от имени поля в списке полей таблицы или дважды щелкните на имя поля.
- Чтобы включить в запрос все поля таблицы, нажмите флажок слева от заголовка таблицы. Если не отмечено никаких полей, инструкция SQL будет сгенерирована как SELECT * FROM <Table_Name>.
- Чтобы удалить поля из запроса, уберите пометку соответствующих полей;
- Чтобы удалить таблицу, закройте её, щелкнув кнопку <**X**> в заголовке таблицы, или выберите таблицу и нажмите клавишу **Del**.
- Чтобы изменить псевдоним таблицы, дважды щелкните заголовок и введите требуемое название.

Установка связей между таблицами

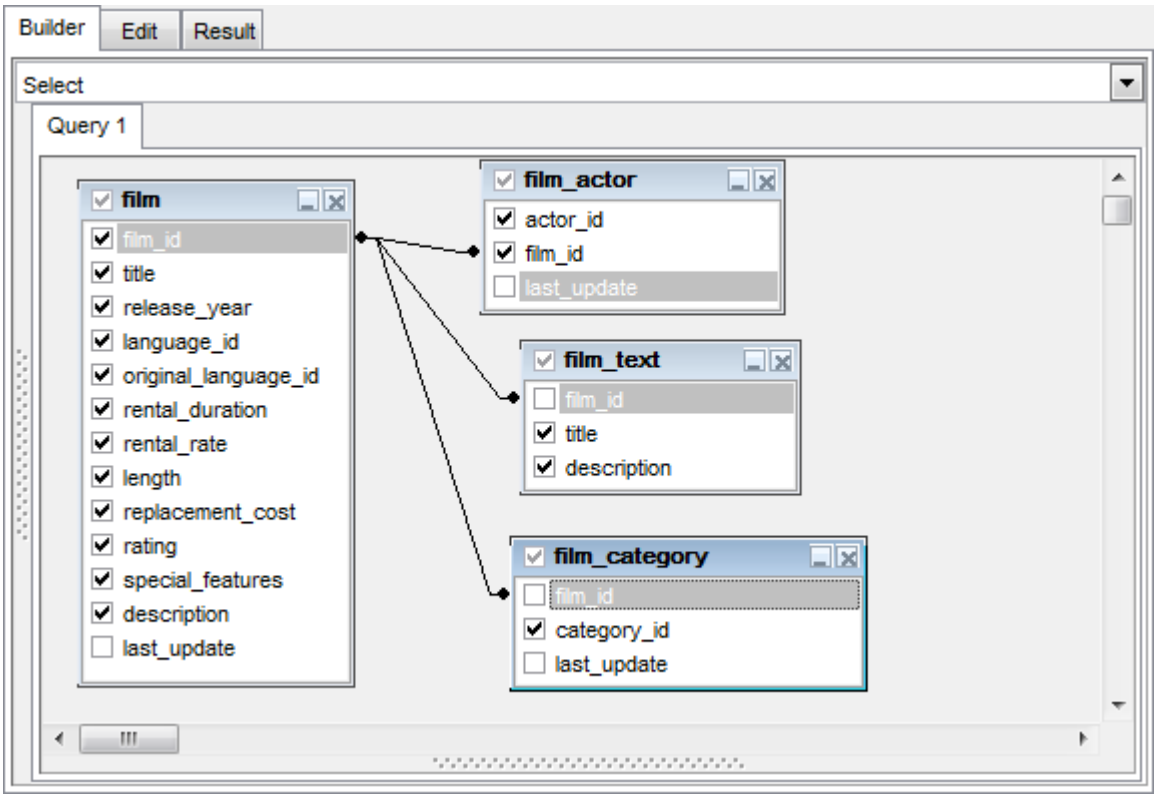
Установка связей

В реляционных базах данных требуется создание связей между таблицами.

Визуальный конструктор позволяет быстро устанавливать связи между объектами, помещенными в рабочую область.

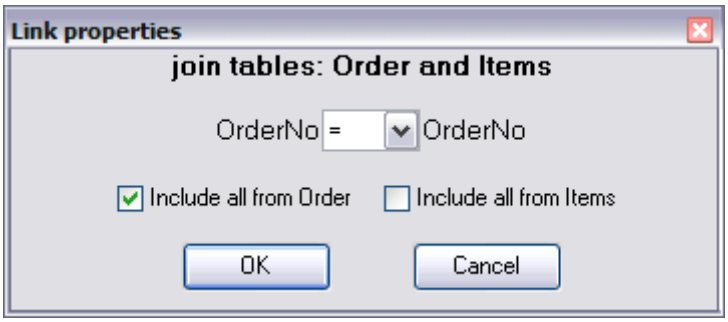
Чтобы установить связь между таблицами по двум полям необходимо поле из одной таблицы перетащить в другую (поля представлены в виде списка, в котором каждая строчка - поле).

После перетаскивания связь будет отображена в виде черной линии, соединяющей желаемые поля.



Свойства связи

Свойства связи можно редактировать. Для этого необходимо открыть редактор связи, два раза щелкнув на ней мышкой или выбрать пункт контекстного меню связи Properties.



В появившемся окне указываете желаемые свойства редактируемой связи. Условие связи выбирается из раскрывающегося списка, находящегося между именами полей. (=, >, <, >=, <=, <>).

Опция Include all доступна для каждого объекта связи:

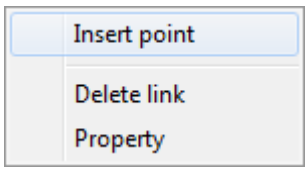
Если эта опция установлена для:

левой таблицы, то будет использоваться оператор LEFT JOIN;

правой таблицы, то будет использоваться оператор RIGHT JOIN.

Если ни один флажок не установлен, то будет использоваться оператор INNER JOIN.

Контекстное меню связи позволяет:



- Insert point - создавать точку на линии связи, с помощью которой эту линию можно двигать, для удобства визуального представления,
- Delete link - удалять связь,
- Property - редактировать свойства связи.

Смотрите также:
Работа с окном диаграммы
Задание критериев

Чтобы связать две таблицы базы данных по выбранным полям, перетащите поле из списка полей одной таблицы на поле другой таблицы. Это действие установит связь между выбранными таблицами по заданным полям. По окончании перемещения между полями появится связывающая их линия. Наведение курсора мыши на линию связи показывает свойства связи, а двойной щелчок на линии вызывает диалог редактирования её свойств.

В появившемся окне диалога (рис. 39) можно изменить условие связи, выбирая его из выпадающего списка (=>,<> =, <=, <>).

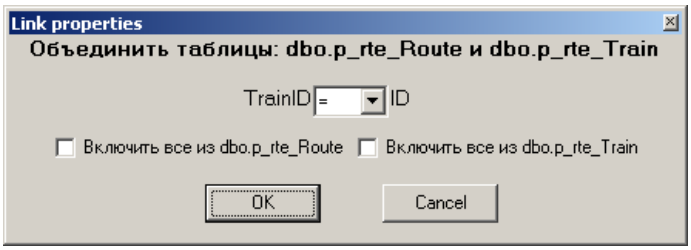


Рисунок 39. Установка свойств связи таблиц

Здесь же можно включить или отключить опцию **Включить все из** для каждой таблицы связи. Нажатие **OK** подтверждает сделанные изменения.

Чтобы удалить связь между таблицами, щелкните правой кнопкой мыши на линию связи и выберите команду **Удалить соединение** из всплывающего меню.

Чтобы удалить все связи таблицы, нажмите кнопку “-“ рядом с псевдонимом таблицы. Чтобы вставить новую точку в линию связи, щелкните правой кнопкой мыши на линии и выберите команду **Вставить точку** из всплывающего меню. На линии появится новая точка, используя которую можно перемещать линию связи, что делает диаграмму более наглядной.

Установка критериев выборки

Используйте вкладку **Критерии** (рис. 40) окна визуального конструктора запросов, чтобы задать условия выборки данных.

Чтобы добавить новое условие, нажмите кнопку в левой части списка критериев выборки и выберите команду **Новое условие** из всплывающего меню.

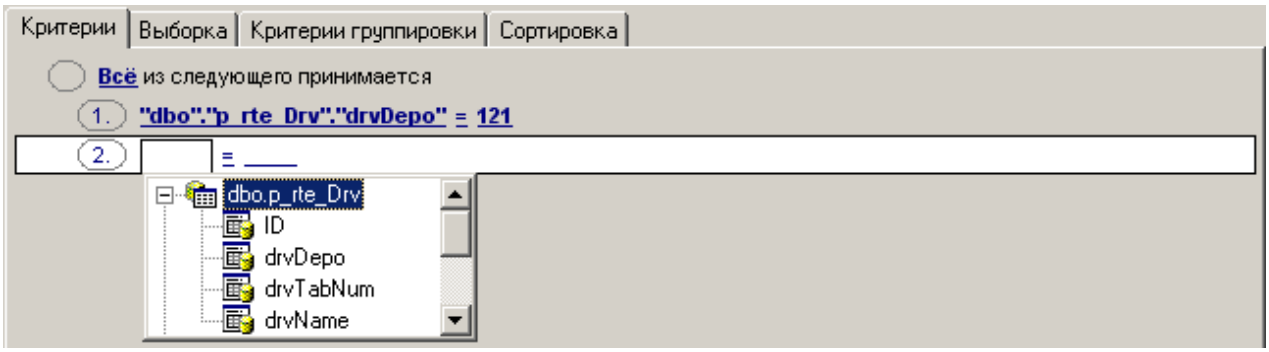


Рисунок 40.

Отредактируйте условие, последовательно щелкнув на каждое из его полей и установив их значения. Щелчок кнопки слева от строки условия активизирует всплывающее меню, которое позволяет Вам добавлять новое условие того же уровня, добавить новый уровень, удалите текущее условие, открыть или закрыть условие, если оно является составным.

Строка условия содержит три поля: параметр, условие и второй параметр (если он требуется для условия).

Щелчок на поле активизирует его и позволяет установить его значение. Щелчок на поле операнда позволяет редактировать его как текстовое поле. Щелчок правой кнопкой мыши на поле в режиме редактирования активизирует всплывающее меню, которое содержит функцию Вставить поле. Эта функция позволяет выбирать нужное поле в списке всех полей таблиц, доступных в запросе. Щелчок на поле условия активизирует всплывающее меню, где можно выбрать необходимое условие выборки.

Установка полей вывода

Закладка Выборка (рис. 41) содержит отображаемые при выводе результата поля запроса. Здесь можно редактировать названия полей вывода запроса, порядок их отображения и установить агрегатные функции (SUM, MIN, MAX, AVG и COUNT) для каждого поля.

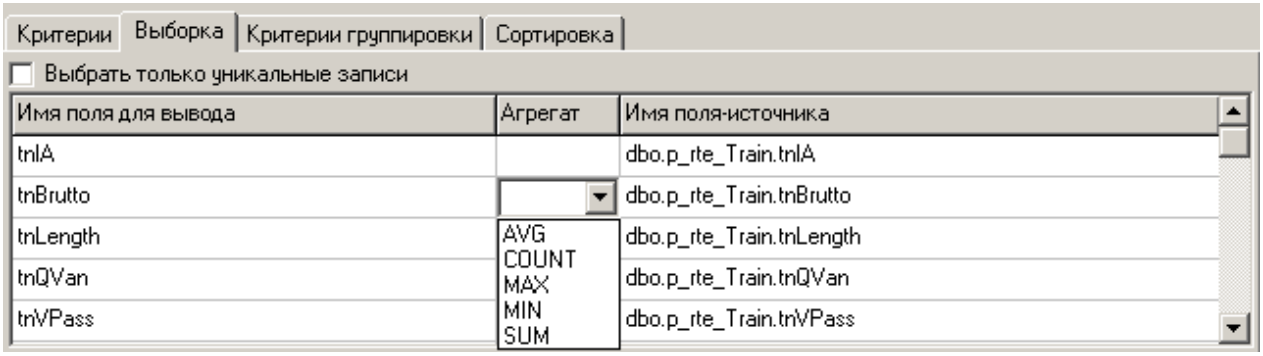


Рисунок 41.

Чтобы удалить поле из списка, щелкните правой кнопкой мыши на нужной строке, и из всплывающего меню выберите команду **Удалить текущую строку**. Для изменения названия поля запроса дважды щелкните на нем и введите нужное имя поля с клавиатуры или выберите его из всплывающего списка.

Чтобы установить агрегатную функцию для поля, дважды щелкните на нужной строке в столбце **Агрегат** и введите имя функции с клавиатуры или выберите его из всплывающего списка.

Если отметить опцию **Выбрать только уникальные записи**, повторяющиеся записи не будут включены в результат запроса (к тексту запроса будет добавлено ключевое слово DISTINCT).

Установка критериев группировки

На закладке **Критерии группировки** задаются условия группировки записей запроса. Они устанавливаются тем же самым способом, что и критерии выборки. Эти условия будут включены в инструкцию HAVING сгенерированного запроса.

Установка параметров сортировки

На закладке **Сортировка** (рис. 41) устанавливается способ сортировки записей запроса. Список полей в окне **Доступные поля** представляет все выводимые поля запроса; список справа содержит поля, по которым будут отсортированы записи запроса. Чтобы переместить поле из одного списка в другой, перетащите выбранное поле, или используйте кнопки **Add** и **Remove**. Чтобы изменить порядок сортировки, выберите поле в правом списке и переместите его, используя кнопки **Вверх** и **Вниз.**

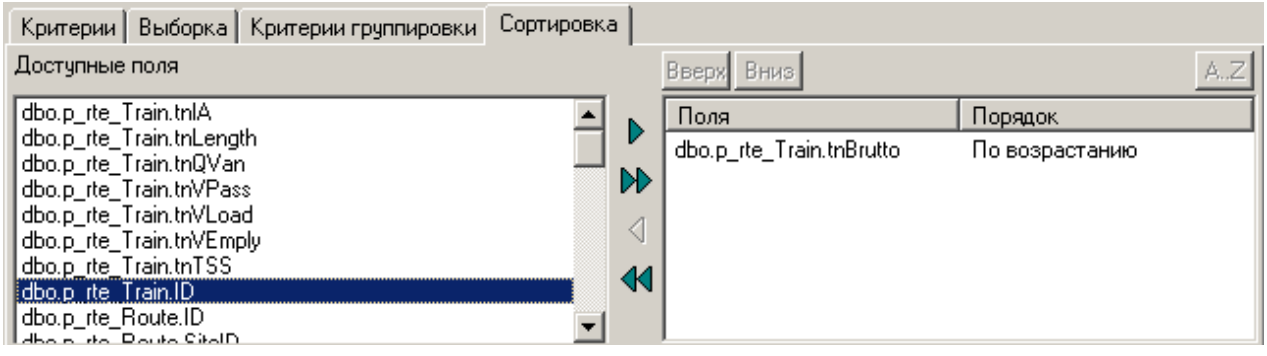


Рисунок 41.

Чтобы изменить направление сортировки, выберите поле в правом списке и установите направление сортировки (по возрастанию или убыванию) с помощью кнопки **A.. Z/Z..A**.

Редактирование запроса в текстовом режиме

Текст запроса (рис. 42), автоматически генерируемый согласно правилам SQL в процессе визуального конструирования, можно просмотреть на закладке **Текст запроса**.

Текст запроса в процессе визуального конструирования доступен только для просмотра. Для его изменения вручную включите опцию **Определяемый пользователем запрос**. Вкладка **Конструктор** при этом будет отключена и Вы не сможете вносить изменения в запрос в режиме визуального конструирования. По завершении ввода текста SQL-запроса и отключении опции **Определяемый пользователем запрос** все изменения, сделанные в тексте запроса будут отображены в области визуального **Конструктора** (если это будет возможно). Для выполнения запросов на удаление, добавление или изменение данных или выполнения SQL-скрипта включите флажок **Скрипт** на закладке **Текст запроса**.

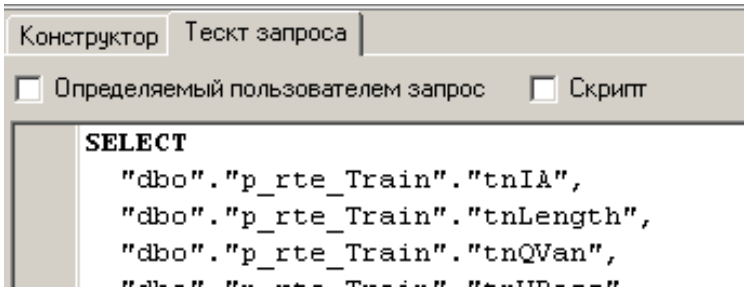


Рисунок 42.

Выполнение запроса

Для запуска запроса на исполнение нажмите кнопку **Выполнить** на панели инструментов или выберите команду **Запрос -> Выполнить** основного меню. Результаты запроса (рис. 43) будут отображены на закладке **Результаты**

в виде таблицы, где данные можно просмотреть, упорядочить и/или отфильтровать необходимым образом, экспортировать их в текстовый файл или книгу MS Excel.

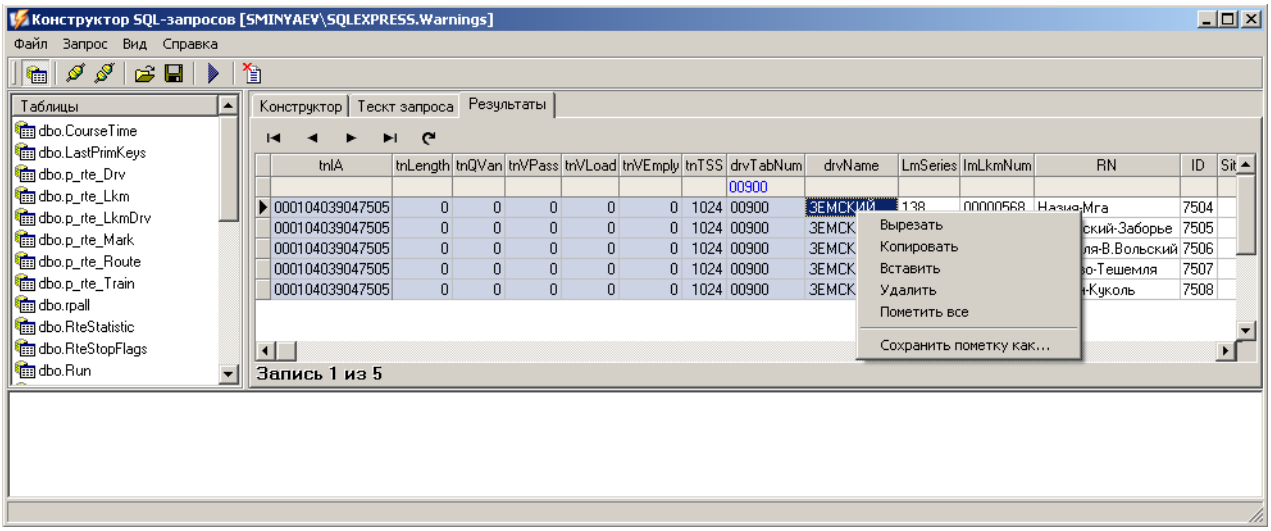
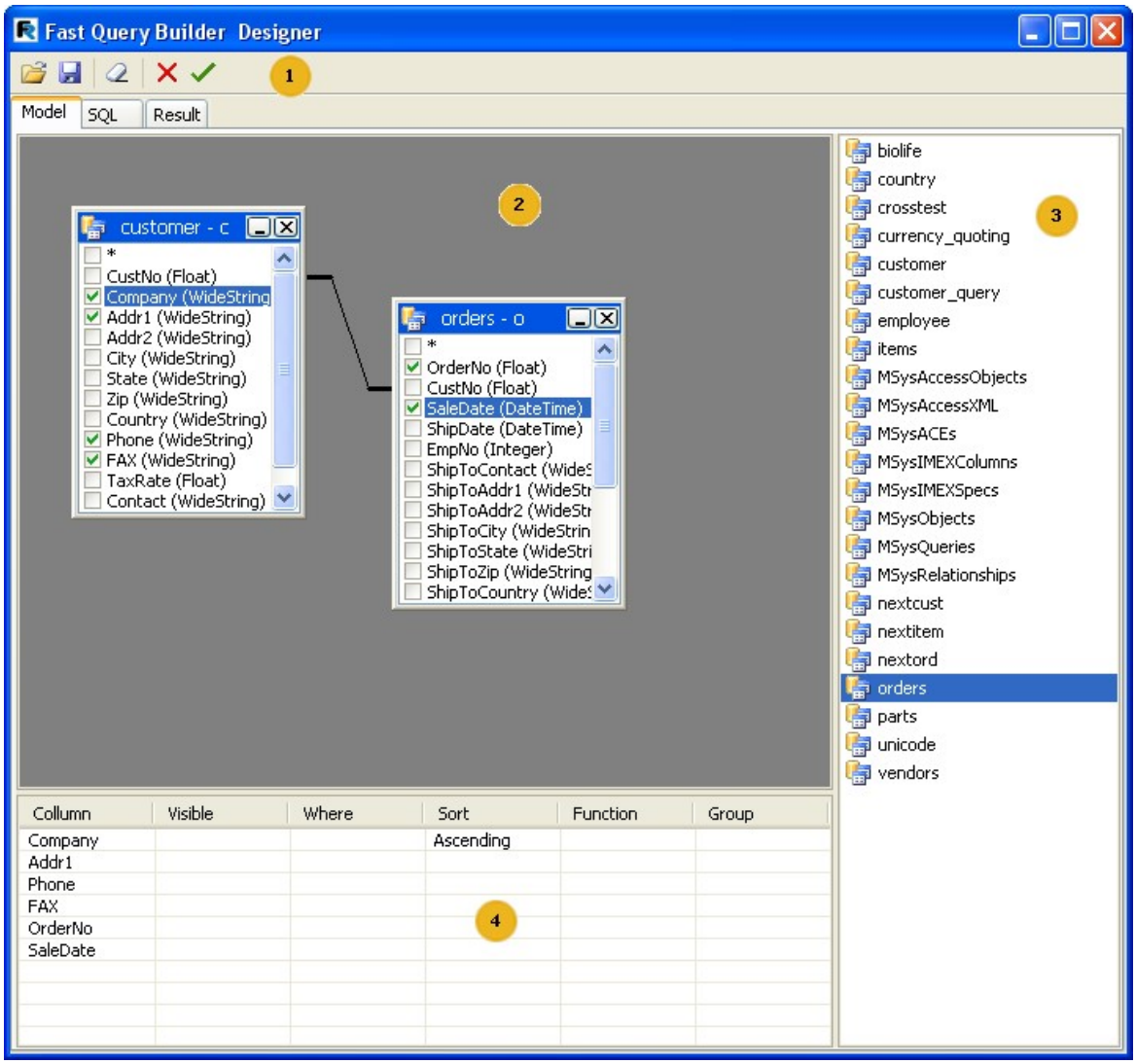


Рисунок 43.

Учтите, что при выполнении операций с включенным флажком **Скрипт** данные с результатами запроса не формируются. Информация о синтаксических ошибках в сформированном SQL-предложении или проблемах, возникших в ходе его исполнения, будет выведена в окне в нижней части конструктора запросов.

11.5 Конструктор запросов

В комплект ReportDesigner (версии Professional, Enterprise) включен визуальный конструктор запросов (для этих целей используется FastQueryBuilder, доступный также как отдельный продукт для использования в ваших приложениях). Конструктор запросов предназначен для визуального построения текста запроса на языке SQL. Внешний вид конструктора следующий:



Цифрами на рисунке обозначены:

2 - панель инструментов

3 - рабочее поле дизайнера

4 - список доступных таблиц

5 - параметры выбранных полей таблиц

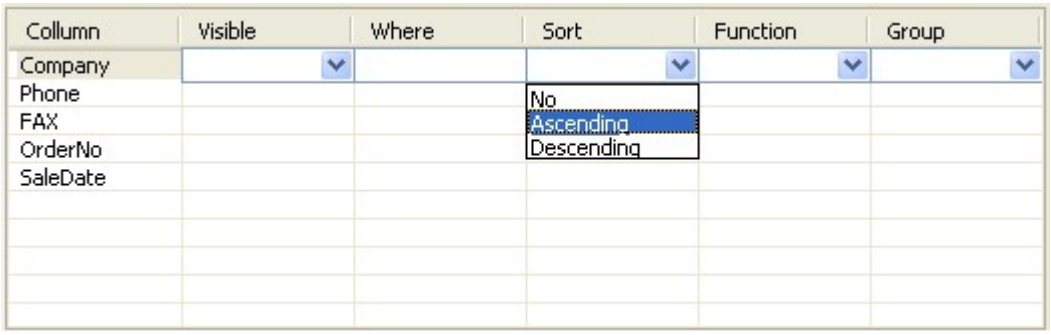
Панель инструментов:

- открыть SQL файл
- сохранить запрос в файл (так же в файл сохраняется схема запроса)
- очистка рабочего пространства дизайнера
- кнопка Ок. Выход из дизайнера с сохранением.
- кнопка Отмена. Выход из дизайнера без сохранения.

Рабочее поле конструктора и список доступных таблиц поддерживают технологию Drag&Drop, т.е. для размещения таблицы в рабочей области достаточно переместить её туда мышкой. Другой вариант: двойной щелчок на названии таблице в списке доступных таблиц.

Для включения в запрос какого-либо поля из таблицы, достаточно отметить его:

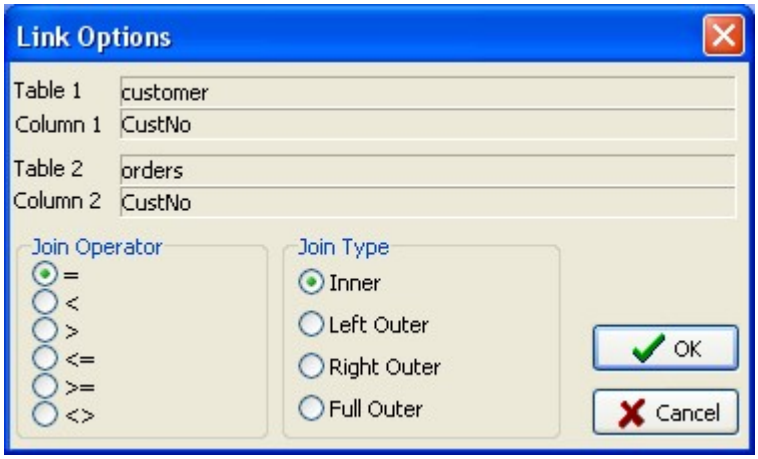
Отмеченные поля появятся в таблице параметров:



- Visibility - определяет, попадет ли поле в конструкцию select- Where - условие отбора поля. Например '> 5' - Sort - определяет сортировку по полю.

- Function - определяет функцию, применимую к полю- Group - группировка по полю.

Путем "перетаскивания" полей между таблицами возможно образование связей (join). При создании связи проверяется совместимость типов полей. Между несовместимыми полями создать связь нельзя. Для настройки параметров связи необходимо щелкнуть мышкой на линии связи и выбрать пункт Link options. Появится окно параметров связи:

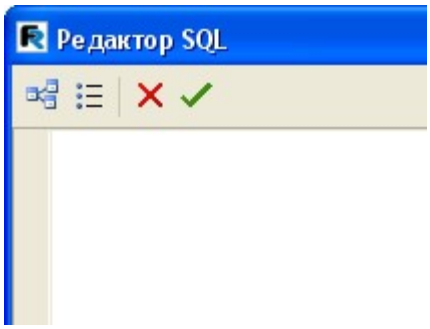


11.5.1 Использование конструктора запросов

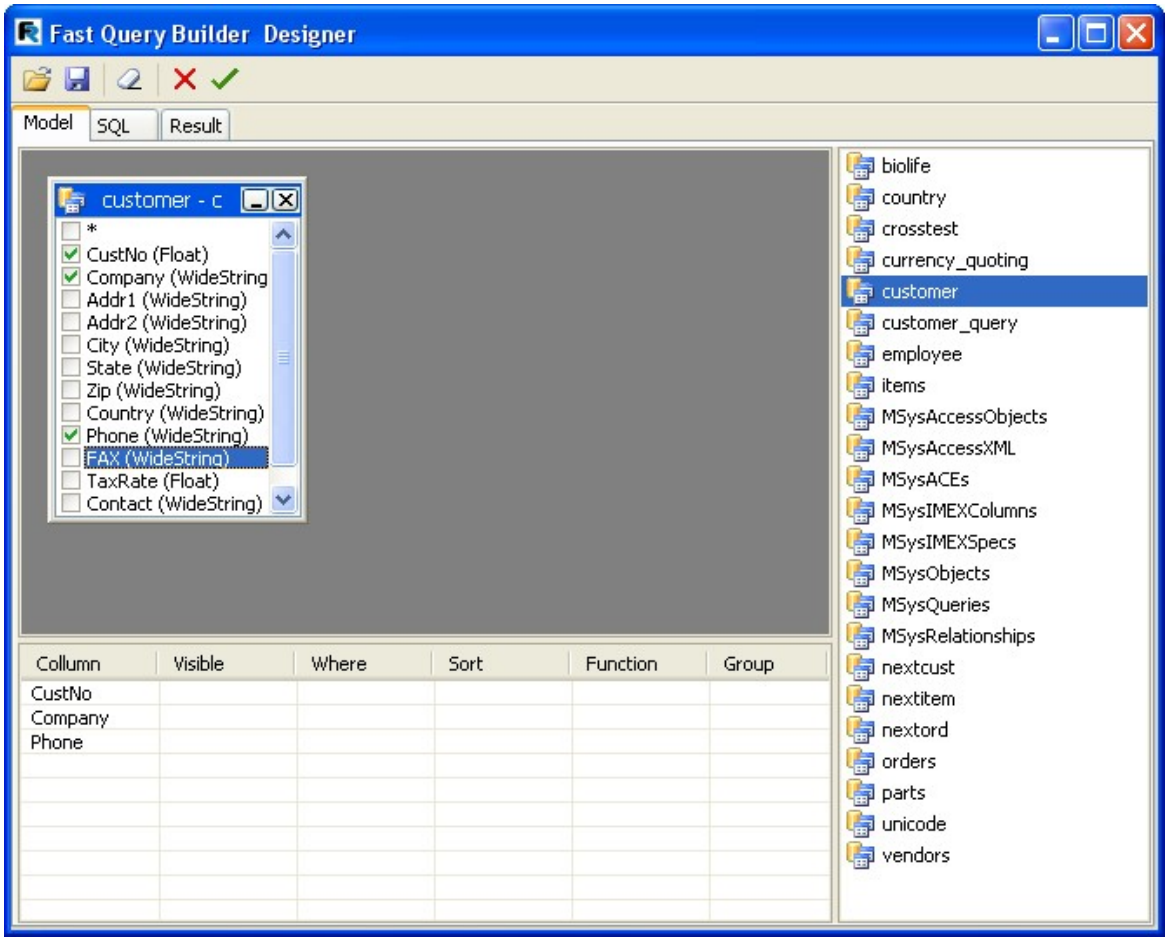
Построим простой отчет, используя конструктор запросов.

Нажмите кнопку "Новый отчет" на панели инструментов дизайнера. При этом создастся страница отчета с бэндами "Заголовок отчета", "Данные 1 уровня" и "Подвал страницы".

На страницу "Данные" положите компонент "Запрос ADO". Сделайте двойной щелчок на компоненте, и вы увидите окно редактора запроса.

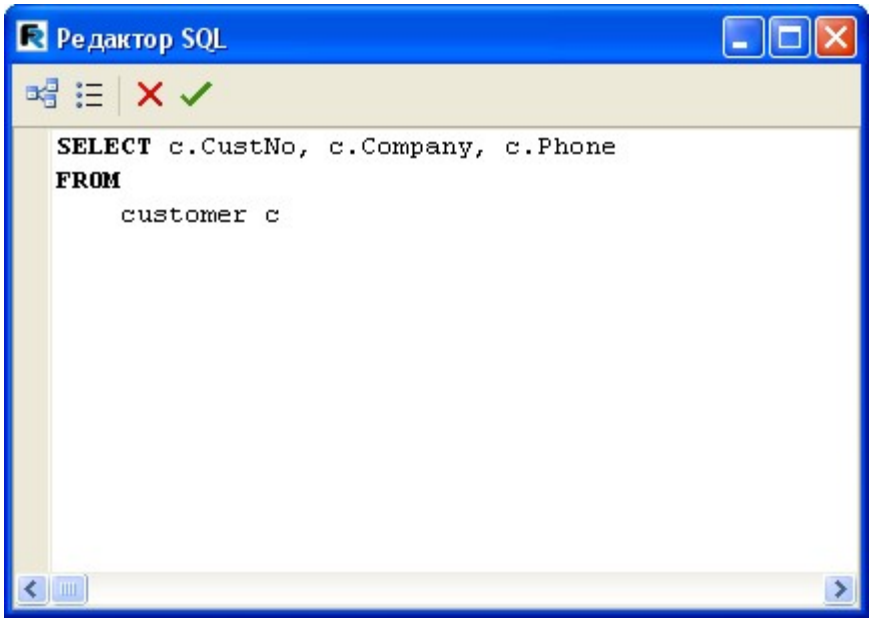


Нажмите кнопку в редакторе, и вы увидите окно конструктора запросов. Выберите таблицу Customer в левой части окна и перенесите ее мышкой на рабочее поле (можно также сделать двойной щелчок для перемещения таблицы). Пометьте галочками поля CustNo, Company, Phone:



Это все, что необходимо для построения запроса. Вы можете посмотреть текст запроса на закладке SQL, а на закладке Result увидеть данные, которые вернул запрос.

Нажмите кнопку ✔, чтобы закрыть конструктор. При этом мы вернемся в окно редактора запроса, в котором теперь отображается сгенерированный текст запроса:



Внимание! Если вы исправите текст запроса, то потеряете схему (размещение таблиц в конструкторе запроса и связи между ними). Если текст запроса не изменять вручную, вы всегда можете зайти в конструктор запроса и поправить схему визуально.

Нажав кнопку ОК в редакторе, мы вернемся в дизайнер отчета. Нам осталось подключить бэнд "Данные 1 уровня" к источнику данных и разместить поля на бэнде.

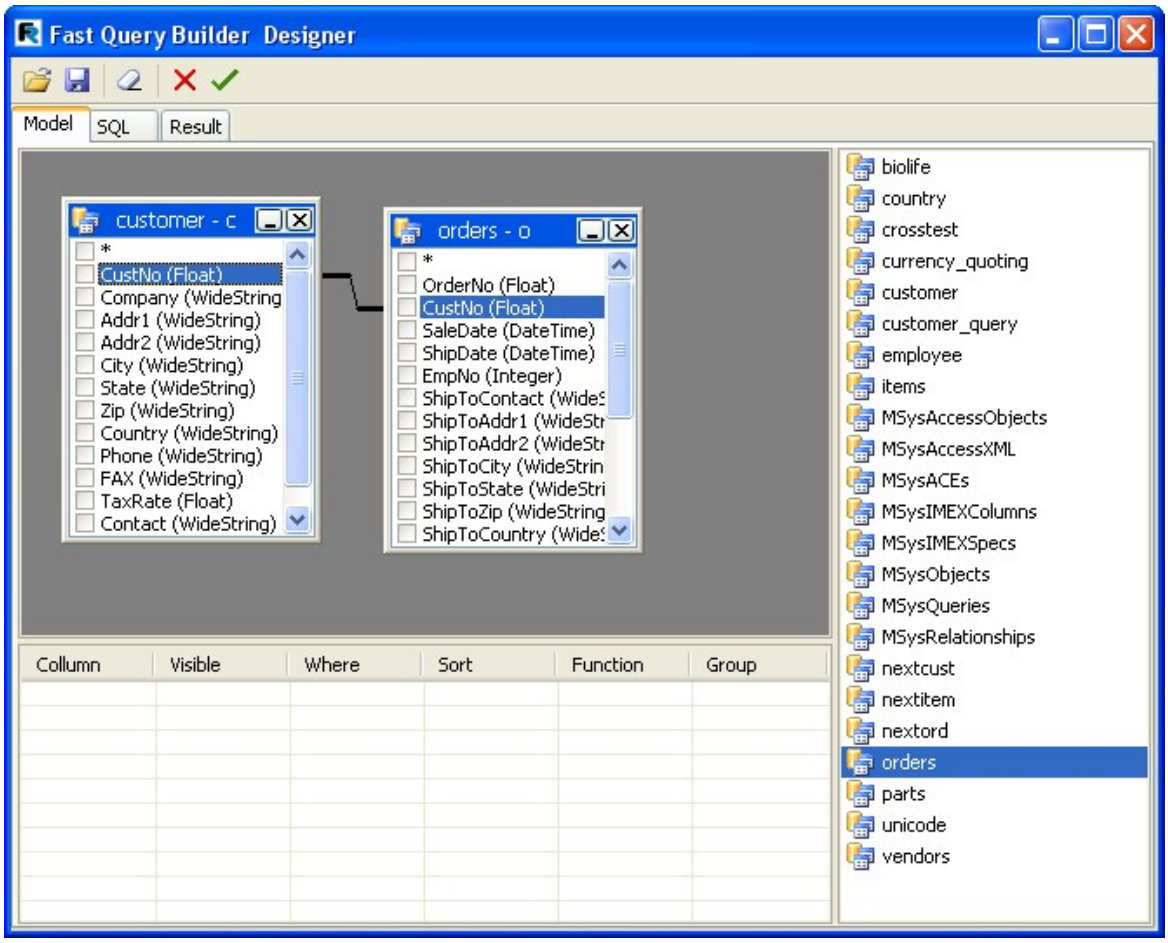
11.5.2 Построение сложного запроса

В предыдущем примере мы строили отчет на основе данных из одной таблицы. Рассмотрим построение запроса, который включает в себя данные из двух таблиц.

Ранее мы рассматривали работу отчета с группами (раздел "Отчет с группами"). Построим запрос для этого отчета с помощью конструктора запросов. Нам необходимо составить запрос на языке SQL, который вернет данные из обеих таблиц, сгруппированные по определенному условию. В нашем случае условие – соответствие полей CustNo в обеих таблицах.

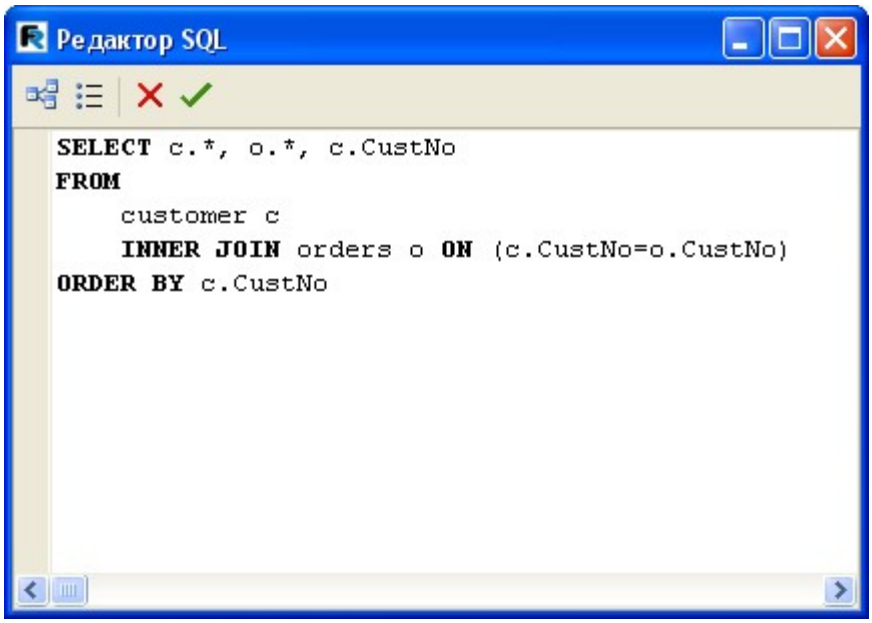
Как и в предыдущем примере, создаем новый отчет и кладем на страницу компонент "Запрос ADO". В редакторе запроса нажимаем кнопку для запуска конструктора запроса.

Перетаскиваем на рабочее поле две таблицы – Customers и Orders. Обе таблицы имеют поле CustNo, по которому мы должны их связать. Путем перетаскивания поля CustNo из одной таблицы в другую мы создаем связь между таблицами:



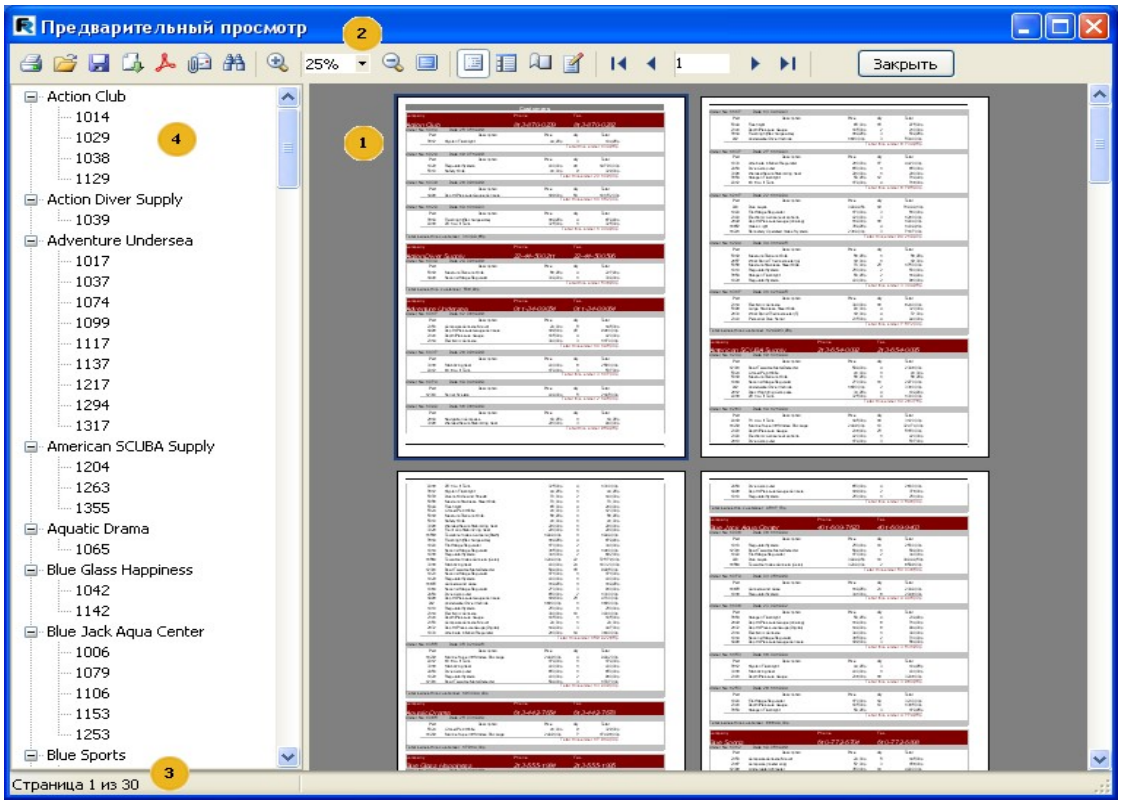
Теперь необходимо отметить поля, которые должен включать в себя запрос, и сгруппировать его по полю CustNo. Для этого отметьте галочками поля "*" в обеих таблицах, а также поле CustNo в таблице Customer. В нижней части окна появятся выбранные нами поля, после чего надо выбрать сортировку для поля CustNo:

Все, запрос готов. Его текст выглядит так:


Редактор SQL
SELECT c.*, o.*, c.CustNo
FROM
customer c
INNER JOIN orders o ON (c.CustNo=o.CustNo)
ORDER BY c.CustNo

Раздел XII. Просмотр, печать, экспорт отчета

Построенный отчет можно отобразить на экране, распечатать на принтере или экспортировать в один из поддерживаемых форматов. Все это можно сделать в окне предварительного просмотра.



Цифрами на рисунке обозначены:

1 – лист готового отчета;

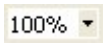
2 – панель инструментов;

3 – строка состояния;

4 – боковая панель. Здесь может отображаться либо дерево отчета (как на рисунке), либо эскизы страниц.

На панели инструментов имеются следующие кнопки:

Иконка	Название	Описание
	Печать отчета	Печатает отчет. Клавиатурный аналог – Ctrl+P.

	Открыть отчет	Открывает файл с готовым отчетом (*.fp3).
	Сохранить отчет	Сохраняет отчет в файл (*.fp3).
	Экспорт отчета	Экспортирует отчет в один из поддерживаемых форматов.
	Экспорт в PDF	Экспортирует отчет в файл Adobe Acrobat (*.pdf). Эта кнопка отображается, если установлен соответствующий фильтр экспорта.
	Отправить по почте	Экспортирует отчет в один из поддерживаемых форматов и отправляет его по электронной почте как вложение. Эта кнопка отображается, если установлен соответствующий фильтр экспорта.
	Поиск текста	Поиск текста в отчете. Клавиатурный аналог – Ctrl+F.
	Увеличить	Увеличивает масштаб.
	Масштаб	Выбор произвольного масштаба.
	Уменьшить	Уменьшает масштаб.
	На весь экран	Отображает отчет на весь экран. Для возвращения к нормальному режиму сделайте двойной щелчок мышью на отчете.
	Дерево отчета	Показывает или скрывает дерево отчета.
	Эскизы	Показывает или скрывает эскизы страниц
	Свойства страницы	Вызывает диалог со свойствами страницы.
	Редактировать страницу	Редактирует текущую страницу.
	В начало	Переход на первую страницу отчета.

	Предыдущая страница	Переход на предыдущую страницу отчета.
	Номер страницы	Переход на страницу отчета с указанным номером. Введите номер и нажмите Enter.
	Следующая страница	Переход на следующую страницу отчета.
	В конец	Переход на последнюю страницу отчета.
Закрыть	Закрыть окно	Закрыть окно просмотра.

12.1 Клавиши управления

Клавиши	Описание
Ctrl+S	Сохранить отчет в файл *.fp3.
Ctrl+P	Печатать отчет.
Ctrl+F	Поиск текста.
F3	Продолжение поиска.
Стрелки	Плавный скроллинг документа.
PageUp, PageDown	Прокрутка вверх/вниз.
Ctrl+PageUp, PageDown	Прокрутка на следующую/предыдущую страницы.
Home	В начало документа.
End	В конец документа.

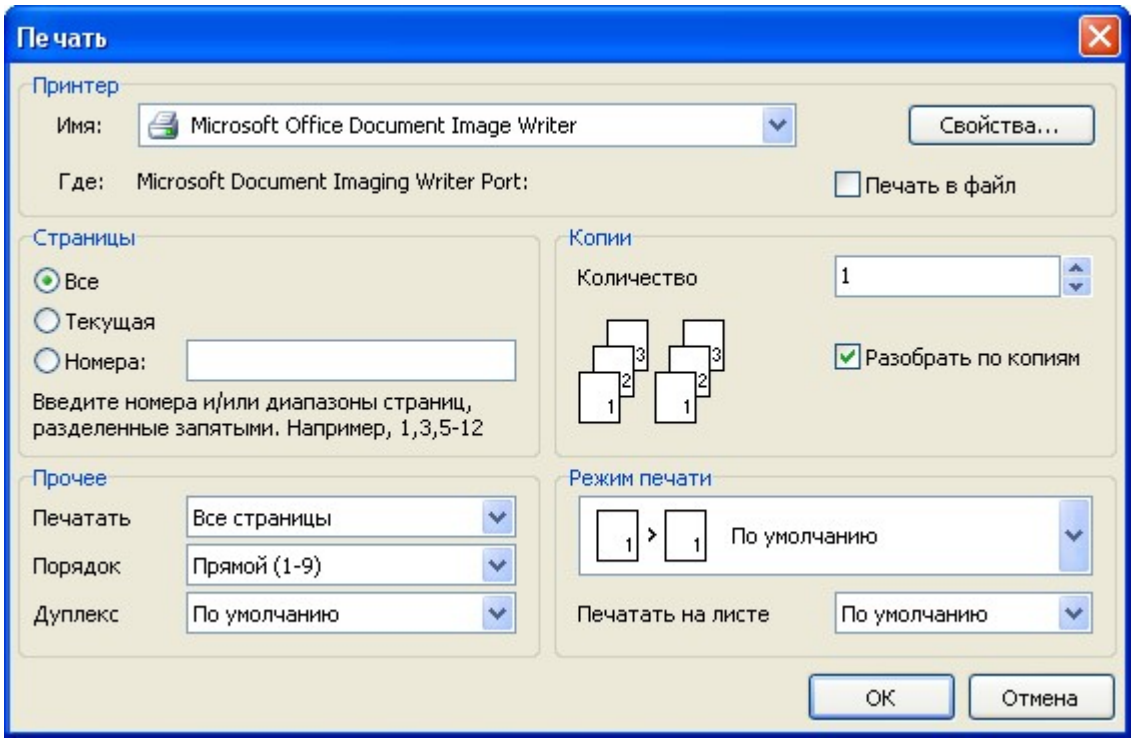
12.2 Управление мышью

Действие	Описание
Левая кнопка	Щелчок на выбранном объекте (в интерактивном отчете); скроллинг отчета в режиме «рука» (при

	нажатой кнопке двигайте мышью); в режиме «лупа» - увеличение масштаба.
Правая кнопка	Контекстное меню; в режиме «лупа» - уменьшение масштаба.
Двойной щелчок	В режиме отображения на весь экран – возврат к нормальному режиму.
Колесо мыши	Прокрутка листа отчета.

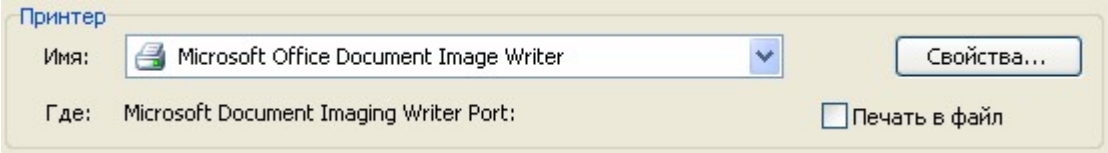
12.3 Печать отчета

Для того, чтобы распечатать отчет на принтере, нажмите кнопку (или комбинацию клавиш Ctrl+P). Появится окно – диалог печати:

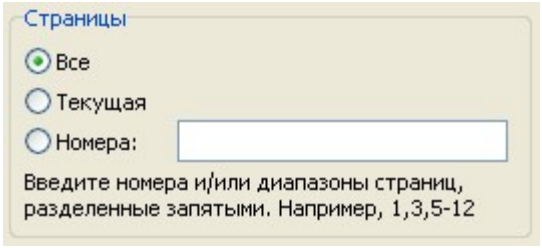


Рассмотрим настройки, доступные в этом диалоге.

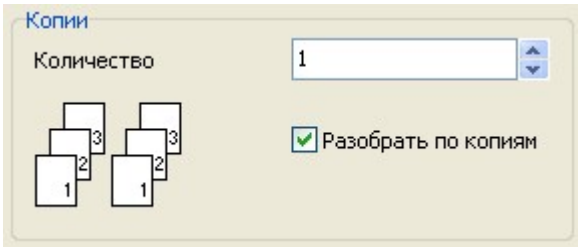
Группа "Принтер": здесь можно выбрать принтер, задать его настройки (кнопка "Свойства") и выбрать печать в файл.



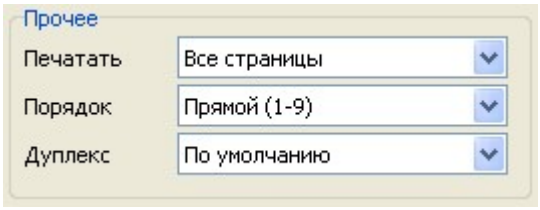
Группа "Страницы": здесь можно выбрать, какие страницы печатать (все, текущую или заданные номера страниц).



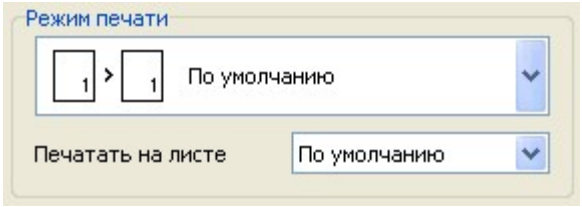
Группа "Копии": здесь можно задать количество копий и выбрать порядок страниц в копиях ("Разобрать по копиям"):

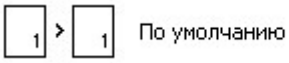


Группа "Прочее": здесь можно выбрать, какие страницы из выбранного диапазона печатать (все, четные, нечетные), выбрать порядок печати (прямой, обратный) и задать настройки для двусторонней печати ("Дуплекс" - если ваш принтер его поддерживает).

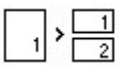


Наконец, группа "Режим печати" позволяет выбрать один из режимов печати.

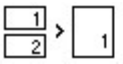




- Печать по умолчанию. Принтер печатает на формате бумаги, указанной в отчете.Одной странице отчета соответствует один лист распечатки.



- Разрезать большие страницы. Этот режим используется, если необходимо распечатать отчет формата А3 на бумаге А4. При этом из одной страницы отчета получается два печатных листа. При выборе этого режима надо выбрать формат бумаги, на котором вы хотите печатать, из списка "Печатать на листе".



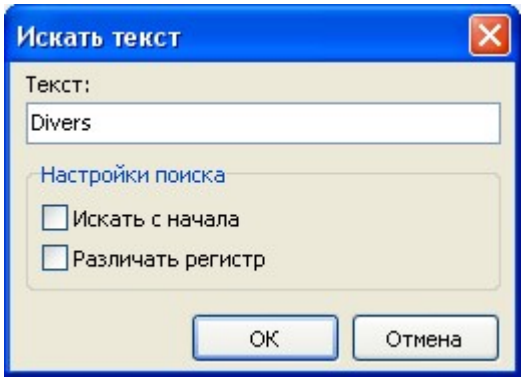
- Объединять маленькие страницы. Этот режим используется, если необходимо напечатать отчет А4 на формате А3. На одном печатном листе печатается две страницы отчета. При выборе этого режима надо выбрать формат бумаги, на котором вы хотите печатать, из списка "Печатать на листе".

- Масштабировать. Выполняется печать отчета на заданном формате. При этом изображение масштабируется (уменьшается или увеличивается) в зависимости от соотношения формата отчета и формата листа. Одной странице отчета соответствует один лист распечатки. При выборе этого режима надо выбрать формат бумаги, на котором вы хотите печатать, из списка "Печатать на листе".

После нажатия на кнопку ОК начинается печать отчета. Если выбран флажок «Печать в файл», то будет запрошено имя файла и отчет будет сохранен в этот файл (файл с расширением *.prn, содержит копию информации, отправляемой на принтер).

12.4 Поиск текста в отчете

ReportDesigner позволяет искать заданную строку текста в окне предварительного просмотра. Для этого служит кнопка на панели инструментов (или ее клавиатурный аналог Ctrl+F). При этом на экране появляется диалог поиска:



Здесь можно задать строку поиска, а также опции:

- Искать с начала – искать текст с начала документа. Иначе поиск будет выполняться с текущей страницы;
- Различать регистр – различать регистр букв (строчные и прописные) при поиске.

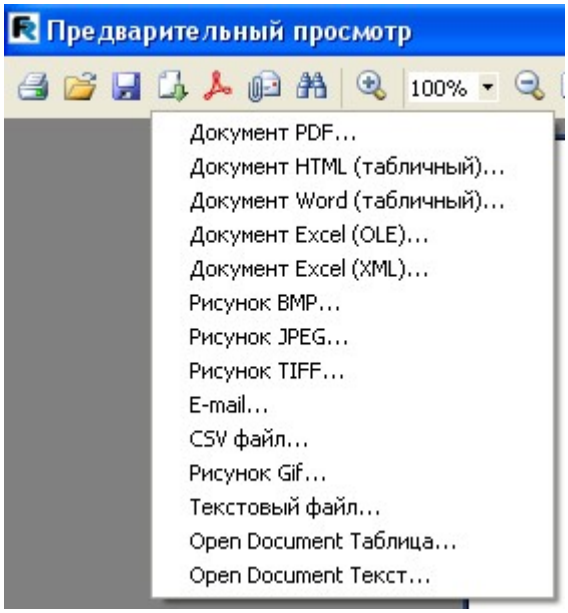
При нажатии кнопки ОК будет произведен поиск текста и высвечен первый найденный элемент:

Чтобы продолжить поиск, нажмите клавишу F3. Будет подсвечен следующий элемент.

12.5 Экспорт отчетов

ReportDesigner позволяет осуществлять экспорт построенного отчета в различные форматы для последующего редактирования, архивирования, пересылки по электронной почте и др.

На данный момент поддерживается экспорт в 13 форматов: PDF, ODS, ODT, Excel, XML, RTF, HTML, text, CSV, BMP, Jpeg, Tiff, Gif. Существует возможность отправки отчета по электронной почте средствами ReportDesigner в любом из вышеперечисленных форматов. Для выбора экспорта нажмите кнопку  на панели инструментов:



Экспорты в ReportDesigner используют один из 3 методов:

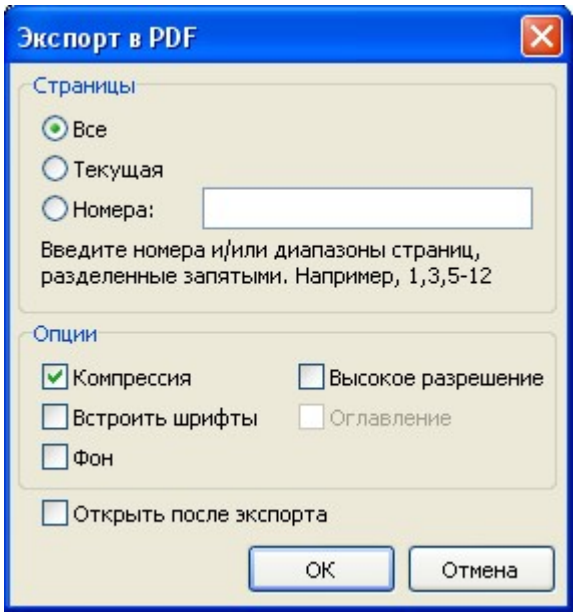
- послойный – осуществляется поочередный перенос объектов отчета в результирующий файл, соответствие экспорта приближено к оригиналу;
- табличный – при переносе объектов используется промежуточная матрица размещения объектов, высокое соответствие оригиналу при условии соблюдения правил создания корректного шаблона отчета (раздел «Рекомендации по разработке отчетов»);
- отрисовка – осуществляется отрисовка всех объектов отчета на изображении страницы, полное соответствие оригиналу, применяется при экспорте в графические форматы.

12.5.1 Экспорт в формат PDF

PDF (Portable Document Format) – платформо-независимый формат электронных документов, созданный фирмой Adobe Systems Incorporated. Для просмотра этих документов можно использовать бесплатное ПО Acrobat Reader этой компании или продукты других разработчиков. Данный формат достаточно гибкий - позволяет внедрять необходимые шрифты, векторные и растровые изображения, очень хорошо подходит для передачи и хранения документов, предназначенных для просмотра и последующей печати.

Метод экспорта – послойный.

При экспорте в формат PDF будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного файла.



Параметры экспорта:

- Компрессия – сжатие выходного файла, уменьшает размер файла, но увеличиваетвремя экспорта;
- Встроить шрифты – все шрифты, использованные в отчете, будут также помещеныв выходной файл PDF для корректного отображения файла на компьютере, где этих шрифтов может не быть, размер выходного файла значительно увеличивается; - Фон – экспорт графического изображения, присвоенного странице в файл PDF, значительно увеличивает размер выходного файла;
- Высокое разрешение – вывод графических изображений в высоком разрешениидля последующего корректного отображения при печати на принтере результирующего файла, включение этой опции нужно только в том случае, если документ содержит графику и будет необходима его печать, значительно увеличивает размер выходного файла;

- Оглавление – опция активна, когда в отчете используется дерево отчета, включаетвозможность экспорта дерева в результирующий документ;
- Открыть после экспорта – результирующий файл будет открыт сразу же после экспорта программой просмотра PDF файлов, назначенной в операционной системе по умолчанию (к примеру, Adobe Acrobat Reader).

Особенности экспорта: RichText объекты экспортируется как графические объекты.

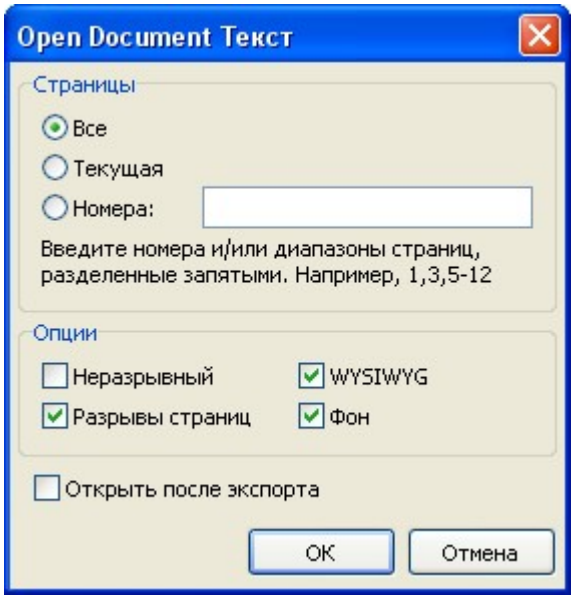
12.5.2 Экспорт в формат Open Document

OpenDocument Format (ODF, сокращённое от OASIS Open Document Format for Office Application — открытый формат документов для офисных приложений) — открытый формат файлов документов для хранения и обмена редактируемыми офисными документами, в том числе текстовыми документами (такими как заметки, отчёты и книги), электронными таблицами, рисунками, базами данных, презентациями. Этот стандарт был разработан индустриальным сообществом OASIS и основан на XML-формате, изначально созданном OpenOffice.org. 1 мая 2006 года принят как международный стандарт ISO/IEC 26300.

ReportDesigner поддерживает экспорт в таблицу (расширение .ods) и текст (расширение .odt) OpenDocumet. Эти файлы могут быть открыты с помощью бесплатного офисного пакета OpenOffice.

Метод экспорта – табличный.

При экспорте будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного документа.



Параметры экспорта:

- Неразрывный – непрерывный экспорт без разрывов страниц и таблиц документа спропуском колонтитулов (колонтитул выводится только в

начале первой страницы и в конце последней), полезен при выводе длинных документов, предназначенных для дальнейшей обработки;

- WYSIWYG – полное соответствие внешнему виду отчета, при отключении этойопции будет производиться оптимизация по уменьшению количества строк и столбцов в результирующей таблице;
- Фон – экспорт цвета заполнения, присвоенного странице отчета;
- Разрывы страниц – включает разрыв страниц в результирующем документе;
- Открыть после экспорта – результирующий файл будет открыт сразу же после экспорта.

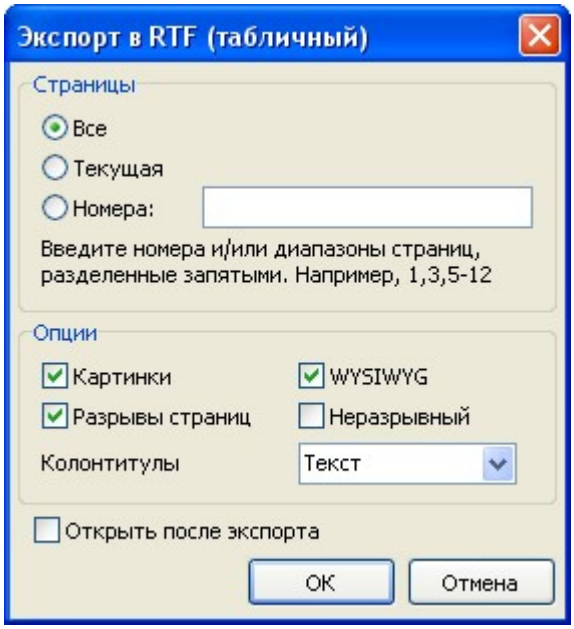
Особенности экспорта: RichText объекты передаются как простой текст, поддерживается передача графических изображений.

12.5.3 Экспорт в формат RTF

RTF (Rich Text Format) был разработан фирмой Microsoft как стандартный формат для обмена текстовыми документами. На данный момент RTF-документы совместимы с большинством современных текстовых редакторов и операционных систем.

Метод экспорта – табличный.

При экспорте в формат RTF будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного файла.



Параметры экспорта:

- Картинки – включает возможность экспорта графических изображений в результирующий файл;
- Разрывы страниц – включает разрыв страниц в RTF файле;
- WYSIWYG – полное соответствие внешнему виду отчета, при отключении этойопции будет производиться оптимизация по уменьшению количества строк и столбцов в результирующей таблице;

- Неразрывный - непрерывный экспорт без разрывов страниц и таблиц документа спропуском колонтитулов (колонтитул выводится только в начале первой страницы и в конце последней), полезен при выводе длинных документов, предназначенных для дальнейшей обработки;
- Колонтитулы - режим вывода колонтитулов страниц: Текст – выводятся как обычный текст, Колонтитулы – в итоговом документе создаются колонтитулы (внимание: такие переменные как номера страниц не поддерживаются), Нет – колонтитулы игнорируются;
- Открыть после экспорта – результирующий файл будет открыт сразу же после экспорта программой просмотра RTF файлов, назначенной в операционной системе по умолчанию (к примеру, Microsoft WordPad).

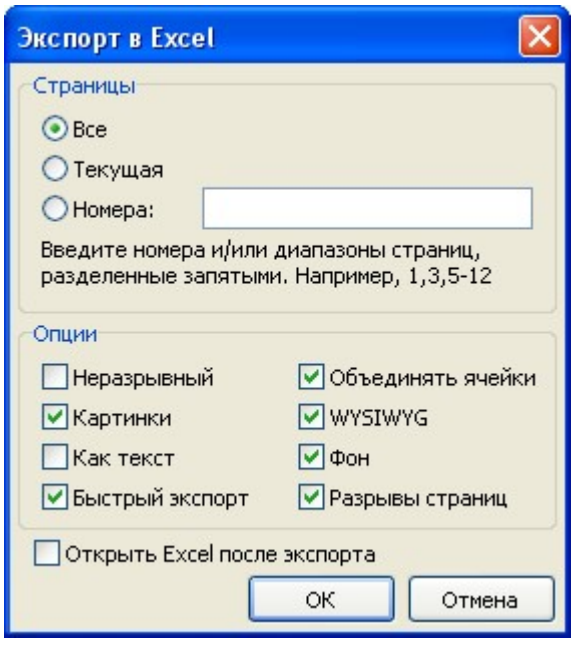
Особенности экспорта: RichText объекты полностью интегрируются в формат RTF, внешний вид и объем файла сильно зависят от шаблона отчета (раздел «Рекомендации по разработке отчетов»);

12.5.4 Экспорт в табличный редактор Excel

Excel – приложение для работы с электронными таблицами, включенное в систему Microsoft Office System.

Метод экспорта – табличный.

При экспорте в Excel будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного документа.



Параметры экспорта:

- Неразрывный - непрерывный экспорт без разрывов страниц и таблиц документа спропуском колонтитулов (колонтитул выводится только в начале первой страницы и в конце последней), полезен при выводе длинных документов, предназначенных для дальнейшей обработки;

- Картинки – включает возможность экспорта графических изображений в результирующую таблицу;
- Как текст – все объекты передаются в таблицу как текстовые, включение этой опции иногда полезно при передаче числовых полей со сложным форматированием;
- Быстрый экспорт – использование оптимизированного быстрого механизма передачи данных в Excel, отключение этой опции замедлит передачу данных, но увеличит совместимость экспорта при возникновении каких-либо ошибок при передаче данных;
- Объединять ячейки – объединение ячеек в результирующей таблице для достижения максимального соответствия оригиналу, отключение ускоряет процесс экспорта, но ухудшает внешний вид документа;
- WYSIWYG – полное соответствие внешнему виду отчета, при отключении этой
- опции будет производиться оптимизация по уменьшению количества строк и столбцов в результирующей таблице;
- Фон – экспорт цвета заполнения, присвоенного странице отчета;
- Разрывы страниц – включает разрыв страниц в Excel;
- Открыть Excel после экспорта – результирующий файл будет открыт сразу же после экспорта в Excel.

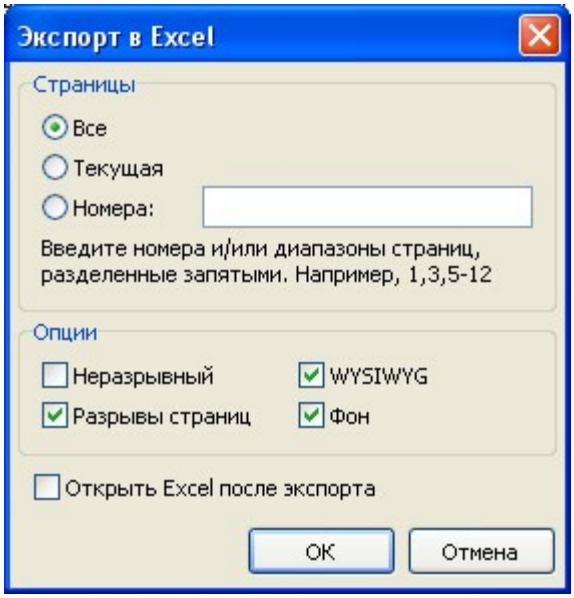
Особенности экспорта: **обязательное условие корректной работы экспорта – наличие установленной программы Excel на персональном компьютере,** RichText объекты передаются как простой текст, поддерживается передача графических изображений.

12.5.5 Экспорт в формат XML

XML (Extensible Markup Language) - расширяемый язык разметки. XML предназначен для хранения структурированных данных, а также для обмена информацией между различными программами. ReportDesigner использует формат XML для передачи данных в табличный редактор Excel версии 2003 и более поздней.

Метод экспорта – табличный.

При экспорте в XML будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного документа.



Параметры экспорта:

- Неразрывный - непрерывный экспорт без разрывов страниц и таблиц документа спропуском колонтитулов (колонтитул выводится только в начале первой страницы и в конце последней), полезен при выводе длинных документов, предназначенных для дальнейшей обработки;
- Разрывы страниц – включает разрыв страниц в результирующем документе;
- WYSIWYG – полное соответствие внешнему виду отчета, при отключении этойопции будет производиться оптимизация по уменьшению количества строк и столбцов в результирующей таблице;
- Фон – экспорт цвета заполнения, присвоенного странице отчета;
- Открыть Excel после экспорта – результирующий файл будет открыт сразу же после экспорта в Excel.

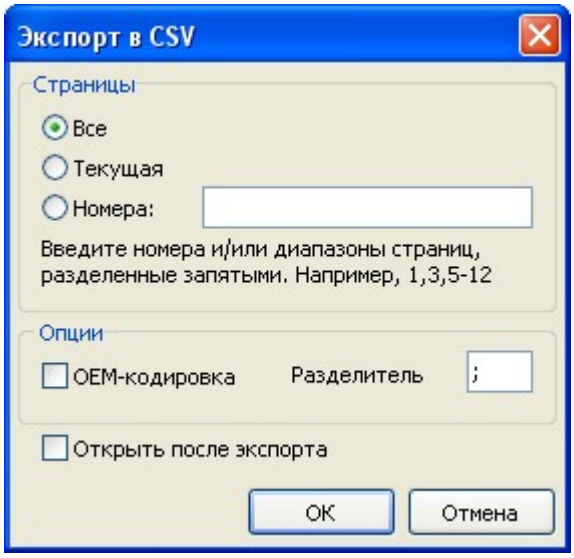
Особенности экспорта: RichText объекты передаются как простой текст, не поддерживается передача графических изображений.

12.5.6 Экспорт в формат CSV

CSV-файл содержит значения, отформатированные в виде таблицы и упорядоченные таким образом, что каждое значение в столбце отделено от значения в следующем столбце разделителем, а каждый новый ряд начинается с новой строки. Данный формат может быть импортирован в различные табличные редакторы.

Метод экспорта – табличный.

При экспорте в CSV будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного документа.



Параметры экспорта:

- OEM кодировка – выбор OEM кодировки результирующего файла;
- Разделитель – разделитель значений в файле;
- Открыть после экспорта – результирующий файл будет открыт сразу же после экспорта программой просмотра CSV файлов, назначенной в операционной системе по умолчанию.

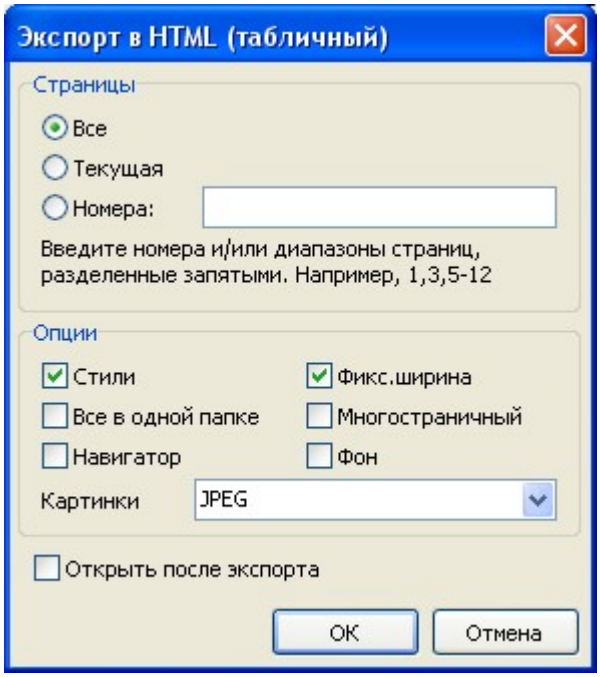
Особенности экспорта: оформление отчета при передаче в этот формат не сохраняется, графические изображения не поддерживаются.

12.5.7 Экспорт в формат HTML

HTML (Hypertext Markup Language) – считается стандартным языком для разметки документов в Internet. HTML создавался как язык для обмена научной и технической документацией, пригодный для использования людьми, не являющимися специалистами в области верстки. Служит для создания относительно простых, но красиво оформленных документов. Помимо упрощения структуры документа, в HTML внесена поддержка гипертекста.

Метод экспорта – табличный.

При экспорте в HTML будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного документа.



Параметры экспорта:

- Стили – передача стилей оформления текстовых объектов, отключение ускоряет процесс экспорта, но ухудшает внешний вид документа;
- Все в одной папке – все дополнительные файлы сохраняются в той же папке, где и главный файл;
- Навигатор – создается специальный навигатор для быстрого перемещения по страницам;
- Фикс.ширина – блокировка автоматического изменения ширины таблицы при изменении размера окна просмотра;
- Многостраничный – каждая страница будет записана в отдельный файл;
- Фон – экспорт графических атрибутов, присвоенных странице отчета;
- Картинки – включает возможность экспорта графических изображений;
- Открыть после экспорта – результирующий файл будет открыт программой просмотра HTML файлов, назначенной в операционной системе по умолчанию, сразу же по окончании процедуры экспорта.

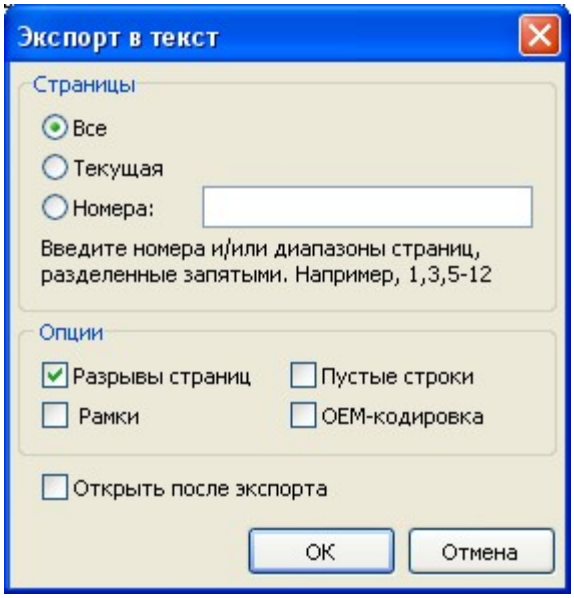
Особенности экспорта: экспорт может состоять из нескольких файлов, графические изображения поддерживаются и сохраняются каждое в своем файле, RichText объекты передаются как простой текст, внешний вид и объем файла сильно зависят от шаблона отчета (раздел «Рекомендации по разработке отчетов»).

12.5.8 Экспорт в текстовый формат

Обычный текстовый файл – содержит информацию из отчета, максимально оптимизированную и преобразованную в связи со спецификой данного формата.

Метод экспорта – табличный.

При экспорте в текст будет предложено диалоговое окно для настройки параметров выходного документа.



Параметры экспорта:

- Разрывы страниц – экспорт разделителей страниц в выходной файл;
- Пустые строки – экспорт пустых строк;
- Рамки – экспорт рамок текстовых объектов;
- OEM-кодировка – выбор OEM кодировки результирующего файла;
- Открыть после экспорта – результирующий файл будет открыт сразу же после экспорта программой просмотра текстовых файлов, назначенной в операционной системе по умолчанию.

Особенности экспорта: оформление отчета при передаче в этот формат не сохраняется, графические изображения не поддерживаются, ширина экспортируемой страницы автоматически рассчитывается в зависимости от вида текстовых объектов на странице отчета.

12.5.9 Экспорт в графические форматы jpeg, bmp, gif, tiff

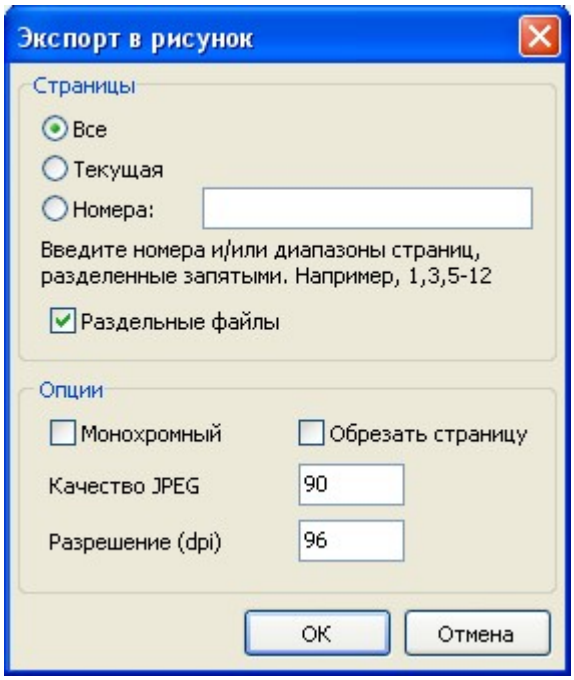
ReportDesigner позволяет экспортировать информацию в графические форматы.

- JPEG (Joint Photographic Experts Group) – формат базирующийся на алгоритме сжатия, основанном не на поиске одинаковых элементов, а на разнице между пикселями. Отличается высоким уровнем компрессии за счет потери части графической информации.
- BMP (Windows Device Independent Bitmap) – применяется для хранения растровыхизображений, предназначенных для использования в Windows. Стандартный формат файлов для компьютеров под управлением Windows.

- GIF (Graphics Interchange Format) – не зависящий от аппаратного обеспечения формат GIF был разработан для передачи растровых изображений по сетям. Позволяет неплохо сжимать файлы, в которых много однородных заливок (логотипы, надписи, схемы).
- TIFF, TIF (Target Image File Format) – аппаратно независимый формат, один из самых распространенных и надежных на сегодняшний день в полиграфии и передаче факсимильной информации.

Принцип экспорта – отрисовка.

При экспорте в один из вышеназванных графических форматов будет предложено диалоговое окно для настройки параметров изображения.



Параметры экспорта:

- Раздельные файлы – если опция включена, то каждая страница отчета будет экспортирована в отдельный файл, имя файла будет сформировано на основе

выбранного с добавлением подчеркивания и номера страницы;

- Монохромный – создание черно-белого изображения;
- Обрезать страницу – после экспорта, будет произведено отсечение пустого местапо краям;
- Качество JPEG – степень сжатия JPEG файла, опция активна, только при экспортев Jpeg формат;
- Разрешение (dpi) – разрешение выходного графического изображения.

Особенности экспорта: При экспорте нескольких страниц в один файл (при отключенной опции "Раздельные файлы") нужно помнить о большой ресурсоемкости экспорта.

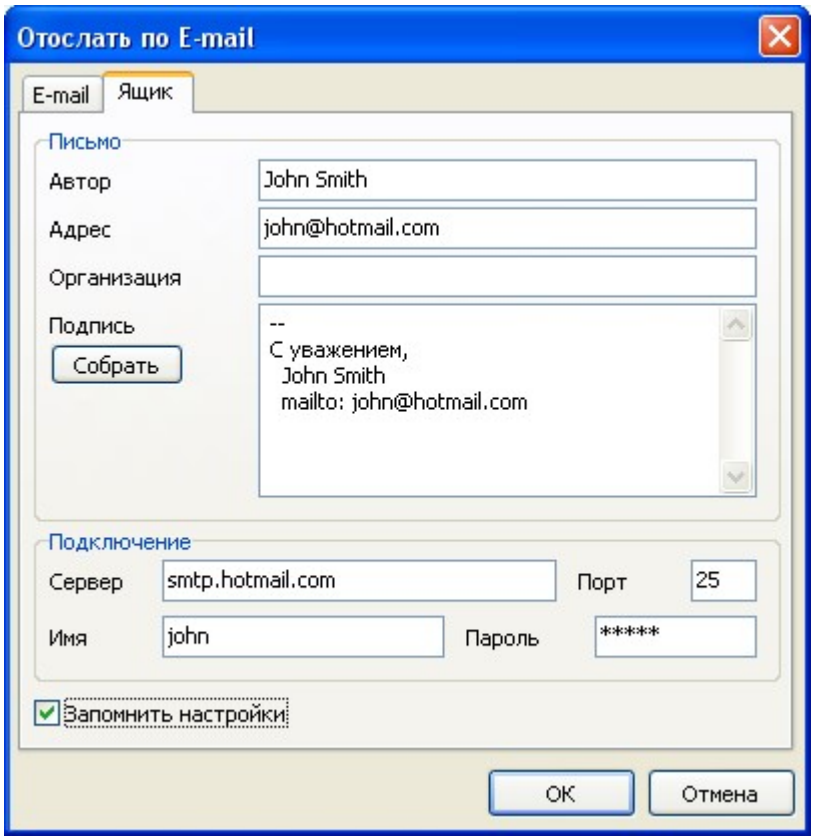
12.6 Отправка отчета по электронной почте

ReportDesigner позволяет отправить готовый отчет по электронной почте в нужном вам формате. Для отправки письма не используются никакие вспомогательные программы.

При выборе экспорта по e-mail будет предложено диалоговое окно для настройки параметров сообщения и экспортируемого формата.

Перед формированием экспорта и отправкой его по электронной почте

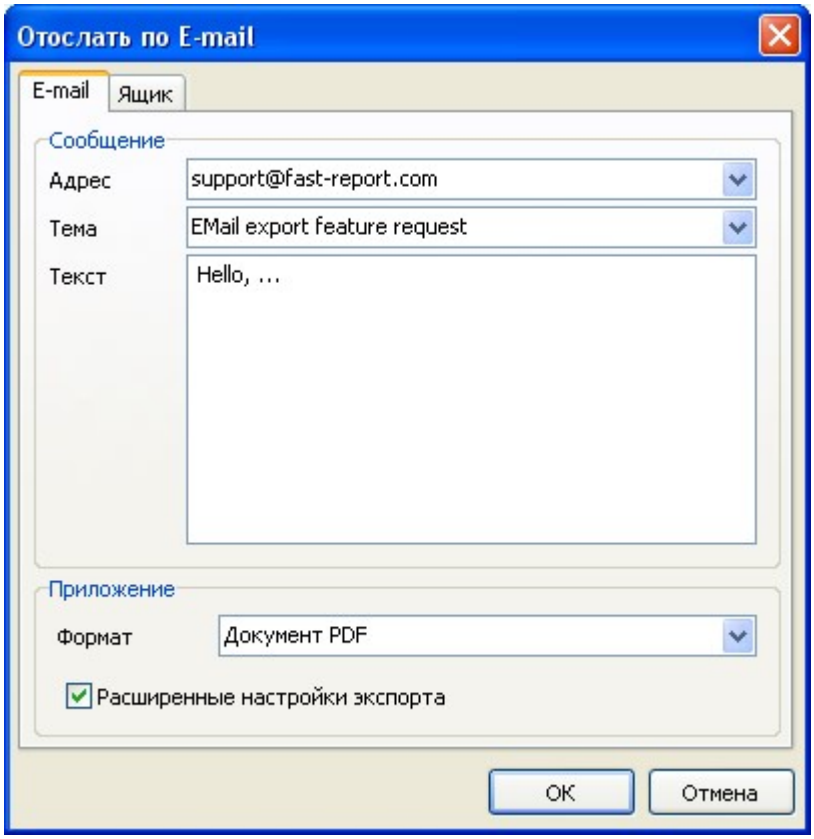
необходимо настроить параметры владельца почтового ящика. Все эти параметры находятся на закладке "Ящик":



- Автор – имя отправителя;
- Адрес – электронный адрес отправителя;
- Организация – организация отправителя;
- Подпись – подпись для письма, может быть автоматически сформирована при нажатии на кнопку "Собрать" при условии, если заполнены ранее рассмотренные поля;
- Сервер – адрес SMTP сервера;
- Порт – порт SMTP сервера;

- Имя – имя доступа для авторизации на SMTP сервере, если ее использование необходимо для отправки письма через заданный SMTP сервер;
- Пароль – пароль для авторизации;
- Запомнить настройки – запомнить все параметры для дальнейшего использования.

После заполнения параметров, необходимых для отправки письма (это нужно сделать только один раз), необходимо заполнить параметры самого письма на закладке «E-mail»:



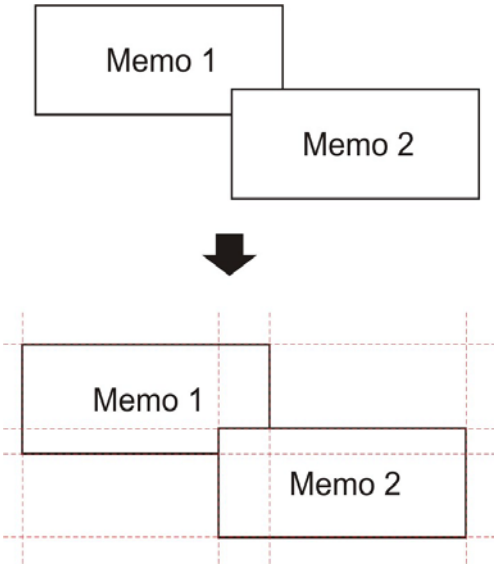
- Адрес – электронный адрес получателя письма, ранее использовавшиеся адресаможно выбрать из выпадающего меню;
- Тема – тема сообщения, ранее использовавшиеся темы можно выбрать из выпадающего меню;
- Текст – Текст сообщения;
- Формат – формат прилагаемого к письму отчета, может быть выбран один из ранее рассмотренных форматов, а также собственный формат подготовленного отчета ReportDesigner (.FP3);
- Расширенные настройки экспорта – при включении этой опции, после нажатия накнопку «OK» будет выдано диалоговое окно с настройками выбранного формата экспорта, иначе будут использованы параметры экспорта по умолчанию.

Особенности экспорта по e-mail: поддерживается только plain аутентификация на SMTP серверах, если аутентификация не требуется – заполнять поля «Имя» и «Пароль» в настройках не нужно.

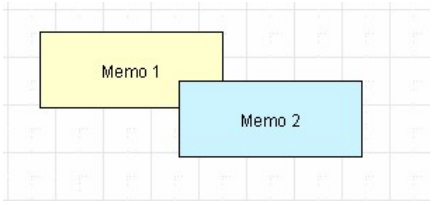
12.7 Рекомендации по разработке отчетов

Необходимо отметить, что качество экспорта в тот или иной формат сильно зависит от грамотной разработки шаблона отчета. Программа предлагает большое количество возможностей для манипуляций объектам при создании шаблона отчета, что дает заметное преимущество при быстрой разработке любых отчетов и последующей их печати на принтере. Отпечатанный документ будет выглядеть точно так же, как и на экране, что и является основной целью применения Дизайнера отчетов. Обратная сторона такой свободы разработки – сложность экспорта полученного документа в различные форматы данных, имеющие свои, иногда довольно большие, ограничения в представлении информации. В этом разделе будут даны специальные рекомендации по разработке отчетов, предназначенных для экспорта в другие форматы данных.

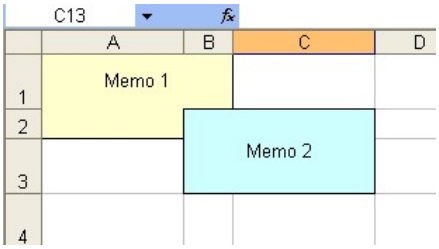
Очень многие форматы используют табличное представление данных. В первую очередь речь идет о таких форматах как HTML, XLS, XML, RTF, CSV. Никакие пересечения или наслоения ячеек в подобных форматах недопустимы (если брать в рассмотрение именно табличную разметку, это касается HTML и RTF), в отличии от свободы в процессе разработки шаблона отчета в Дизайнере отчетов. Фильтры экспорта, как правило, максимально учитывают эти требования при переносе объектов из отчета в необходимый формат. Это реализуется при помощи специальных алгоритмов учета пересечений объектов и оптимального их расположения. В местах пересечений объектов возникают новые столбцы и строки в результирующей таблице. Это необходимо для сохранения точного позиционирования переносимых объектов и для получения максимального сходства результата и оригинального отчета. Большое количество пересекающихся объектов в отчете приводит к росту числа столбцов и строк в таблице, что усложняет дальнейшее использование результирующего файла и замедляет процесс экспорта.



К примеру, при разработке отчета было допущено незначительное пересечение двух объектов расположенных один под другим находящихся на одном бэнде. Число записей при формировании отчета составило 150. При экспорте в формат RTF будет создано 450 строк в результирующей таблице (150 строк на каждый объект и 150 строк на пересечение). Если пересечение устранить, количество строк будет уже 300. На больших отчетах и при большем количестве объектов разница будет просто огромной, что, соответственно, скажется и на размере выходного файла.



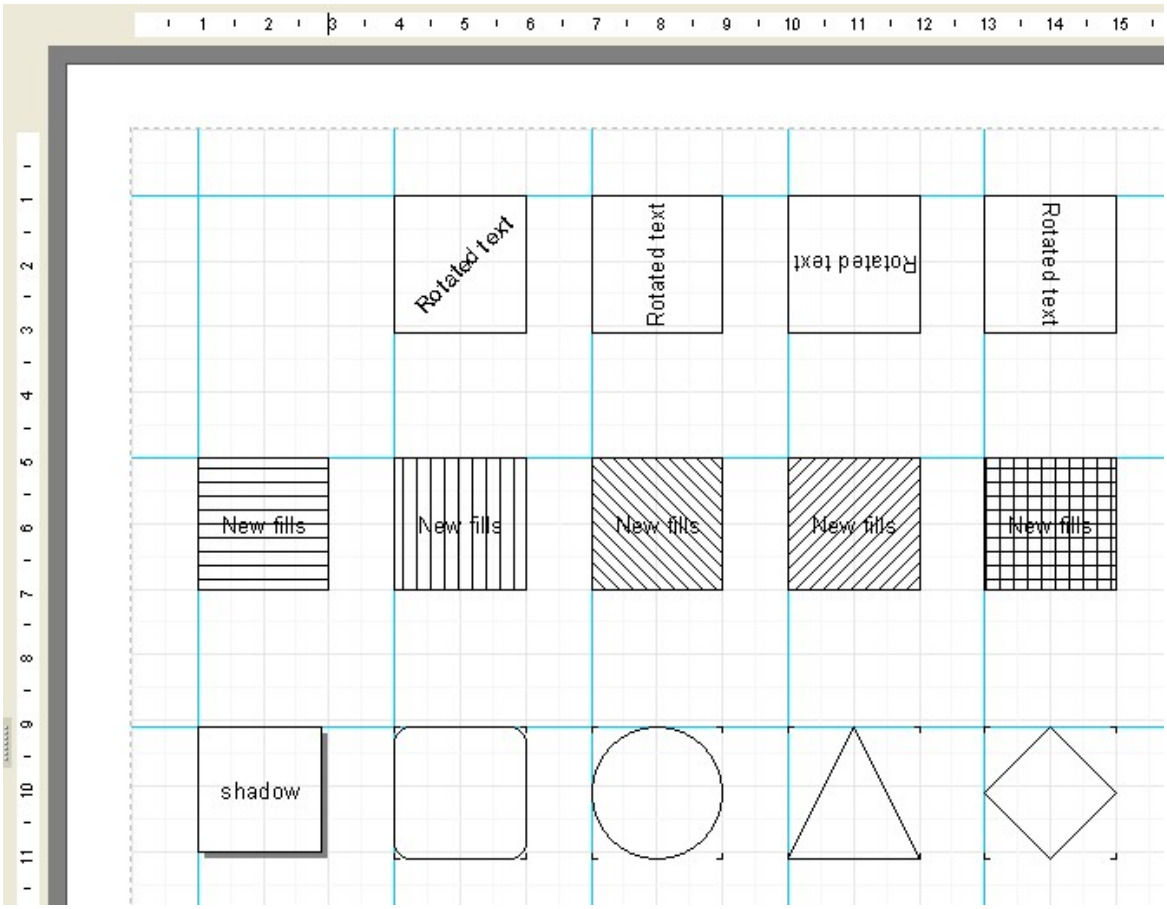
Объекты на странице отчета



Объекты после экспорта в Excel

В процессе разработки шаблона отчета помните об этом, если вы хотите в последующем экспортировать свои отчеты в какой-либо из табличных форматов.

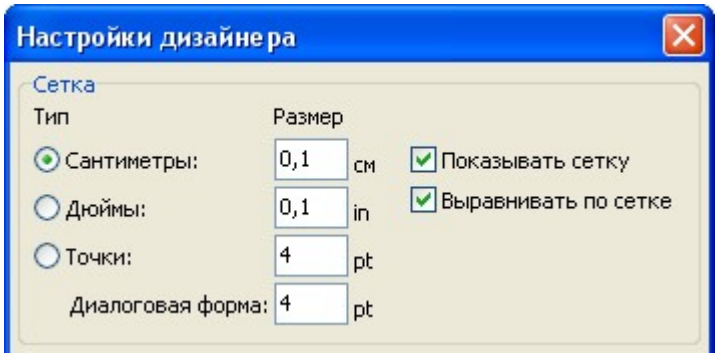
При создании таблиц в отчетах проследите, чтобы границы соседних ячеек соприкасались друг с другом. Важно, чтобы ячейки не пересекались и не наслаивались. Алгоритм фильтра экспорта сделает отсечение ячеек, но результат экспорта может быть далек от желаемого (вы увидите не совсем то, что хотели). Располагайте объекты так, чтобы они находились на одной линии, как по вертикали, так и по горизонтали. В этом могут помочь выносные линии:



Для использования выносных линий в дизайнере ReportDesigner просто кликните мышью на горизонтальную или вертикальную линейку, ограничивающую страницу отчета слева и сверху, и, удерживая кнопку мыши нажатой, перетащите выносную линию в нужную позицию на странице. В дальнейшем вы сможете располагать объекты непосредственно вдоль выносных линий по горизонтали и вертикали.

Избежать перекрытия ячеек также может помочь выравнивание текстовых объектов по сетке. Проследите за тем, чтобы было включено выравнивание по сетке в опциях дизайнера. Для упрощения выравнивания можно увеличить шаг сетки. Настройки шага сетки и выравнивания можно найти в меню дизайнера

«Вид|Настройки...»:

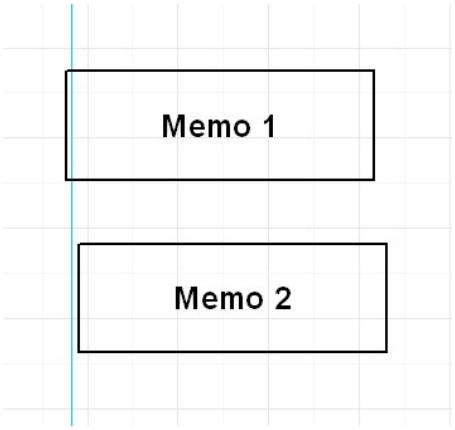


Для обрамления текста рамкой лучше использовать встроенные средства текстовых объектов, а не отдельные графические объекты – линии, прямоугольники и другое.

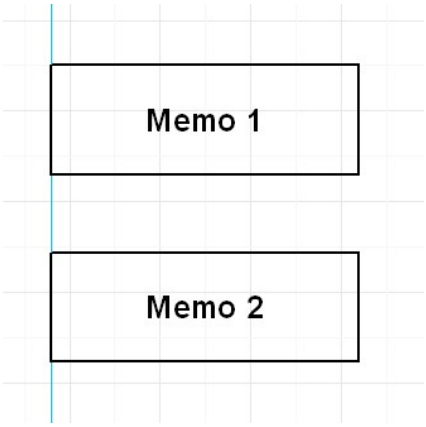
Старайтесь не использовать фоновых объектов под прозрачными текстовыми объектами.

Применение этих простых правил на практике поможет Вам создать отчет, который будет прекрасно выглядеть после экспорта в любой из форматов, которые используют табличную (или основанную на табличной) разметку для представления данных.

Ниже приведены примеры правильного и нежелательного расположения объектов при создании шаблона отчета.

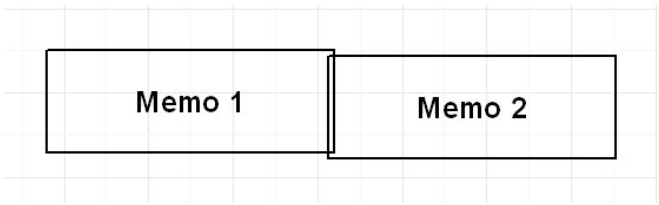


Неправильно

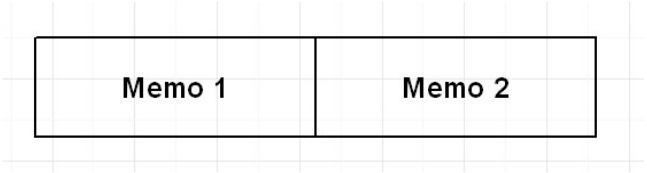


Правильно

Объекты смещены по горизонтали. Необходимо по мере возможности использовать выравнивание по выносным линиям, чтобы объекты имели одинаковую горизонтальную координату.



Неправильно



Правильно

Объекты имеют перекрытие. В таком случае при экспорте в табличный формат будут созданы дополнительные бесполезные строки и столбцы, а также 3 дополнительных ячейки в зоне пересечения.

Рекомендуется также внимательно ознакомиться с демонстрационными отчетами, идущими в комплекте поставки программы, для освоения основных приемов оптимальной разработки отчетов.